



© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

# LAMPIRAN



## Lampiran 1

### Hasil Wawancara dengan Ricky Woeibono

C : Clario

R : Ricky

C : Sorry ganggu gue liat lu lagi maen “Mobile Legend” ya? Bole minta waktunya sebentar

R : Boleh bro boleh.

C : Emmmm, jadi gini gue lagi ngerjain skripsi ni tentang game “Mobile Legend” . eemm ,

R : gue ada beberapa pertanyaan , sorry nama lu siapa?

R : Ricky namanya

C : Oh ricky ya , sejak kapan sih lu maen game “Mobile Legend”?

R : Yah kurang lebih sampe sekarang uda setahun lah maennya .

C : Oh, lu darimana sih tau game “Mobile Legend” ini?

R : Ya awal dari tempat nongkrong terus ini kok game apasih kayanya asik banget terus coba tanya , eh namanya ternyata “Mobile Legend” . nah akhirnya saya coba download tuh game..

C : Oh

R : Dan ternyata yaaa bole lah maksud saya cukup menarik dan membuat saya ketagihan maen game itu .

C : Emm , kenapa sih lu bisa milih game ini?



R : Nah yang pertama karena simpel kan kita maennya di handphone terus kalo misalnya apa, game-game yang laen itu sebenarnya juga ada yang maen di handphone cuman serunya ga kaya seru game “Mobile Legend” ini makanya saya yaa lebih demennya “Mobile Legend”.

C : Eee lu maen game ini ajak temen ga atau lu maen individu?

R : Nah kadang kalo temen-temen lagi pada ga online yaa maennya individu , cuman kalo individu kurangnya itu kan kita berarti temennya random nah itu kebanyakan ga beres banyak yang cacat lah , kadang afk . nah kalo mau yang enak yaa biasa kita maen nya book lima gitu , jadi maen bareng ama temen-temen yang dikenal , jadi lebih enak.

C : Kenapa lu tertarik bermain game “Mobile Legend” ini ?

R : Nah yang pertama itu mainnya game-nya cukup seru sih , terus yang kedua juga kadang ya ada tegang-tegangnya gitu karenakan apaaa ya sengit lah , jadi bikin tertarik.

C : Seberapa sering sih lu maen game “Mobile Legend” ini dalam sehari?

R : Dalam sehari itu bisa dibilang itu setiap yaa lebih sering online nya deh pokoknya apa yah kalo ga online pun biasa juga cuman nonton orang-orang global main . gitu-gitu cuman sering banget kalo dalam sehari dibilang itu bisa dari pagi sampe sore.

C : Waduh !

R : Pagi sampe sore terus makan bentar terus maen lagi sampe pagi lagi gitu?

C : Eem, lu maen kan lama ni dalam sehari ada ngaruh nya ga sih dalam permainan lu ini ?



R : Oh pasti ngaruh karena kan kita jadi terbiasa pake karakter yang biasa kita pake , jadi misalnya kita pake *hero* ini , nah kalo kita sering pake kan kalo buat maen uda terbiasa , jadi kita mau klik-klik gimana uda tau lah caranya uda afal gitu.

C : Tujuan lu maen *game* ini apa?

R : Ya pertama mengisi waktu kosong terus biar ga stress aja terus buat cari kenalan orang apa buat cari temen-temen lain yang temen-temen dari temen *random* gitu gue jadi temen gitu buat nambah temen lah nambah relasi.

C : Aaaaaaa di *game* “Mobile Legend” ini ada kaya tim-tim komunitas ato apa gitu sih ada ga sih?

R : Ada cuman saya cuman punya biasa *squad* aja sih bukan komunitas kalo komunitas kan cenderung jumlah nya banyak kan sampe sepuluh keatas nah kalo kebetulan saya cuman punya *squad* aja.

C : Ohh , nama *squad* lu apa ?

R : Cool nama *squad* nya .

C : Nama *squad* nya cool yaa?

R : Iyaa.

C : Ada berapa anggota sih kira-kira dalam *squad* ?

R : Kebetulan di *squad* ada delapan orang jadi masih kurang satu *slot* lagi nih karena kan satu *squad* masih bisa sembilan orang aja.

C : Oh berarti gue mo gabung bole yeeee?

R : Ya bole lah nanti , ga masalah.



C : Lu seberapa sering sih maen sama *squad-squad* lu itu?

R : Hampir setiap hari cuman kadang waktunya itu gabisa dipastiin karena mereka juga banyak kesibukan kan , jadi kalo memang pas lagi kosong ya bisa lah mabar lah maen bareng gitu berlima sama *squad*.

C : Berarti lu sering maen sama *squad* lu apa lu juga sering maen individu atau gimana ?

R : Lebih seringnya maen sama *squad* karena untuk mencegah biar ga dapet tim yang ga beres , *afk* gitu jadi lebih enak sama *squad* jadi buat naikin *rank* itu cepet.

