



BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN



Hak cipta milik IBIKKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis mengenai implementasi teknologi *augmented reality* di dunia *entertainment*, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Teknologi AR yang digunakan ini dapat dijalankan di perangkat berbasis Android. Aplikasi AR ini memiliki 2 fitur yaitu *AR musical experience* dan *scan* kode QR yang dapat membawa pengguna ke beberapa digital platform untuk mendengar lagu-lagu karya Ringgo 5.
2. Teknologi AR yang telah diuji keefektifannya melalui kuesioner yang disebar ke 50 responden dan menunjukkan hasil dengan rentang nilai yang tinggi (sebesar 4,54), maka dapat disimpulkan bahwa pengguna aplikasi RinggoAR dan para pendengar Ringgo 5 sangat menyetujui pernyataan-pertanyaan pada kuesioner tersebut dan terbukti bahwa pengguna aplikasi AR membuat sebuah karya musik menjadi lebih menarik di mata pendengar Ringgo 5.

Penelitian ini menyimpulkan bahwa terdapat pengaruh positif bahwa teknologi AR dapat membantu Ringgo 5, selaku objek penelitian dalam melakukan promosi *single* terbarunya yang berjudul "Take a Little Time".

B. Saran

Dalam penelitian ini masuk adanya kekurangan dalam pembuatannya, oleh karena itu saran yang dapat diberikan kepada penelitian selanjutnya adalah:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



1. Membuktikan apakah penggunaan teknologi AR adalah hal yang paling efisien dalam meningkatkan eksistensi sebuah karya musik di dunia *entertainment*.
2. Mengimplementasikan teknologi AR bukan hanya pada karya musik saja tetapi pada karya seni lainnya seperti lukisan, perfilman, dan lain-lain.
3. Implementasi selanjutnya bisa dilakukan menggunakan teknologi AR yang berbasis *marker-less*, bukan berbasis *marker*.

© Hak Cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.