KWIK KIAN GIE
SCHOOL OF BUSINESS
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.
© Hak cipta milik IBIKKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)
Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

Lampiran 1

Hasil Wawancara dengan Stanley Orlando

S : Stanley

C : Charista

C : Halo tenly *thank you* ya atas waktunya, gw punya beberapa pertanyaan karena gw lagi bikin skripsi tentang *darts*, lu kan pemain *darts*. Emm gw mau tanya lu mulai dari kapan sih mulai main *darts*?

S : Gw uda emm main *darts* selama dua tahun di bulan Oktober.

C : Emm terus lu tau darimana permainan *darts* ini ?

S : Emm, jadi kebetulan yang menghendel perusahaan *darts* waktu itu sama gw kenalan …. dan diajakin main *darts* dan tiba-tiba gw diajak suru bermain jadi satu *team* sama dia.

C : Oh gitu, terus lu biasanya main dimana sih ?

S : Biasa gw emm *regular* bermain di "*Good Darts"* itu lokasinya di Cideng.

C : Emm terus lu biasa mainnya sama siapa aja ? maksudnya emm sama temen-temen lu atau sama orang ga kenal atau gimana ?

S : Emm, jadi ya awalnya emang ga kenal sih. Tapi setelah dikenalin sama *owner* nya jadi kita sekarang bisa ampe main *darts* bareng, bisa nongkrong bareng juga.

C : Emm, terus emm lu seberapa sering sih main *darts* ? dalam seminggu atau sebulan gitu ?

S : Seminggu biasa dua tiga kali , iya dua tiga kali seminggu sih biasa maen.

C : Terus yang bikin lu tertarik banget buat main *darts* ini tuh apa sih ?

S : Emmm, satu sih emm lebih ke pertemanannya aja gitu menambah temen-temen baru , komunitas yang lain yang baru gitu.

C : Terus gw mau nanya emm lu kalo maen *darts* pasti kuar biaya dong ya , biaya yang lu keluarin tuh biasanya berapa sih buat sekali lu main ?

S : Emm kalo sehari khusus *darts* doang ya ?

C : Heeh.

S : Kalo *darts* doang paling ya tiga ratus lah.

C : Tiga ratus ribu ya ?

S : Perkali main.

C : Emm, terus emmm apa aja sih yang dibutuhin sebenernya buat lu main *darts* ?

S : Maen *darts* secara apa nih ? emm mental kah ? alatnya gitu ?

C : Emmm alatnya kah atau apanya gitu ?

S : Kalo alat sih udah pasti *darts* nya, abis itu paling kalo gw orangnya suka iseng, gw sering beli aksesorisnya yang kaya *flight* nya, *tip nya* , *barrel* nya banyak gitu. Jadi kek cukup banyak sih kalo gw.

C : Ohh, berarti lu punya *darts* sendiri dong ya ?

S : Ada.

KWIK KIAN GIE SCHOOL OF BUSINESS
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.
© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)
Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

C : Emm penting ga sih sebenernya lu punya *darts* pribadi ?

S : Emm, penting. Soalnya yang udah lu beli berarti yang lu bakal pake terus, itu akan lama-lama cocok di tangan dibanding lu yang minjem sama tempatnya itu sendiri.

C : Oo , terus emm tujuan yang ingin lu capai tuh sebenernya lu main *darts* tuh apa sih ? lu kan tekunin nih main *darts* lu, tujuan lu tuh apa sih sebenernya ?

S : Emm, kalo dalam dunia olahraga *darts* ya jelas yang ingin menjadi yang terbaik lah pasti.

C : Terus emm lu punya komunitas ga sih ?

S : Ada-ada komunitas.

C : Komunitasnya nama, nama komunitasnya apa ?

S : Emm sebenrnya komunitasnya sama kaya tempatnya "*Good Darts*" juga namanya.

C : Oh, terus lu sering ngumpul ga sih sama komunitas lu itu ?

S : Ya emm di luar jam latihan *darts* ya ada sih paling kaya hari jumat biasanya sih. Nongkrong di tempat lain lah di luar main darts.

C : Terus biasanya kalo lu lagi ngumpul gitu sama komunitas lu yang lu lakuin tuh apa aja sih ?

S : …… Emm mungkin kalo sekarang paling kaya cuman ngobrol, ngopi, abis itu kek cerita-cerita kek usaha mereka lagi gimana gitu-gitu sih.

KWIK KIAN GIE SCHOOL OF BUSINESS
© Hak cipta milik IBIKKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)
Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

C : Berarti di luar , di luar lingkungan *darts* pun lu maksudnya bertemen jadi bisa ngobrolin yang lain gitu ya.

S : Iya.

C : Ga, ga cuma ketemu Cuma karena *darts* doang gitu ya

S : Heeh betul.

C : Emm, terus emm lu punya ga sih jadwal latihan buat komunitas lu atau tim lu ?

S : Emm, jadwal latihan ya, biasa kalo jadwal latihan kita-kita sih yang untuk latihan *intense* itu di hari senen.

C : Sekali aja seminggu berarti ?

S : Iya sekali seminggu, sisanya main-main aja.

C : Emm, terus emm boleh ga sih ceritain gimana, lu kan leader di… kapten kan di team ini ?

S : Heeh.

C : Gimana sih ceritanya lu bisa sampe jadi kapten di tim lu ?

