



KWIK KIAN GIE
SCHOOL OF BUSINESS

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA KWIK KIAN GIE

LAPORAN NILAI AKHIR

Tahun akademik : 2020/2021

Semester : Ganjil

Dosen : Humdiana, Roelly S.Kom., M.M., M.Kom.

MKB-406X - INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER

Kelas : S

Jumlah Tugas : 2

NO.	NIM	NAMA	H1	H2	RATA2 H (30 %)	UTS (35 %)	UAS (35 %)	AKHIR	HURUF
1	40180141	DEBBY MELINDA GUNAWAN	96	98	97.00	90	95	93.85	A
2	41180391	IVAN NATHANIEL	90	94	92.00	95	96	94.45	A
3	44160279	STEVEN JOSHUA	0	0	0.00			0	I
4	44180017	ENRICO CHRISLIE	94	96	95.00	90	95	93.25	A
5	44180299	RUTHYANA VITA MAWARTI	94	96	95.00	70	99	87.65	A
6	45180409	MARSELINUS ARAPENTA PERANGIN ANGIN	90	90	90.00	90	90	90	A
7	46180149	RYANTO YODI	96	96	96.00	95	95	95.3	A
8	47180304	TRIUNGO BERYESTA WIBOWO	94	94	94.00	87	92	90.85	A
9	47180526	YONATHAN ANKA SALIM	92	94	93.00	85	90	89.15	A
10	49180249	YEHEZKIEL RIKY	92	92	92.00	95	95	94.1	A

Diserahkan Ke BAAK

Pada Tanggal

Jakarta, 07 Maret 2021

Dosen Ybs,

(Martauli Lismora P., S.E., M.M.)

(Humdiana, Roelly S.Kom., M.M., M.Kom.)

NIM	Semester	W01	W02	W03	W04	W05
44180299 - RUTHYANA VITA MAWARTI	05	H	H	H	H	H
46180149 - RYANTO YODI	05	H	H	H	H	H
41180391 - IVAN NATHANIEL	05	H	H	H	H	H
49180249 - YEHEZKIEL RIKY	05	H	H	H	H	H
40180141 - DEBBY MELINDA GUNAWAN	05	H	H	H	H	H
44180017 - ENRICO CHRISLIE	05	H	H	H	H	H
45180409 - MARSELINUS ARAPENTA PERANGIN ANGIN	05	H	H	H	H	H
47180526 - YONATHAN ANKA SALIM	05	H	H	H	H	H
44160279 - STEVEN JOSHUA	09	H	X	X	X	X
47180304 - TRIUNGO BERYESTA WIBOWO	05	H	H	H	H	H

Laporan Realisasi Perkuliahan

Referensi : PRN2020-01/24058-25521

Kode / Nama Universitas : 39009 - Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie
 Program/ Program Studi : STRATA 1 Sistem Informasi
 Tahun Akademik/Periode : 2020/2021 Reguler Gasal
 Kode/ Nama Mata Kuliah : MKB-406X INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER
 Nama Pengajar/Dosen : (0344)-Humdiana, S.Kom., M.M., M.Kom.

Hari : Selasa
 Kelas : S
 Ruang : LK.A
 Waktu : 1000 1300
 Jml Mhs:10

No	Tanggal	Materi / Topik Kuliah Per Pertemuan	Verifikasi Mahasiswa	Jumlah Hadir
1	22-09-2020	Usability of Interactive system		10
2	29-09-2020	Universal Usability		9
3	06-10-2020	Perancangan, Ulasan pakar, Usability tests		9
4	13-10-2020	Evaluation and the user Experience		9
5	20-10-2020	Desain Case Studies		9
6	27-10-2020	Direct Manipulation and Immersive Environments		9
7	03-11-2020	Fluid Navigations chap 8		9
9	24-11-2020	Expressive and Human Command Languages		9
10	01-12-2020	Piranti Interaksi/Devises		9
11	08-12-2020	Communication and Collaborations		9
12	15-12-2020	Advancing the User Experience		9
13	05-01-2021	Chapter 13 The Timely User Experience		9
14	12-01-2021	https://www.studocu.com/en-us/u/2281281?sid=67 Documentation and User Support (a.k.a. Help), Documentation and User Support (a.k.a. Help),		9
15	19-01-2021	Information Search		9

Jakarta, 09-Mar-2021

Dibuat oleh

Diketahui oleh Korbid/KaProgdi

Humdiana, S.Kom., M.M., M.Kom.

[_____]