# ABSTRAK

**Sakti Yosua / 64150406 / 2019 / Studi Kasus Kaum Tuna Wicara Dalam Memainkan Game Mobile Legend / Pembimbing: Dr. Imam Nuraryo S.Sos., M.A.** **(Comms)**

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk Untuk mengetahui bagaimana makna yang dimiliki para Penderita Tuna Wicara Dalam Memainkan *Game,* Untuk lebih mengetahui bagaimana konsep diri para Penderita Tuna Wicara dalam memainkan *Game*, Untuk lebih mengetahui bagaimana hubungan Penderita Tuna Wicara dengan pemain yang lain yang tidak memiliki kebutuhan khusus saat memainkan *Game*.

Teori yang digunakan adalah teori interaksi simbolik menyatakan bahwa Interaksi simbolik ada karena ide-ide dasar dalam membentuk makna yang berasal dari pikiran manusia (*Mind*) mengenai diri (*Self*), dan hubungannya di tengah interaksi sosial, dan tujuan bertujuan akhir untuk memediasi, serta menginterpretasi makna di tengah masyarakat (*Society*) dimana individu tersebut menetap. Tiga asumsi ini yang akan menentukan cara berinteraksi mereka dengan pemain yang tidak memiliki kebutuhan khusus

Penelitian ini menggunakan metode kualitatif studi kasus, Teknik penngumpulan data menggunakan observasi, dan wawancara mendalam, sedangkan teknik analisis data dengan menggunakan reduksi data, penyajian data dan terakhir adalah menarik kesimpulan dari apa yang diteliti

Hasil penelitian diketahui bahwa didalam interaksi simbolik makna yang dihasilkan adalah ketika mereka berinteraksi secara nyata dengan pemain yang tidak memiliki kebutuhan khusus, kedua interaksi simbolik memaknai konsep diri tuna wicara dalam memainkan *game* untuk dapat mengetahui motivasi apa yang akan dicapai dan yang terakhir bagaimana cara memaknai interaksi dengan pemain lain yang tidak memiliki kebutuhan khusus, seperti memberikan komunikasi dengan cara menggunakan simbol-simbol yang ada di fitur *game mobile legend*

Kesimpulan dari penelitian ini adalah bahwa makna yang terjadi dari pikiran, konsep diri dan hubungan ketika seorang tuna wicara memainkan *game mobile legend* adalah bagaimana mereka menyimpulkan maksud dari game mobile legend terhadap interaksi yang terjadi, dan yang kedua motivasi apa yang membuat mereka ingin terus bermain game bersama dengan pemain yang tidak memiliki kebutuhan khusus, dan yang terakhir adalah cara memberikan komunikasi atau interaksi dengan menggunakan simbol terhadap tim agar tercapai tujuan bersama yang sesuai.

**Kata Kunci : Teori Interaksi Simbolik, Makna (mind), Konsep Diri (Self Concept), Hubungan (Society), Penggunaan Stiker**