C : *Rank* itu kaya gimana tuh maksudnya?

R : *Rank* itu jadi ada tingkatannya kalo di “*Mobile Legend*” itu yang pertama kan tingkatan awal kalo baru kita maen itu warrior terus kalo uda *warrior* kita *elite* , *grandmaster* , *epic* nah baru *legend* nah kalo *legend* itu sebenarnya masih ada diatas lagi itu namanya *glorious legend*.

C : Ohhh.

R : Gitu.

C : Lu kan ngincer kaya gitu-gituan ni?

R : Iya.

C : Lu dapet kaya hadiah atau reward gitu-gituan dapet ga sih?

R : Yaa dapet dari “*Mobile Legend*” sendiri ya kan biasa berupa kaya *chest-chest* gitu atau kaya bp lah duit buat kita beli *hero* gitu gitu buat beli karakter yang ada di “*Mobile Legend*”.

C : Lu ada *squad* , emmm lu pernah ikut turnamen atau mo coba terjun ke dalem situ?



R : Oh kalo buat turnamen sih belom , cuman rencana kalo ya emang uda pada kompak  
uda solid ya ga ada salah buat coba ikut turnamen gitu kan.

C : Biasa lu maen “*Mobile Legend*” dmna?

R : Ya kadang kalo ga ada yang pada bisa mabar, ya maen nya di kos aja jadi kalo ada  
ajakan buat mabar ya baru kita cari tempat lah, entah itu di mcd di *cafe* di sekitaran-  
sekitaran sini juga banyak.

C : Oh... yang *wifi* nya kenceng ya lah ya?

R : Iya yang *wifi*-nya kenceng biar ga nge lag kan.

C : Heeh , terus lu dalam *squad* ini lu sama-sama kenal atau ada orang laen ga kenal?

R : Nah untung nya sama-sama kenal jadi lebih enak bisa tau kan dia bisa pake *hero*  
apa ni terus maen nya gimana jadi lebih bisa lebih tau jadi ya cari ama yang kenal-  
kenal deh buat komunikasi juga kan lebih enak.

C : Kalo di *game* “*Mobile Legend*” itu ada alat interaksinya ga sih ?

R : Ada yang setau saya kan ada *voice chat* gitu juga kan , terus ada *auto chat* sama yang  
kaya *chat* ketik gitu tuh itu juga ada.

C : Emm kegunaannya apa sih?

R : Ya kalo *voice chat* kita bisa ngobrol jadi biarpun saya maen di rumah temen saya maen  
dirumah kita masih bisa komunikasi nah kalo *auto chat* itu juga kita tinggal klik-klik aja  
siih kaya misalnya contoh kan ada *gather* , *retreat* , ada *attack* gitu-gitu terus kalo ada  
yang *chat* , *chat* juga ya seperti tadi itu yang tinggal ketik-ketik gitu deh , gitu-gitu lah  
semacam.



C : Kalo emm itu kan ada kekurangan kelebihannya?

R : Ya kalo kekurangannya buat *voice* apa buat ngobrol itu emang sih kadang suka ngelag terus juga suka *delay* nah terus kalo yang buat auto *chat* kekurangannya ya kita kurang jelas lah maksudnya gimana ni *gather* tuh yang gimana *retreat* nya gimana nah gitu.

C : Kalo menurut lu nih lebih baik interaksi langsung atau melalui *chat* “Mobile Legend”.

R : Lebih baik interaksi langsung nah ya itu supaya ga ngelag terus kita ga sibuk ngetik *chat-chat* tau ntar kita lagi di serang kita sibuk apa *ne-chat* kan kita langsung mati nanti kan.

C : Yadda , terima kasih ya.

R : Ohiya.

C : Untuk wawancaranya.

R : Sama-sama.

## Lampiran 2

### © HASIL WAWANCARA dengan Raymond

**C: Clario**

**R: Raymond**

C : Halo bro, sorry ganggu, gue boleh minta waktunya sebentar ga?

R : Bole-bole ada apa ya bro ya?

C : Gue liat nih lu lagi maen “Mobile Legends” , jadi gini gue lagi ngerjain skripsi.

R : Heeh

C : Tentang “Mobile Legends” .

R : Ohh gitu.

C : Gue ada beberapa pertanyaan buat lu.

R : Oke-oke bole.

C : Sebelum nya gue bole tau nama lu ga?

R : Bole-bole , nama gue raymond.

C : Oh raymond ya.

R : Iya.

C : Gue mulai wawancaranya ya?

R : oke-oke

C : Eeem lu sejak kapan sih uda maen “Mobile Legends”



R : Gue itu maen “*Mobile Legends*” sebenarnya dikasi tau temen gue lagi sih ya jadi gue itungan nya masih yaa paling baru tiga sampai empat bulan lah maen “*Mobile Legends*”.

C : Lu tau darimana game “*Mobile Legends*” ini?

R : Yang kaya tadi gue bilang bro , gue taunya dari temen gue sih.

R : Oh kalo gue diajak sama temen terus jadi maen bareng sama-sama gitu.

C : Lu kenapa tertarik sih maen “*Mobile Legends*”?

R : Soalnya seru bro kaya maen game dota kalo di pc cuman kalo “*Mobile Legends*” lebih serunya lu bisa maen dimana-mana , mobile kan namanya juga “*Mobile Legends*”.

C : Nah lu seberapa sering sih maen “*Mobile Legends*” dalam sehari?

R : Gue itu itungan nya lumayan sering loh bro soalnya gue kadang kalo lagi ga ada kerjaan lagi gabut ya gue maen aja uda soalnya kapan aja lu bisa maen sih kalo “*Mobile Legends*” , bener ga?

C : Ya betul

R : Iya

C : Nah lu sering “*Mobile Legends*” kan?

R : iya

C : Pengaruh nya itu gimana sih buat lu kalo lu dalam sehari- hari?

R : Pengaruh apa ni kalo untuk sisi *skill* atau dari sisi kehidupan gue ni?



C : Yaa sisi *skill* lah.

R : Oh kalo sisi *skill* sih ya semakin banyak berlatih kan dia *hero* nya banyak tuh.

C : Iya

Jadi ya gue mesti berlatih satu-satu lah soalnya kan karakter *hero* nya beda-beda jadi gue mesti jago salah satu gitu.

Tujuan lu maen game “*Mobile Legends*” ini apa sih?

R : Tujuan gue sebenarnya untuk having fun aja sih sama temen-temen soalnya ini lagi happening banget dimana aja gue liat orang-orang banyak , ya sama aja kaya lu kan maksud nya lu juga bisa tertarik bikin skripsi tentang “*Mobile Legends*” ya pasti kan gara-gara lagi happening banget kan.

C : Iyabetul.

R : Gituuu ya jadi gue suka aja sih maen game “*Mobile Legends*” , seru-seru.

C : lu biasanya maen game “*Mobile Legends*” itu sama siapa aja?

R : Gue biasa sama temen, bahkan sampe keluarga gue juga ada yang maen jadi gue kadang maen sama sodara-sodara gue ga cuman temen-temen sih kadang temen baru juga ada juga yang bisa maen gitu .

C : Nah lu kalo ga ada temen , lu maen individu ato ngga?

R : Oh kalo lagi sendiri ya biasa sih maen sendiri cuman kalo maen “*Mobile Legends*” lebih enak sama temen bro kalo ga ada temen kita kaya gabisa ngobrol gitu.

C : Hmm, lu punya *squad* ga sih dalam “*Mobile Legends*” ini?

R : Kalo *squad* dalam “*Mobile Legends*” gue sekarang ada sih.



C : Nama *squad* nya apa?

R : Nama *squad* nya josgandos bro.

C : Ohhh , anggota *squad* lu ada berapa orang kira-kira?

Total sih maksimal sembilan orang cuman sekarang gue masih cuman ber-lima doang sih

C : Lu sering maen sama *squad* lu atau lu sama temen-temen di luar *squad* lu?

R : Tergantung kalo itu ya kalo kadang gue sama *squad* gue kadang ya emang berhubung temenan semua ya jadi kita maen bareng gitu.

C : Lu saling kenal ga sih sama temen-temen *squad* lu itu, apa orang nya beda-beda ga kenal?

R : Oh kalo sama temen-temen *squad* gue kenal , kebetulan soalnya emang temen gue yang bikin , soalnya kan itu mesti pake *crystal* gitu kan , eh pake apa sih , *cash* gitu , jadi gue males suntik nya jadi suruh temen gue aja yang bikin.

C : Biasa lu maen sama temen lu itu dimana?

R : Gue biasa maen ama temen gue tergantung tempat aja , misalnya kita hari ini mo nongkrong dimana yaa , kalo maen gausa direncanain soalnya “*Mobile Legends*” salah satu *game* yang enak sih , lu maennya di handphone soalnya bro jadi dimana aja lu maen bisa asal internetnya kenceng.

C : Nah lu tau ga sih kalo di “*Mobile Legends*” itu kita bisa interaksi pake alat-alat komunikasi.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan,
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.

R : Oh tau dong tau , gue soalnya pake itu , soalnya kalo gabisa interaksi susah juga bro ,

gitu

C : Nah itu disitu ada komunikasi gimana aja sih?

R : Oh kalo di “Mobile Legends” banyak , banyak jadi kan kita bisa pake fitur *chatting* nya juga ada *voice comment* nya juga , ya cuman kalo misalnya maen sama orang biasa nya sih pake *voice comment* atau ga ketik , tapi ketik agak repot sih jadi paling pake *voice comment* kalo gue.

C : Kalo misalnya menurut lu enakan interaksi langsung bareng temen lu apa lu lewat pake fitur *chatting* di “Mobile Legends”

R : Kalo interaksi langsung sama temen jelas pasti lebih enak cuman kalo misalnya kita maen “Mobile Legends” itu kita harus interaksi lah pada umum nya soalnya kalo ga interaksi kita gatau gerakan musuh kita kemana gitu-gitu kaya gerakan lu mo ngapain kan gue harus tau gitu.

C : Oh ya oke , makasih ya bro ya.

R : Oke-oke sama-sama bro , *thankyou* waktunya.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan,

- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBKKG.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBKKG.



### Lampiran 3

#### Hasil Wawancara dengan Anjas Hendrian

C: Clario

A: Anjas Hendrian

C: Halo bro, sorry ganggu.

A: Yakenapa ya?

C: Gue liat lu lagi maen “Mobile Legends” ni.

A: Iya

C : Gue bole minta waktu lu sebentar ga?

A : Hmm bole-bole.

C : Jadi gini gue lagi ngerjain skripsi tentang game “Mobile Legends” gue ada beberapa

pertanyaan buat lu , sebelumnya gue bole tau nama lu ga?

A : Nama gue anjas.

C : Oke , nah lu uda sejak kapan sih maen “Mobile Legends” ini?

A : Hmm kira-kiraaaaa empat sampai enam bulan lah.

C : Nah darimana lu tau game “Mobile Legends” ini.

A : Ya awal dari temen sih nongkrong bareng pada maen , apasih tuh game-game apa ya

kan terus gue cobain akhirnya ketagihan gitu ya kan.

C : Hmm lu tertarik bermain game “Mobile Legends” ini tuh kenapa?

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan,
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun



A : Karena seru ya , seru banget terus kaya , ckck ngasah kemampuan *skill* sendiri gitu loh  
, ya harus *attack* atau mundur pokoknya ..... harus dari *skill* kita sendirilah gitu loh.

C : Lu seberapa sering sih maen game “*Mobile Legends*” dalam sehari?

A : Sehari ya?

C : Iya sehari.

A : Sehari itu saya gak tentu sih ya tapi gue kadang-kadang bisa diitung lima sampe enam kali lah untuk maen “*Mobile Legends*” dalam sehari.

C : Lu dalam maen game “*Mobile Legends*” itu sering kan?

A : Iya

C : Lu sering maen game “*Mobile Legends*” ini pengaruh apa sih di dalam kehidupan lu atau *skill* lu di dalam “*Mobile Legends*” ini?

A : Ya itu kaya tadi gue bilang ya kan kaya kita , misalkan kita pake salah satu hero yang kita suka gitu kan kalo kita maen terus pake hero yang itu ya kita jadi jago gitu ya kan , kita jadi tau kapan harus pake *skill*nya kapan harus bantu temen harus cara-caranya lah gitu loh, gituuuu.

C : Hmm tujuan lu maen game “*Mobile Legends*” ini apa?

A : Karena buat ngisi waktu luang aja tapi ya seru juga iya gitu loh , mungkin bakal jadi hobi kali sekarang.

C : Brasa lu maen “*Mobile Legends*” ini sama siapa?

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan,
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBKKG.



A : Sama temen-temen sih tapi kadang-kadang juga ga tentu gitu lohh , kadang gue maen sendiri kadang gue bareng temen gitu loh . yaaa sepengen nya aja lah se mood nya aja , gitu loh.

C : Lu punya *squad* ga di dalam game “Mobile Legends” ini?

A : Ya punya *squad* punya gitu loh.

C : Hemmm ada namanya?

A : Ada , eeeemmm namanya MLP.

C : MLP singkatan dari apa?

A : “Mobile Legends” Pro.

C : Di *squad* ini kan ada anggotanya?

A : Iya

C : Anggota nya ada berapa?

A : Ada empat, empat sih temen saya tapi lima nya lagi ga kenal gitu loh.

C : Oh jadi maksimal ada sembilan orang ya di dalam satu *squad*?

A : Yahh betul sembilan orang gitu.

C : Nah lu sering ga sih maen sama *squad* lu itu?

A : Yaa tergantung waktunya ya , kadang kalo kita sempet bareng maen gitu yaa sampe satu *squad* penuh gitu maen ber-lima gitu , tapi kadang-kadang kalo lagi ga sempet ya random gitu orang-orang nya.

## Hasil Kegiatan

### scripta

### Hak Cipta

### IPIKKG

### (Institut Pendidikan dan Informatika Kwik Kian Gie)

### Institut Bisnis dan Informatika

### Kwik Kian Gie

### SCHOOL OF BUSINESS

### Hasil Kegiatan

### scripta

### Hak Cipta

### IPIKKG

### (Institut Pendidikan dan Informatika Kwik Kian Gie)

### Institut Bisnis dan Informatika

### Kwik Kian Gie

### SCHOOL OF BUSINESS

### Hasil Kegiatan

### scripta

### Hak Cipta

### IPIKKG

### (Institut Pendidikan dan Informatika Kwik Kian Gie)

### Institut Bisnis dan Informatika

### Kwik Kian Gie

### SCHOOL OF BUSINESS

### Hasil Kegiatan

### scripta

### Hak Cipta

### IPIKKG

### (Institut Pendidikan dan Informatika Kwik Kian Gie)

### Institut Bisnis dan Informatika

### Kwik Kian Gie

### SCHOOL OF BUSINESS

### Hasil Kegiatan

### scripta

### Hak Cipta

### IPIKKG

### (Institut Pendidikan dan Informatika Kwik Kian Gie)

### Institut Bisnis dan Informatika

### Kwik Kian Gie

### SCHOOL OF BUSINESS

### Hasil Kegiatan

### scripta

### Hak Cipta

### IPIKKG

### (Institut Pendidikan dan Informatika Kwik Kian Gie)

### Institut Bisnis dan Informatika

### Kwik Kian Gie

### SCHOOL OF BUSINESS

### Hasil Kegiatan

### scripta

### Hak Cipta

### IPIKKG

### (Institut Pendidikan dan Informatika Kwik Kian Gie)

### Institut Bisnis dan Informatika

### Kwik Kian Gie

### SCHOOL OF BUSINESS

### Hasil Kegiatan

### scripta

### Hak Cipta

### IPIKKG

### (Institut Pendidikan dan Informatika Kwik Kian Gie)

### Institut Bisnis dan Informatika

### Kwik Kian Gie

### SCHOOL OF BUSINESS

### Hasil Kegiatan

### scripta

### Hak Cipta

### IPIKKG

### (Institut Pendidikan dan Informatika Kwik Kian Gie)

### Institut Bisnis dan Informatika

### Kwik Kian Gie

### SCHOOL OF BUSINESS

### Hasil Kegiatan

### scripta

### Hak Cipta

### IPIKKG

### (Institut Pendidikan dan Informatika Kwik Kian Gie)

### Institut Bisnis dan Informatika

### Kwik Kian Gie

### SCHOOL OF BUSINESS

### Hasil Kegiatan

### scripta

### Hak Cipta

### IPIKKG

### (Institut Pendidikan dan Informatika Kwik Kian Gie)

### Institut Bisnis dan Informatika

### Kwik Kian Gie

### SCHOOL OF BUSINESS

### Hasil Kegiatan

### scripta

### Hak Cipta

### IPIKKG

### (Institut Pendidikan dan Informatika Kwik Kian Gie)

### Institut Bisnis dan Informatika

### Kwik Kian Gie

### SCHOOL OF BUSINESS

### Hasil Kegiatan

### scripta

### Hak Cipta

### IPIKKG

### (Institut Pendidikan dan Informatika Kwik Kian Gie)

### Institut Bisnis dan Informatika

### Kwik Kian Gie

### SCHOOL OF BUSINESS

### Hasil Kegiatan

### scripta

### Hak Cipta

### IPIKKG

### (Institut Pendidikan dan Informatika Kwik Kian Gie)

### Institut Bisnis dan Informatika

### Kwik Kian Gie

### SCHOOL OF BUSINESS

### Hasil Kegiatan

### scripta

### Hak Cipta

### IPIKKG

### (Institut Pendidikan dan Informatika Kwik Kian Gie)

### Institut Bisnis dan Informatika

### Kwik Kian Gie

### SCHOOL OF BUSINESS

### Hasil Kegiatan

### scripta

### Hak Cipta

### IPIKKG

### (Institut Pendidikan dan Informatika Kwik Kian Gie)

### Institut Bisnis dan Informatika

### Kwik Kian Gie

### SCHOOL OF BUSINESS

### Hasil Kegiatan

### scripta

### Hak Cipta

### IPIKKG

### (Institut Pendidikan dan Informatika Kwik Kian Gie)

### Institut Bisnis dan Informatika

### Kwik Kian Gie

### SCHOOL OF BUSINESS

### Hasil Kegiatan

### scripta

### Hak Cipta

### IPIKKG

### (Institut Pendidikan dan Informatika Kwik Kian Gie)

### Institut Bisnis dan Informatika

### Kwik Kian Gie

### SCHOOL OF BUSINESS

### Hasil Kegiatan

### scripta

### Hak Cipta

### IPIKKG

### (Institut Pendidikan dan Informatika Kwik Kian Gie)

### Institut Bisnis dan Informatika

### Kwik Kian Gie

### SCHOOL OF BUSINESS

### Hasil Kegiatan

### scripta

### Hak Cipta

### IPIKKG

### (Institut Pendidikan dan Informatika Kwik Kian Gie)

### Institut Bisnis dan Informatika

### Kwik Kian Gie

### SCHOOL OF BUSINESS

### Hasil Kegiatan

### scripta

### Hak Cipta

### IPIKKG

### (Institut Pendidikan dan Informatika Kwik Kian Gie)

### Institut Bisnis dan Informatika

### Kwik Kian Gie

### SCHOOL OF BUSINESS

### Hasil Kegiatan

### scripta

### Hak Cipta

### IPIKKG

### (Institut Pendidikan dan Informatika Kwik Kian Gie)

### Institut Bisnis dan Informatika

### Kwik Kian Gie

### SCHOOL OF BUSINESS

### Hasil Kegiatan

### scripta

### Hak Cipta

### IPIKKG

### (Institut Pendidikan dan Informatika Kwik Kian Gie)

### Institut Bisnis dan Informatika

### Kwik Kian Gie

### SCHOOL OF BUSINESS

### Hasil Kegiatan

### scripta

### Hak Cipta

### IPIKKG

### (Institut Pendidikan dan Informatika Kwik Kian Gie)

### Institut Bisnis dan Informatika

### Kwik Kian Gie

### SCHOOL OF BUSINESS

### Hasil Kegiatan

### scripta

### Hak Cipta

### IPIKKG

### (Institut Pendidikan dan Informatika Kwik Kian Gie)

### Institut Bisnis dan Informatika

### Kwik Kian Gie

### SCHOOL OF BUSINESS

### Hasil Kegiatan

### scripta

### Hak Cipta

### IPIKKG

### (Institut Pendidikan dan Informatika Kwik Kian Gie)

### Institut Bisnis dan Informatika

### Kwik Kian Gie

### SCHOOL OF BUSINESS

### Hasil Kegiatan

### scripta

### Hak Cipta

### IPIKKG

### (Institut Pendidikan dan Informatika Kwik Kian Gie)

### Institut Bisnis dan Informatika

### Kwik Kian Gie

### SCHOOL OF BUSINESS

### Hasil Kegiatan

### scripta

### Hak Cipta

### IPIKKG

### (Institut Pendidikan dan Informatika Kwik Kian Gie)

### Institut Bisnis dan Informatika

### Kwik Kian Gie

### SCHOOL OF BUSINESS

### Hasil Kegiatan

### scripta

### Hak Cipta

### IPIKKG

### (Institut Pendidikan dan Informatika Kwik Kian Gie)

### Institut Bisnis dan Informatika

### Kwik Kian Gie

### SCHOOL OF BUSINESS

### Hasil Kegiatan

### scripta

### Hak Cipta

### IPIKKG

### (Institut Pendidikan dan Informatika Kwik Kian Gie)

### Institut Bisnis dan Informatika

### Kwik Kian Gie

### SCHOOL OF BUSINESS



C : Di dalam satu *squad* itu lu bener-bener kenal semuanya satu sama lain apa ada orang yang ga kenal?

A : Ada yang ga kenal , ada yang ga kenal tapi gara-gara sering satu *squad* juga dan sering maen bareng jadi kenal gitu loh.

C : Itu berpengaruh ga sih sama kehidupan lu , jadi lu terjun ke real life , lu jadi nongkrong bareng , lu pergi bareng?

A : Iyaaaa , waktu itu gue sempet tuh , ya kan gue belom bener-bener belom kenal sama sekali tapi tau doang di *game* satu *squad* gue gitu kan , akhirnya sampe sekarang itu gue jadi nongkrong terus bareng dia , maen bareng gitu loh .

C : Oh jadi lu berawal dari *game* ya?

A : Iyaaa betul , tapi ga harus maen *game* baru kita ngajak nongkrong , kadang-kadang kita juga kalo *hangout* kemana jadi bareng gitu loh.

C : Hmm lu biasa maen *game* “*Mobile Legends*” dimana ?

A : Yang pasti nyarinya *wifi* yang kenceng ya , entah dirumah , entah di *cafe* yang *wifinya* kenceng lah pokoknya lah gitu loh.

C : Dalam *game* “*Mobile Legends*” ini kan ada alat komunikasi.

A : Iyaaa.

C : Lu tau ga sih apa aja yang ada di dalam *game* “*Mobile Legends*” ini komunikasi nya?

A : Hmm , *voice chat* , *voice chat* ada ya , *voice chat* ada , ketikan ada , *auto chat* ada . tiga ya.

C : Iya tiga , jadi di dalam tiga komunikasi ini yang mana yang sering lu pake sih?



A : Auto chat sih.

C : Kelebihan dan keunggulan nya , eh kelebihan dan kekurangan nya?

A : Kalo gini loh kalo kita pake yang *chat* biasa itu kan ribet yah , kalo kita lagi di *attack* atau apa ,kita lagi suruh tim kita mundur atau apa ya kan , kita harus nge-*chat* dulu gitu ya kan , kalo misalnya *auto chat* kan tinggal klik langsung keluar apa yang kita maksud gitu kan.

C : Yaaaa.

Nah kalo *voice note* itu enak sih jadi kaya *live* begitu kan tapi ya kadang-kadang ntar suaranya kapan nyampe gitu loh kalo internetnya lagi lama , ya kan.

C : Hmm jadi menurut lu enakan interaksi langsung ketemu ama temen-temen lu atau sama siapa atau lu melalu *chat* di “*Mobile Legends*” ini?

A : Ya lebih enak interaksi langsung ya , tapi kan ya kadang-kadang delay kalo delay gimana.

C : Jadi lebih mending interaksi langsung ketemu ya?

A : Iya.

C : Iya oke , terima kasih atas waktu nya.

A : Ohh iya.

©  
Hak cipta milik IBKKG institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan,
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBKKG.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBKKG.



## Lampiran 4

### Hasil Wawancara dengan Lukianos Yosef

C: Clario

Y: Lukianos Yosef

Sorry ganggu, gue liat lu lagi maen “Mobile Legends” ya?

C: Iya  
Y: Hmm, gue bole minta waktu lu sebentar ga?  
C: Ohbole.

C : Jadi gini, gue lagi ngerjain skripsi ni tentang “Mobile Legends”, gue ada beberapa pertanyaan , sebelum nya gue bole tau nama lu siapa?

Y : Nama gue yosef.

C : Yosef ya , oke . gue mulai ya wawancaranya?

Y : yukk.

C : Lu sejak kapan sih uda maen game “Mobile Legends” ini?

Y : Sekitar enam bulan lalu deh .

C : Enam bulan lalu ,hmm terus lu tau darimana game “Mobile Legends” ini?

Y : Awalnya tau dari temen terus ga tertarik sih terus ya lagi buka-buka facebook terus ada iklan nya gitu , gue liatin lama-lama jadi penasaran , gue coba download ya lumayan seru sih.

©

Hak Cipta

Dikluding

Undang

a.

b.

c.

d.

e.

f.

g.

h.

i.

j.

k.

l.

m.

n.

o.

p.

q.

r.

s.

t.

u.

v.

w.

x.

y.

z.

aa.

bb.

cc.

dd.

ee.

ff.

gg.

hh.

ii.

jj.

kk.

ll.

mm.

nn.

oo.

pp.

qq.

rr.

ss.

tt.

uu.

vv.

ww.

xx.

yy.

zz.

aa.

bb.

cc.

dd.

ee.

ff.

gg.

hh.

ii.

jj.

kk.

ll.

mm.

nn.

oo.

pp.

qq.

rr.

ss.

tt.

uu.

vv.

ww.

xx.

yy.

zz.

aa.

bb.

cc.

dd.

ee.

ff.

gg.

hh.

ii.

jj.

kk.

ll.

mm.

nn.

oo.

pp.

qq.

rr.

ss.

tt.

uu.

vv.

ww.

xx.

yy.

zz.

aa.

bb.

cc.

dd.

ee.

ff.

gg.

hh.

ii.

jj.

kk.

ll.

mm.

nn.

oo.

pp.

qq.

rr.

ss.

tt.

uu.

vv.

ww.

xx.

yy.

zz.

aa.

bb.

cc.

dd.

ee.

ff.

gg.

hh.

ii.

jj.

kk.

ll.

mm.

nn.

oo.

pp.

qq.

rr.

ss.

tt.

uu.

vv.

ww.

xx.

yy.

zz.

aa.

bb.

cc.

dd.

ee.

ff.

gg.

hh.

ii.

jj.

kk.

ll.

mm.

nn.

oo.

pp.

qq.

rr.

ss.

tt.

uu.

vv.

ww.

xx.

yy.

zz.

aa.

bb.

cc.

dd.

ee.

ff.

gg.

hh.

ii.

jj.

kk.

ll.

mm.

nn.

oo.

pp.

qq.

rr.

ss.

tt.

uu.

vv.

ww.

xx.

yy.

zz.

aa.

bb.

cc.

dd.

ee.

ff.

gg.

hh.

ii.

jj.

kk.

ll.

mm.

nn.

oo.

pp.

qq.

rr.

ss.

tt.

uu.

vv.

ww.

xx.

yy.

zz.

aa.

bb.

cc.

dd.

ee.

ff.

gg.

hh.

ii.

jj.

kk.

ll.

mm.

nn.

oo.

pp.

qq.

rr.

ss.

tt.

uu.

vv.

ww.

xx.

yy.

zz.

aa.

bb.

cc.

dd.

ee.

ff.

gg.

hh.

ii.

jj.

kk.

ll.

mm.

nn.

oo.

pp.

qq.

rr.

ss.

tt.

uu.

vv.

ww.

xx.

yy.

zz.



C : Oh jadi lu diajak temen lu ya maen game “Mobile Legends” ini ya ? hmm, kenapa lu tertarik sih maen game “Mobile Legends” ini?

Y : Yaa gameplay nya kaa dota sih jadi ada tiga lane gitu, terus hero nya lumayan banyak terus skill nya juga lumayan lah, jadi grafik nya bagus jadi ya menarik deh game nya.

C : Lu berapa lama sih maen game “Mobile Legends” ini dalam sehari?

Y : Sekitar lima sampe delapan jam.

C : Itu pengaruh ga sih dalam permaenan lu atau skill lu , kehidupan lu?

Y : Ngaruh lah , kan semakin sering lu pake hero jadi skill lu nambah gitu pake hero itu jadi kebiasaan, kalo lu tiba-tiba maen pake hero yang lu ga biasa kan sama aja kaya lu cupu banget gitu

C : Tujuan lu maen game ini apa?

Y : Cuman isi waktu luang sih soalnya kadang-kadang kalo ga lagi ngapa-ngapain kan bosen juga.

C : Lu biasa maen game “Mobile Legends” ini sama siapa?

Y : Sama temen-temen.

C : Sama temen-temen lu , ga maen individu gitu?

Y : Kadang-kadang sih , jadi kalo temen-temen ga ada yang online yaa mau gamau maen nya random sama orang laen.

C : Hmm , lu punya squad ga?

Y : Punya.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan,
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun



C : Nama *squad* lu apa?

Y : MOSA.

C : Apa tuh singkatan nya?

Y : Hmm, singakatan nya lucu sih karena waktu itu bikin nya iseng-iseng doang jadi kaya mie bakso aduh gue lupa , ah lupa gue , haha.

C : Lupa , hahaha . hmm dalam *squad* lu itu ada berapa orang?

Y : Ada sembilan orang itu pun kaya yang deket-deket yang sering maen doang.

C : Oh jadi temen semua gitu ya?

Y : Iya, yang ga *squad* sih juga ada temen.

C : Ada ga sih rencana kaya lu mo ikut tournamen?

Y : Hmm ngga sih , karena gue maen kan cuman buat have fun doang jadi kalo ikut tournamen kayanya terlalu serius jadi kaya pasti ketemu nya yang jago-jago gitu.

C : Lu sering ga sih maen sama *squad* lu itu?

Y : Tergantung kalo lagi pada *online* ya kita maen bareng kalo lagi ga *online* ya mau gamau maen sendiri.

C : Hmm , biasa lu kalo misalnya kalo lagi maen sama *squad* lu itu dimana?

Y : Kadang-kadang maen di ka ,hmm apa ditempat nongkrong kalo ga di mau gamau maen sendiri-sendiri kadang-kadang ketemu *online* di *game* jadi gue *chat* gue invite gue *chat* dulu.

C : Oh jadi ketemu di *game* ya?



Y : Iya.

C : Lu tau ga sih kalo misalnya di game “Mobile Legends” itu ada alat komunikasi nya?

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan,
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBKKG.

Y : Ada tiga , *voiceeee chat* . hmm *comment auto chat* sama yang *chat* ngetik.

C : Biasa lu gunain yang mana komunikasi itu?

Y : Yang paling gapernah gue pake sih *voice chat* karena itu menurut gue berisik dan alay, haha terus kalo *auto chat* itu lumayan sering gue pake tapi itu terbatas jadi gue gabisa ngetik apa ngomong sesuai yang gue mau , kalo *chat* ketik gue bisa ngatain orang sih disitu cuman kaloooo apa ya negatif nya makan display hp lu itu sampe *full* , jadi lu kalo lagi ngetik lu gatau ada dimana posisi karakter lu.

C : Jadi kalo misalnya lu lagi di serang gitu , lu tiba-tiba mati tuh gara-gara *chat* mungkin ya?

Y : Iya.  
C : Hmm , jadi lu kalo interaksi langsung sama komunikasi lu lebih pilih mana?

Y : Enakan interaksi langsung sih soalnya lu bisa langsung ngomong ama temen lu , jadi misalkan lu nyuruh dia serang mana ntar gue *backup* , kaya gitu kalo lu lewat *chat* ketik ga enak juga pas kita ngetik itu kan *delay* berapa lama baru kekirim terus juga gerakan temen lu gabisa di intruksiin langsung kalo di *chat*.

C : Jadi lebih pilih interaksi langsung yaa?

Y : Iya.

C : Oke makasi sef waktunya.

Y : iya sama-sama.



## Lampiran 5

### Hasil Wawancara dengan Billy Hendrik

C : