

RINGKASAN EKSEKUTIF

Konsep bisnis berasal dari hobi penulis dan pengamatan yang dilakukan penulis mengenai *lifestyle* atau gaya hidup saat ini. Dengan mengandalkan hobi dan hasil pengamatan, penulis memiliki ide untuk membuka usaha *cafe* dengan cita rasa khas nusantara yang menyediakan permainan *board game* sehingga muncullah ide untuk membuka sebuah *board game cafe* yang kemudian penulis berikan nama *Break Cup Cafe*. *Break Cup Cafe* memiliki visi “*Becoming the biggest and the best Board Game Cafe with Indonesian Cuisine by prioritizing the customer comfortability and satisfaction.*” Dengan beberapa misi yang dibuat untuk mewujudkan visi.

Break Cup Cafe berlokasi di Jalan Dokter Muwardi Raya No. 38, Grogol, Jakarta Barat. Lokasi tersebut cukup strategis karena berdekatan dengan beberapa sekolah, kampus, dan kantor.

Segmentasi pasar yang dituju oleh *Break Cup Cafe* adalah remaja laki-laki maupun perempuan kalangan menengah ke atas yang memiliki gaya hidup modern. *Break Cup Cafe* menawarkan makanan dan minuman serta *board games* berkualitas yang memiliki harga lebih murah dibanding *cafe-cafe* lainnya.

Dana yang dibutuhkan oleh *Break Cup Cafe* adalah sebesar Rp773.617.891,00 akan dialokasikan sebagai modal awal yang digunakan untuk kas, pembelian bahan baku, biaya peralatan, perlengkapan, biaya sewa, biaya renovasi, serta cadangan kas pada bank untuk menutup kerugian tahun pertama. Sumber dana seluruhnya berasal dari dana pribadi. Berdasarkan analisis kelayakan usaha dengan menggunakan metode NPV, IRR, *Payback Period*, BEP dan PI, bisnis *Break Cup Cafe* layak untuk dijalankan.