

# BAB I

## PENDAHULUAN

### A. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi akhir-akhir ini sangat pesat, terutama dalam bidang komputer. Kecanggihan teknologi saat ini dapat mensimulasikan perangkat-perangkat diluar komputer, dan disimulasikan kedalam komputer dalam bentuk virtual.

*Storage* atau penyimpanan data atau informasi dalam kasus ini di dalam komputer juga merupakan simulasi dari bentuk-bentuk nyata dalam kehidupan manusia. Manusia menyimpan informasi dari jaman dahulu kala dalam bentuk gambar gua dan ukiran, yang kemudian berkembang dalam bentuk papyrus dan kertas. Pada tahun 1950an data mulai disimpan dalam pita magnetik. Kemudian berkembang menggunakan disket, *disc* dan *hard disk*.

Perkembangan *storage* saat ini sangat pesat, baik dalam jumlah data per permukaan, data per harga dan kecepatan baca-simpan sehingga terdapat banyak sekali pilihan *storage* yang dapat digunakan dimulai dari pita magnetik untuk jumlah data yang dapat disimpan, *hard disc drive* untuk biaya yang terjangkau dengan penyimpanan yang lumayan atau *solid state drive* yang mampu membaca dan menulis data dengan sangat cepat.

*Cloud storage* adalah salah satu bentuk dari *online storage* yang merupakan penyediaan layanan untuk menyimpan data secara *online* dan pengguna dapat mengakses data tersebut dari jauh menggunakan komputer atau telepon mereka.



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

Pengguna menyimpan data mereka tanpa mengetahui lokasi fisik dari *storage*. Hal ini membantu kemudahan mengakses data tersebut dimana saja dan kapan saja selama terhubung kepada internet melalui *device* lain serta menyediakan kemudahan untuk membagi data kepada orang lain. Dengan menggunakan *cloud storage*, pengguna tidak perlu membeli alat penyimpanan, bahkan pengetahuan untuk pemeliharaan, penyimpanan, backup dan pemulihan bencana tidak harus dimiliki.

Beberapa manfaat dari penggunaan *cloud storage* adalah kemudahan untuk memindahkan data tanpa melalui media fisik, resiko kehilangan data yang rendah dibandingkan apabila media fisik mengalami kerusakan atau hilang, penyedia layanan pada umumnya memiliki tim yang difokuskan untuk keamanan, dalam situasi tertentu dapat menghemat biaya yang digunakan untuk perangkat keras.

*Cloud Storage* juga memperbolehkan sejumlah besar pengguna yang memiliki peran dan hak akses yang berbeda untuk membagi dan menyimpan data mereka. Pada *data sharing* berdasarkan kebijakan, setiap pengguna memiliki kebijakan sendiri untuk mengakses sistem dan setiap *file* bisa memiliki kebijakan yang berbeda tergantung pada pengguna. Pada Lingkungan distribusi, terdapat kelipatan data untuk meningkatkan ketersediaan.

Contoh pelayanan yang menyediakan *cloud storage* antara lain adalah Mega cloud, i-cloud, Google drive, dropbox, Skydrive dan sebagainya. Sebagian besar penyedia memberikan beberapa gigabytes storage secara gratis dan apabila memerlukan storage lebih pengguna perlu membayar sesuai jumlah yang diperlukan. Selain ukuran storage yang diberikan penyedia juga menawarkan fitur seperti ukuran file maksimum, backup otomatis, dan bandwidth yang lebih besar.



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



Penyedia pelayanan *Cloud Storage* pada umumnya menggunakan website sebagai dasar pelayanan. Diluar website, penyedia *cloud storage* pada umumnya menyediakan aplikasi dan perangkat lunak untuk di install ke dalam komputer atau peralatan elektronik pengguna yang dapat menyediakan pelayanan yang tidak dapat disediakan pada umumnya oleh website.

*Cloud storage service interactive website* adalah pelayanan penyimpanan *online* melalui *website* yang di desain khusus untuk menyediakan interaktivitas kepada pengguna dimana *user interface* yang digunakan mudah digunakan, intuitif dan efisien. Dengan menggunakan fitur-fitur baru yang disediakan oleh HTML5 penyusun berniat membuat *website* tersebut.

## B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas dapat diidentifikasi sebagai berikut:

1. Bagaimana cara untuk menyediakan pelayanan *cloud storage* yang aman, privat, koneksi yang stabil, dan terpercaya kepada pengguna?
2. Bagaimana mencegah masalah yang akan timbul apabila pelayanan diakses oleh ratusan atau ribuan pengguna sekaligus dalam waktu yang sama?
3. Bagaimana mengatur hak akses setiap pengguna dan file sehingga sesuai dengan kebutuhan dan tujuan masing-masing?
4. Bagaimana mencegah hilangnya data apabila terjadi kerusakan atau kecelakaan pada penyedia pelayanan?



5. Bagaimana membuat pelayanan *cloud storage* sebagai sarana penyimpanan yang menarik dan saat digunakan tidak membingungkan pengguna?
6. Berdasarkan situasi dan kondisi apa saja menggunakan *cloud storage* lebih efisien dan ekonomis dibandingkan menggunakan penyimpanan fisik?

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang  
Hak Cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

### C. Batasan Permasalahan

Berdasarkan identifikasi masalah tersebut, maka peneliti membatasi masalah-masalahnya sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat pelayanan *cloud storage* sebagai sarana penyimpanan yang menarik dan saat digunakan tidak membingungkan pengguna?
2. Bagaimana mengatur hak akses setiap pengguna dan file sehingga sesuai dengan kebutuhan dan tujuan masing-masing?

### D. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Membangun *website cloud storage* yang digunakan melalui *browser* internet.
2. Mempelajari teknik-teknik pembuatan *website cloud storage* menggunakan HTML5.

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



## E. Manfaat Penelitian

© Hak cipta milik IBI KKK (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Manfaat dari penelitian ini antara lain:

### 1. Bagi Pengguna

Para pengguna aplikasi diharapkan dapat dimudahkan untuk menyimpan dan membagi data dengan mudah karena dibantu oleh fitur-fitur dan layanan-layanan yang disajikan oleh aplikasi ini.

### 2. Bagi Pembaca

Para pembaca penelitian ini diharapkan agar penelitian ini dapat menambah wawasan pembaca mengenai *website design* dan *cloud storage* pada umumnya.

### 3. Bagi Peneliti

Menjadi kesempatan bagi peneliti untuk mempelajari subjek-subjek baru dan memperdalam pengetahuan yang telah didapat. Kesempatan ini juga kesempatan bagi peneliti untuk mempelajari hal-hal yang berkembang dalam dunia *web*, teknologi penyimpanan dan perkembangan teknologi sampai saat ini.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.