S : Emm, kalo ngomong kenapa ya lebih tepatnya karena disaat gw pindah ke tempat ini, karena sebelomnya gw di tempat lain, gw teritung emm udah pemain lama lah istilahnya, udah ada pengalaman dan jam terbang lah. Jadi pas lagi gw pindah gw ketemu orang-orang yang baru main *darts*. Jadi ya secara ga langsung ya gw harus nge *lead* mereka.

© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)
Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie
KWIK KIAN GIE SCHOOL OF BUSINESS
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

C : Ohh gitu, berarti lu istilahnya di pilih lah karena lu udah pemain lama deh ya, terusnya lu harus mendidik pemain-pemain yang baru, makanya lu jadi *leader*.

S : Betul.

C : Terus, emm ada ga sih tugas, tugas maksudnya tugas khusus dari lu sebagai kapten *darts* ?

S : Emm, tugas khusus sebenrnya ya itu lebih ke supaya teamnya sering latihan, *improve* yang harus banget kalo dalam *darts* ya itu ya *improve*. Karena kita tanding ya ngadu nya skill dan lain-lain dan gw harus ngajarin… di luar skill juga ada namanya mental juga, itu gw harus ngebimbing mereka juga.

C : Oh gitu, terus emm cara lu berkomunikasi dalam *team* lu tuh gimana sih ?

S : Ya, kita biasa seringnya ngerembukin bareng, kita setalah tanding pasti kita tanya emm tadi ngerasa ada yang kurang ga kaya maennya bagus apa jelek, kita saling apa ya menunjuk orang, kita saling ngebantu *feedback* orang gitu doang sih.

C : Emm, berarti diobrolin bareng-bareng setelah lu tanding gitu ya ?

S : Heeh.

C : Terus emm menurut lu ada ga sih faktor penting yang harus ada dalam *team* lu, kaya misalkan emm apa gitu faktor pentingnya ?

S : Emm.

C : Kepercayaan kah atau apa gitu ?

S : Faktor penting… paling kerjasama sih udah paling penting.

KWIK KIAN GIE SCHOOL OF BUSINESS
© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)
Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

C : Kerjasama ya.

S : Heeh.

C : Terus emm, gw mau tanya ada ga sih konflik yang pernah terjadi di dalam *team* lu ?

S : Emm, kebetulan baru beberapa minggu lalu sih, jadi kaya disaat mereka udah ya gw akuin sekarang mereka udah jauh baik membagus lah, emang skillnya udah mendekati gw dan mereka udah ga ada *respect* nya sama kaptennya gitu.

C : Oke, terus ?

S : Jadi, yaa gw ngerasa kaya gw ga dateng orang juga ga nyariin kaya malah yaudah gausah dateng aja sekalian gitu. Oh okey ini konflik yang lumayan unik.

C : Ohh terus, emm berarti konflik ini emm konflik ini ngaruh ga sih dalam *team* lu ?

S : Emm, jelas.

C : Maksudnya karena lu lagi ada konflik, ngaruh ga sih ke performanya, atau ke hubungan antara lu dengan anggotanya gitu ?

S : Emm, performa emm pemain jadi *team* gw ini emm jadi mereka tuh gamau mendengar saran dari gw sendiri, jadi mereka tuh main dengan apa adanya mereka yang dimana kaya mereka tuh kaya… ga ada *support* dari gw dan ga ada *support* dari temennya sendiri, karena merasa mereka paling jago gitu.

KWIK KIAN GIE SCHOOL OF BUSINESS
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.
© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)
Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

C : Oh, berarti konflik lu ini di *team* lu tentang ke *ego* an masing-masing dong ya, maksudnya karena mereka merasa udah jago jadi mereka merasa ga perlu bantuan lu lagi gitu ya.

S : Iya.

C : Lu sebagai *team* eh sebagai kapten merasa ga dihargain gitu dong ya ?

S : Betul.

C : Emm terus gimana tuh caranya, maksudnya konfliknya masih berjalan sampe sekarang ?

S : Emm sekarang kebetulan, udah udah selesai itu mah.

C : Cara lu menyelesaikannya gimana tuh ?

S : Ya, pertama ya kita duduk bareng lah kita coba emm diskusiin itu karena gw yang ngajak jadi kita kaya nanyain kenapa masalah lu kenapa gitu, ternyata emm salah satu dari mereka tuh ada yang ga suka sama cara gw mimpin. Katanya, mungkin gw terlalu *bossy* banget gitu. Ya sebenernya karena balik gitu dari apa ya namanya ya… gw mendukungnya mungkin dengan cara yang salah, mungkin maksudnya mereka salah nangkep lah, jadi gw bantu jelasin *in the end* mereka kok oh mereka nerima gw, dan *so far* membaik sih kemaren.

C : Oh, berarti lu obrolin satu-satu gitu ya kenapa satu-satu gitu ya.

S : Heeh.

C : Oh, oke deh *thank you* ya itu aja deh pertanyaannya, *thank you* atas waktunya ya Stanley.

© Hak cipta milik IBIKKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)
Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie
KWIK KIAN GIE SCHOOL OF BUSINESS
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

S : Ya, *thank you*.

© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

KWIK KIAN GIE SCHOOL OF BUSINESS

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
   a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
   b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

KWIK KIAN GIE
SCHOOL OF BUSINESS
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.
© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)
Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

Lampiran 2

Hasil Wawancara dengan Ari Kiswanto

Tanggal : 07, Agustus 2017

C : Charista

A : Ari

C : *Hello* Ari *thank you* ya atas waktunya; gw punya beberapa pertanyaan buat skripsi gw tentang *darts* , lu sejak kapan sih mulai main *darts*?

A : Gw main *darts* mungkin lebih kurang 3 tahun yang lalu,3 tahun yang lalu *starting* Februari berarti 2014. Ya 2014 gw baru pertama kali main *darts*.

C : Udah lama juga ya, lu dari mana sih tau main *darts* itu ?

A : Gw main *darts* pertama kali itu pas lagi nongkrong ya nongkrong di PIK satu *café* bareng temen-temen gw dan gw liat ada mesin yang menurut gw asing gw ga pernah liat dan gw liat banyak banget orang jago banget main *darts* maksudnya kok kayanya keren gitu main *darts* , ya jadi dari situ gw baru coba main *darts* gitu.

C : Terus lu biasanya mainnya dimana aja ? di satu tempat doang atau pindah-pindah gitu?

A : Gw main *darts* pindah-pindah cuman gw ada satu tempat yang menurut gw *cozy* banget jadi gw biasa gw main *darts* di PIK itu di *Playroom* gitu.

C : Oh terus biasanya mainnya sama siapa aja? Sendiri kah atau sama temen-temen ?

A : Awalnya gw main *darts* itu sendiri ya sama pacar gw juga dia kebetulan juga seneng main *darts* , ya abis itu gw baru bentuk lama-lama punya temen *darts* jadi banyak temen banyak temen main lama-lama.

C : Emm brarti gara-gara main *darts* jadi banyak temen juga ya.

A : ya oke.

C : Terus dalam seminggu tuh lu biasanya main seberapa sering sih ?

A : Gw main *darts* ya itu dalam seminggu tuh tergantung ya jadi awal mulanya gw tuh main *darts* seminggu bisa empat sampai lima kali, ya karena gw lagi demen-demennya , Karena belakangan ini juga gw lagi banyak kerjaan jadi gw agak sedikit mengurangi ya seminggu *let's say* dua sampai tiga kali lah.

C : Emm terus yang bikin lu tertarik banget buat main *darts* tuh apa sih sebenernya ?

A : Yang bikin gw tertarik main *darts* ya, jadi dari awal gw coba ya itu nagih ya, itu game nagih. Permainan ini lebih ke permainan ketangkasan jadi semakin sering lu main lu semakin jago lah istilah kata, jadi semakin udah ngerti semakin dapet mainnya jadi semakin bisa jadi semakin sering lu main tuh *intensitas* main lu jadi semakin sering gitu.

C : Terus main *darts* tuh biayanya gede ga sih ? biasanya berapa sih biaya yang lu keluarin setiap kali lu main *darts* gitu ?

A : Biaya ya kalo untuk biaya sih main *darts* lumayan yah. Jadi kalo biasanya sih tiap kali lu main itu biasa gw *spend* lebih kurang dua ratus sampai tiga ratus ribu buat main , jadi tergatung jadi kalo awal-awal lu main kan masih susah tuh ngabisinnya ye kan jadi masih oke lah *spend* seratus ribu masih bisa cuman kalo lama-lama lu uda makin jago lu bakal *spend* semakin banyak lagi gitu.

C : Terus emm main *darts* tuh sebenernya lu butuhnya apa aja sih atau kaya cuman bawa diri doang atau harus ada alat-alat yang lu harus punya gitu ?

A : Untuk main *darts* ya, main *darts* yang gw butuhin, yang gw butuhin memang kalo pertama-pertama gw ga bawa apa-apa jadi gw cuman bawa diri main dia

KWIK KIAN GIE SCHOOL OF BUSINESS
© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)
Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

disediain untuk *darts*nya sendiri dia ada papan jadi lu tinggal ya oke lah kalo untuk main awal-awal bisa langsung main cuman lama kelamaan kan namanya pengen maen lebih jago lagi jadi kita beli *darts* ye kan kita beli *darts* lebih enak megangnya lebih enak *darts*nya lebih stabil ye kan lama-lama makin banyak deh *equipment darts*nye dari handuk, *darts*, *flight*, *shaft* wah banyak banget.

C : Tapi penting ga sih lu punya *darts* sendiri gitu ?

A : Menurut gw sih penting banget ye kan karena setiap orang punya karakter lempar masing-masing kaya lu bisa liat aja di *Youtube* ya *pro player* itu rata-rata lempar punya karakternya masing-masing, jadi dia biasanya nyesuain tuh dy karakter lemparnya begini pake *darts* apa jadi menurut gw sangat penting.

C : Berarti *darts*nya gabisa di pake maksudnya beda-beda orang gabisa pake *darts*nya sama gitu y ?

A : Ya tergantung dari lemparan sih kalo menurut gw.

C : Oh , terus gw mau tanya tujuan , emm sebenernya tujuan yang ingin lu capai lu main *darts* tuh apa sih ?

A : Ya mungkin awalnya untuk main *darts* tuh sih *fun* ya kita cuman nyari *fun* nya aja bareng temen-temen , ketawa bareng . tapi lama kelamaan setelah ditekunin terus main *darts* jadi pengen-nya tuh kaya kita lomba kita menang lomba misalkan dari awalnya kecil lah *in house* mungkin , di satu *café* tersebut lama-lama di setiap *café* di Jakarta lama-lama kita ke luar negri untuk lomba permainan *darts* ini.

C : Lu punya komunitas ga ?

A : Ya kebetulan gw ada komunitas yang gw bangun bareng-bareng temen-temen *darts* gw.

C : Namanya apa ?

© Hak cipta milik IBIKKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)
Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie
KWIK KIAN GIE SCHOOL OF BUSINESS
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

A : Gw komunitas *darts* gw namanya *Mosquito* ya komunitas *darts* gw namanya *Mosquito Darts.*

C : Di komunitas lu tuh *di Mosquito* itu anggotanya berapa banyak ?

A : *Mosquito* ya yang gw bangun udah lebih kurang 200 orang pemain *darts* ya, 200 orang-an.

C : Banyak juga ya kalo gitu , itu pemain aktif atau emang cuman anggota doang atau dua ratus- dua ratusnya main gitu ?

A : Emm udah , udah.. pemain aktifnya sih sekarang lebih kuang mungkin 70-an lah yang lain udah pada sibuk lagi jadi udah pada sibuk kerja ya sekarang yang aktif tinggal sisa 70-an lah.

C : Lu sering kumpul ga sih sama komunitas-nya maksudnya kaya ada jadwalnya atau emang ketemunya maksudnya ga janjian ada disitu gitu ?

A : Kita biasanya kalo untuk janjian sih enggak ya cuman kita biasanya ngumpul di *Playroom* bareng-bareng setiap hari senin nih kita uda pasti bareng-bareng pasti ada lah orang *Mosquito* disana jadi ya ngumpulnya belom ya ga ada jadwal sih cuman kaya bareng aja di satu tempat *basecamp.*

C : Kalo lagi kumpul komunitas gitu yang dilakuin apa aja sih ?

A : Kalo lagi pas lagi ngumpul ya kita ngobrol bareng kita latian bareng biasanya kita juga lempar-lempar *darts* itu saling bantu ya saling *support* sama temen saling kasi tau ya kan gimana *sharing-sharing* pengalaman ya terus cerita-cerita lah pokonya seru banget.

C : Terus lu ada jadwal latihannya ga sih ?

A : Kalo untuk jadwal gw sendiri sih ada ya untuk pribadi ya bukan untuk team. Jadi kalo gw untuk pribadi selalu latihan setiap hari senin ama kamis biasa gw *starting* dari jam 7 malam di *basecamp* gw di *Playroom.*

KWIK KIAN GIE SCHOOL OF BUSINESS
© Hak cipta milik IBIKKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)
Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

C : Tapi kalo jadwal team latihan lu ga ada gitu ya ?

A : Jadwal team tergantung , jadi kalo misalkan lagi *Liga* itu biasanya gw kasi tau anak-anak untuk kita tetep ada harus ada jadwal utuk latihan. Biar sama-sama bisa rajin latihannya karena kadang-kadang kalo kita ga jadwalin ya dia suka seenaknya gitu kaga latihan tapi ikut tanding gitu .

C : Lu gimana sih maksudnya lu kan *Leader* disini gimana ceritanya lu bisa sampe jadi *Leader* di team lu ?

A : Ya, kebetulan gw dipilih yah jadi *Leader* ya sebelumnya juga sama kita kan bareng-bareng kita pilih salah seorang *Leader* yang dianggapnya paling bijaksana lah, jadi untuk *Leader* sendiri itu bukan yang paling jago. Karena kan kita juga harus atur strategi kita harus bareng ngebina mental bareng-bareng jadi di liat dari kebijaksanaannya sih.

C : Ohh, Terus tugas lu sebagai *Leader* tuh apa ?

A : Tugas gw sebagai *Leader*, yang pastinya gw *care* ya sama *team* gw *care* sama *team* gw saling ngingetin ya kita bangun *build trust* bareng-bareng. Menurut gw sih tugas *Leader* cuman *simple* gitu aja.

C : Terus emm ada ga sih maksudnya cara-cara lu berkomunikasi sama team lu maksudnya pas lu lagi Liga itu cara komunikasi lu mungkin beda dari yang lain tuh gimana gitu ?

A : Biasanya ya kalo cara komunikasi gw, kalo untuk tanding sendiri sih kita udah , udah klop banget lah menurut gw di satu team. Jadi kita biasanya bangun itu mungkin setelah tanding atau setelah *Tournament* kita mungkin kita jalan bareng kita makan bareng nge-*chill* bareng. Jadi kita bisa bangun *trust* nya lebih mantep lagi buat di team.

C : Terus menurut lu faktor yang penting dalam suatu team itu ada ga sih faktor

KWIK KIAN GIE SCHOOL OF BUSINESS
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.
© Hak cipta milik IBIKKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)
Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

pentingnya ?

A : Pasti, ya menurut gw faktor yang paling penting itu ya di dalam team itu adalah kepercayaan satu sama lain. Jadi ketika lu uda percaya sama dia ketika mereka lempar tingkat ke PD-an itu makin muncul gitu .

C : Terus gw mau nanya emm lu di dalam team Liga *Darts* itu selama berjalan deh emm ada ga sih konflik yang , konflik gitu di dalam team lu antar satu sama yang lain ?

A : Konflik pasti ada ya di setiap pertandingan konflik itu pasti ada. Cuman *overall* sih sampe saat ini konflik itu bisa kita atasin bareng-bareng kita cari solusi bareng-bareng.

C : Konflik tuh pengaruhnya gede ga sih kalo misalnya lu lagi ada konflik di team lu pada saat lu harus tanding Liga tapi lu masih ada konflik dalam team lu tuh ngaruh banget ga sih sebenernya ?

A : Kalo konflik sesama team ya itu bisa kita atasin bareng-bareng cuman yang kadang ada itu konflik pribadi ya mungkin lagi *Broken Heart* atau gimana ya jadi itu yang lebih susah buat team. Jadi lebih baik kita coba pake strategi mungkin kita mainin yang lain dulu atau gimana , kita sampe stabil-in semuanya.

C : Jadi konflik itu ngaruh banget ya maksudnya kalo lagi ada konflik ngaruh di performa team lu gitu ya ?

A : Pasti, jadi kan memang kalo konflik, konflik itu sangat mempengaruhi Karena ini kan permainan ketangkasan yang uda gw bilang dari awal. Jadi sedikit kita ga fokus uda pasti buyar.

C : Terus emm ini pertanyaan terakhir sih, gimana cara lu nyelesai-in konflik yang ada gitu dalam team lu misalkan kaya antara satu sama yang lain berantem atau gimana gitu lu sebagai *Leader* cara emm lu menyelesaikannya gimana tuh ?

KWIK KIAN GIE SCHOOL OF BUSINESS
Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)
Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

A : Ya, sebagai, gw sebagai *Leader* ya kalo ada lagi konflik kaya gitu yang paling pertama kita harus komunikasi ye kan. Jadi kita harus bantu satu sama lain untuk mengkomunikasikan gitu loh , maksudnya kita sama-sama terbuka, kalo ada masalah kita bicarakan bareng-bareng kita cari *way out* nya bareng-bareng. Gitu aja sih.

C : Ohh gitu ya , oke *thank you* ya atas waktunya.

A : Oke sama-sama.

KWIK KIAN GIE SCHOOL OF BUSINESS
© Hak cipta milik IBIKKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)
Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
   a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
   b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

KWIK KIAN GIE
SCHOOL OF BUSINESS

Lampiran 3

Hasil Wawancara dengan Kevin Arif

Tanggal : 08, Agustus 2017

C : Charista

K : Kevin

C : Hello Kevin *thank you* ya atas waktunya gw emm punya beberapa pertanyaan soalnya gw lagi bikin skripsi tentang *darts* lu kan pemain *darts. Emm* lu sejak kapan sih mulai main *darts* ?

K : Kalo gw itu sudah mulai main *darts* dari akhir taun 2014 tepatnya sih bulan November berarti iya November.

C : Emm, lu dari mana sih emm tau permainan *darts* ini ?

K : Permainan *darts* itu sebenernya udah tau dari jaman dulu kan papa mama kita dulu sempet main *darts* juga tuh. Maksudnya di rumah keluarga gw juga ada papan *darts*.

K : ada mesin *darts* nya aja dimaenin soalnya kan sekarang udah keren alatnya dimana aja bisa main gitu.

C : Oh, Emm terus ee sst lu biasanya main sama siapa aja ? sendiri atau sama temen-temen gitu ?

K : Sebenernya kalo main *darts* lebih seru sama temen-temen. Cuma kalo misalnya kita sendiri lagi sendiri ya mau main sendiri juga bisa soalnya di jaman sekarang kan udah ada banyak fitur online nya tapi lebih seru sih sama temen-temen sih jadi bisa tatap muka gitu.

KWIK KIAN GIE SCHOOL OF BUSINESS
Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)
Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

C : emm, terus apasih yang buat lu bener-bener tertarik banget buat main *darts* ?

K : yang bikin gw tertarik buat main *darts* komunitasnya sih soalnya gw lebih berasa emm, gw banyak dapet temen baru gitu di *darts* dan akhirnya di dunia luarnya juga kepake ga cuma di dunia *darts* nya kan biasa kita cuma nongkrong-nongkrong, tapi kalo misalnya kita ada butuh apa di dunia luar kadang juga ya nambahin *channel* lah gitu.

C : emm, terus emm biasa kalo main *darts* tuh lu pasti keluar biaya dong yah ?

K : yaya

C : biaya yang lu keluarin tuh buat main *darts* tu berapa banyak sih sekali lu main ?

K : sebenernya kalo biaya untuk main *darts* itu tergantung dari dompet kita sendiri lah maksudnya lebih enaknye, soalnya kalo kita ga tahan-tahan bisa jadi boros gitu. Kalo gw pribadi sih lebih apa ya lebih ke ngirit lah jatohnya gamau terlalu boros ya soalnya itungannya ya lumayan mahal sih, ga mahal-mahal banget sih tapi ya okelah tergantung dari kitanya aja gimana.

C : ooo, berarti main *darts* lumayan mahal gitu ya.

K : lumayan lumayan

C : emm, terus apa aja sih sebenernya yang lu butuhin tuh buat main *darts* ?

K : yang dibutuhin pertama-tama pasti udah pasti *darts* nya. Soalnya, kalo kita dikasih pake *darts* bawaan dari emm perusahannya itu ya kurang enak ngelemparnya kurang, kurang paten lah gitu cuman kalo misalnya kita punya *darts* sendiri ya kita bisa tau lah afalan gimana cara nges*wing*nya biar cepet kena

KWIK KIAN GIE SCHOOL OF BUSINESS
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.
© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)
Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

hit ke targetnya gitu.

C : penting gasih sebenernya lu punya dats sendiri gitu ?

K : ya, penting apalagi kalo misalnya lu udah ikut tanding atau misalkan kaya, lagi muter-muter kemana-mana ke beda-beda tempat kan *darts*nya kan pasti kan harus punya sendiri kalo ga kan ya bisa beda-beda lagi lemparannya gitu.

C : ooo, berarti lu tekunin banget main *darts* gitu ya ? terus emm tujuan lu yang ingin lu capai main *darts* tuh apasih tujuan lu ?

K : kalo gw kebetulan emang ada *team* jadi ya gw pengennya sih tim gw juara gitu. Jadi ya … ga cuma sekedar hobi yang Cuma nemenin waktu lagi waktu luang aja, tapi ya seenggaknya bisa punya prestasi lah di *darts* gitu.

C : emm , *darts* itu ada komunitasnya ga sih ?

K : oh banyak *darts* mah banyak banget komunitasnya apa lagi di lingkungan Jakarta ya, gw ga usah ngomongin luar kota dulu, Jakarta juga udah lumayan banyak gitu.

C : emm , lu masuk komunitas ga ?

K : masuk gw masuk komunitas.

C : di komunitas lu isinya anggotanya berapa banyak ?

K : komunitas gw itu isinya ada sekitar ya sepuluh sampe dua puluh orang lah ada yang aktif ada yang udah ga aktif juga sih main *darts* nya.

C : ooo, nama komunitas lu apa ya ?

KWIK KIAN GIE SCHOOL OF BUSINESS
© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)
Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

K : nama komunitas gw "*Rock n Bull*".

C : terus lu sering ga sih maksudnya kumpul-kumpul bareng gitu sama komunitas lu ? buat latihan atau buat nongkrong atau apa ?

K : sering-sering, justru gara-gara emm dari komunitas *darts* ini sekarang semuanya jadi temenan bae sih. Jadi kadang diluar *darts* aja kita bisa nongkrong lagi gitu, ga cuma maen di seputar lingkungan *darts* aja kadang nongkrong-nongkrong biasa ketemu satu sama lain. Kadang juga kalo ada kerja-kerjaan juga bisa jadi bantuin satu sama lain gitu.

C : terus kalo misalkan lu lagi kumpul sama komunitas lu gitu yang dilakuin tuh apa aja sih ? kaya latian kah atau apa gitu ?

K : kalo lagi ngomongin *darts* ya pasti kita ada latian . Cuma kalo misalnya lagi ga ada apa-apa ya kita ya layaknya orang biasa aja kita suka nongkrong aja ketawa-ketiwi bareng, *Hangout* bareng gitu.

C : oo, terus lu dari sepuluh orang itu ada team nya ga sih ? maksudnya emm itu satu semuanya atau teamnya ada di bagi-bagi lagi gitu ?

K : oh, kalo dari team ya kalo *darts* kan satu team isinya enam orang jadi kita total misalnya ada kaya *season* lalu kita ada dua team jadi isinya enam orang- enam orang ada dua belas orang gitu. Yang lainnya emang lagi kebetulan ga bisa main jadi ya kita pake dua belas orang itu aja buat main.

C : terus lu punya jadwal latihan ga untuk komunitas lu atau team lu ?

K : jadwal latian dulu selama sepanjang liga itu seminggu satu kali pasti ada, latian bareng gitu. Udah gitu biasanya *meeting team* sih. Ngomongin harus gimana

KWIK KIAN GIE SCHOOL OF BUSINESS
© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)
Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

kita, emm sepanjang *liga* emm *next* strateginya untuk kalahin *team-team* yang bakal kita hadapin tuh seperti apa.

C : emm, terus lu *leader* di team lu kan di *Rock n Bull* ini ya, emm bole ga sih ceritain gimana sih kok lu bisa jadi pemimpin di team lu ?

K : kalo di bilang pemimpin ya oke lah Cuma lebih enak sih bahasanya kapten lah, kalo misalkan kaya di team gitu kan pasti ada harus satu ada , ehh harus ada satu orang kapten gitu loh jadi, setiap *team* ya wajib memiliki kapten Karena kaya kapten itu posisi yang harus netralin posisi *team* nya waktu lagi jato ato misalkan lagi menang gitu. Suka dukanya sih sebenernya kalo seputar *darts* , ya pertama pasti dari enam orang ini kita kan semua masing-masing punya ego, nah ego kita itu yang musti kita kendaliin, gimana caranya biar semuanya tuh bisa nyatu bisa punya stau visi misi gitu.

C : berarti lu dipilih sama yang lain gitu ya mangkanya lu jadi kapten gitu ?

K : iya, gw sih kebetulan emang dipilih sama team gw jadi, emm semuanya udah rembukan bahwa em yaudah gw lah yang jadi kaptennya gitu.

C : terus ada ga sih tugas khusus lu sebagai kapten *liga* ?

K : sebenernya dibilang tugas khusus tergantung kaptennya sendiri, nah berhubung gw emang pengen ngebawa team gw juara, jadi gw bikin pr lah buat diri gw sendiri apa yang harus gw lakukan dan memang membuahkan hasil gitu loh team gw bisa ampe juara gitu.

C : lu kan seteam lu ber enam berarti lu harus kaya harus ada perkomunikasi gitu kan ya ?

KWIK KIAN GIE SCHOOL OF BUSINESS
© Hak Cipta milik IBIKKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)
Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

K : yup

C : emm, cara lu berkomunikasi di dalam team lu tuh biasanya lu gimana ?

K : kalo cara berkomunikasi di dalam team sebenernya sama aja sih sama *game* apa aja gitu atau enggak sama aj kaya kehidupan biasa. Ya kita harus ngomong jadi ga boleh, emm pendem-pendem sendiri gitu lah, soalnya kalo kebanyakan mendem kan kadang kalo ada orang yang ga suka … jadinya malah ngomongin orang dibelakang. Nah kalo di team gw sih lebih tepatnya gw emm ngasih tau nya ngajarinnya ke mereka kalo ya kalo memang ada yang harus di sampaikan kita ya harus komunikasi semuanya. Soalnya kalo kita ga komunikasi ya jadinya malah jadi ga jelas ntar malah team nya, malah jadi hancur berantakan gitu.

C : terus menurut lu ada ga sih faktor penting yang harus ada di dalam team liga untuk mencapai menang gitu ?

K : eh gimana-gimana ?

C : emm , menurut lu ada ga sih faktor penting yang harus ada di dalem *team liga* biar lu bisa menang gitu ?

K : kalo faktor penting sih yang paling, dari dulu gw selalu ngomongin sama team gw faktor paling penting itu *trust* sih, kepercayaan antara satu sama lainnya. Soalnya begi, main *darts* itu ga semudah yang kita pikirkan gitu, yang kaya cuma ngelempar aja emm *darts* nya nempel ke papan gitu, tapi disitu banyak faktor yang didalem team nya itu harus kita bina sama-sama ya contohnya salah satu nya sih *trust* sih kepercayaan. Soalnya begitu kita ga percaya sama temen kita begitu dia lagi mau lempar kita ga percaya ujung-ujungnya dampak *negative* nya malah jadi banyak gitu. Nah, gimana caranya ya faktor paling gedenya sih *trust*

KWIK KIAN GIE SCHOOL OF BUSINESS
© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)
Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

sih kepercayaan aja sih gitu.

C : terus ada ga sih konflik yang, yang ada gitu di dalam *team liga darts* ?

K : konflik sih udah pasti banyak, apa lagi gw selaku kapten jadi ya gw yg harus nyelesain semua masalah gitu. Soalnya kita kan di *liga* itu kan ada berapa minggu yah lama sekita tiga bulan gitu kita *full* liga. Nah dalam tiga bulan itu pasti banyak tuh macem-macemnya, kaya misalnya selama perjalanan liga pasti ada yang nanya lu kenapa tadi ga begini lu tadi kenapa tadi ga begitu gitu. Nah, cara ngatasinnya gimana kalo konflik ya sebenernya sih kita ngomongin aja sama-sama gitu. Banyak team-team di luar sana yang hancur berantakan dan akhirnya ga *achieve* apa *goal* nya mereka ya itu mau juara. Karena ya ga bisa itu faktor utama tadi yang gw bilang ga bisa *trust* antara satu temen dengan temen yang lainnya gitu, dan sebenernya konflik kalo mau di jabarin lumayan banyak. Tapi yang paling berpengaruh biasnya konflik itu ya antara percaya atau ga percaya ke temen gitu.

C : ohh, kalo kaya konflik-konflik emm salah paham atau kaya salah satu berantem gitu ada ga sih contohnya gitu ?

K : oh ada-ada kalo sampe yang kaya berantem gitu malah emm, bisa dibawa sampe diluar dunia *darts* gitu. Jadi gw selalu ngomongin sama team gw kalo kita lagi *in game* kita lagi main *darts* ya itu masalah itu biarlah ada di dunia *darts* nya aja, jangan sampe pengarug ke luar emm maksudnya keluar dari dunia *darts* gitu loh.

C : emm, berarti konflik itu pengaruhnya gede banget ya, maksudnya ada ga sih maksudnya konflik itu dalam team tuh berarti sangat berpengaruh banget

K : pengaruh

KWIK KIAN GIE SCHOOL OF BUSINESS
© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)
Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

C : buat membawa lu di team lu gitu ?

K : pengaruh lah, pengaruh bange. Apa lagi kalo misalnya konfliknya apa lagi kalo kita ngomongnya jaman sekarang orangnya baperan gitu. Jadi dia punya masalah di luar begitu dia tanding dia bisa jadi ga konsen kalo lagi, lagi ada konflik gitu.

C : tapi konflik antara , antara sesama pemain banyak ga sih terjadi ?

K : banyak, ya itu tadi salah satunya ga percaya sama temen, terus kalo konflik antar pemain lainnya ya paling ya dia , biasnya sih gimana ya ngomongnya ya …….. tergantung sih emm soalnya konflik itu kalo misalkan di team kita itu ada juga yang kaya emm lu berani ga untuk tes apa *take risk* gitu lu ambil berani ambil resiko berani ga gitu.

C : emm, terus kalo misalkan kaya lu kan main kan berenam berartikan main emm dituruninnya satu-satu gitu ya itu kan lu yang ngatur,

K : iya

C : ada ga sih yang kaya sampe tersinggung karena lu ga mainin atau dy cuma main cuma sekali atau gimana gitu ?

K : nah itu semua

C : itu konflik juga ga sih ?

K : itu konflik bener, itu salah satu konflik juga makanya tadi gw bilang kan lumayan banyak. Emm ya kalo yang untuk kalo gitu jatonya sih makanya gw selalu terapin sama team gw dari awal kalo kita ga boleh terlalu baperan. Jadi

KWIK KIAN GIE SCHOOL OF BUSINESS
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.
© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)
Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

apa pun keputusan dan itu juga yang udah mereka *trust* ke gw, mereka percaya sama gw sebagai kapten. Jadi keputusan apa pun yang gw ambil mereka udah pasti terima gitu.

C : emm

K : untungnya sih team gw begitu tapi team di luar sana pasti banyak yang kaya gitu, dan gw memang banyak denger ceritanya sih dari antara kapten lainnya gitu.

C : ooo, nih pertanyaan terakhir ya.

K : okeoke

C : emm, gimana sih cara lu menyelesaikan konflik yang ada di dalam team lu , misalkan contohnya apa lu selesainnya gimana gitu ?

K : kalo cara untuk menyelesaikan konflik udah pasti kalo gw dari dulu selalu terapinnya komunikasi. Karena apa pun yang terjadi kalo kita ga ngomong yaaa, ibaatnya kita ga bakal tau. Sama halnya kaya anak bayi lagi nangis kita gatau nih dia laper atau mungkin dia memang kesakitan atau mungkin dia pengen nangis aja gitu. Jadi ya konflik itu kita pasti selesaiinya lewat komunikasi dan itu yang gw terapkan selalu di team gw dari dulu sampai akhirnya kita bisa juara sama-sama gitu.

C : oh, berarti cara penyelesaiannya itu lu harus dikomunikasikan lagi maksudnya lu ngomongin bareng-bareng gitu ya ?

K : iya betul.

C : oh, oke deh *thank you* ya itu aja pertanyaanya.

KWIK KIAN GIE SCHOOL OF BUSINESS
© Hak cipta milik IBIKKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)
Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

K : okeoke

C : *thank you* ya atas waktunya Kevin.

K : oke sama-sama *thank you*.

KWIK KIAN GIE SCHOOL OF BUSINESS

© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
   a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
   b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

KWIK KIAN GIE
SCHOOL OF BUSINESS

Lampiran 4

© Hak cipta milik IBIKKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Pedoman Pertanyaan Wawancara

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

1. Sejak kapan anda mulai bermain Darts ?
2. Darimana anda mengetahui permainan Darts ?
3. Dimana biasa anda bermain Darts ?
4. Dengan siapa anda biasa bermain Darts?
5. Seberapa sering anda bermain Darts ?
6. Apa yang membuat anda tertarik untuk bermain Darts ?
7. Berapa biaya yang anda keluarkan untuk bermain Darts ?
8. Apa saja yang anda butuhkan untuk bermain Darts ?
9. Apakah penting untuk memiliki Darts pribadi ?
10. Apa tujuan yang ingin anda capai dalam bermain Darts ?
11. Berapa banyak jumlah Darter di dalam komunitas anda ?
12. Apakah anda sering berkumpul dengan komunitas tersebut ?
13. Biasanya apa yang dilakukan pada saat pertemuan komunitas ?
14. Apakah ada jadwal latihan untuk suatu komunitas atau team ?
15. Bagaimana anda dapat menjadi pemimpin di dalam team anda ?
16. Apa tugas anda sebagai pemimpin di dalam Liga Darts ?
17. Bagaimana cara anda berkomunikasi di dalam team anda ?
18. Menurut anda apa faktor penting yang harus ada di dalam team ?
19. Adakah konflik yang terjadi di dalam team saat Liga Darts ?

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian

20. Apakah konflik di dalam team sangat berpengauh dalam Liga Darts ?

21. Bagaimana cara anda menyelesaikan konflik di dalam team ?

KWIK KIAN GIE
SCHOOL OF BUSINESS

© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
   a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
   b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

KWIK KIAN GIE
SCHOOL OF BUSINESS

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Charista Tjitrawidjaja.
NIM : 61110302
Program Studi : Ilmu Komunikasi
Alamat lengkap : Jl. Bisma tengah 2 blok c 10. No.2
Kode Pos : 14240.
Telp. Kantor :
Telp. Rumah : 6562572
No. HP : 087723623938

Menyatakan dengan sungguh-sungguh bahwa :

1. Keabsahan data dan hal-hal lain yang berkenaan dengan keaslian dalam penyusunan karya akhir ini merupakan tanggung jawab pribadi.
2. Apabila dikemudian hari timbul masalah dengan keabsahan data dan keaslian/originalitas karya akhir adalah diluar tanggung jawab Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie dan saya bersedia menanggung segala risiko sanksi yang dikeluarkan Institusi dan gugatan yang diajukan oleh pihak lain yang merasa dirugikan.

Demikian agar yang berkepentingan maklum.

Jakarta, 25-10-2017

Yang membuat pernyataan,

(Nama Lengkap)
Charista Tjitrawidjaja.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan penelitian kritik dan tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.
Hak Cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)
Institut Bisnis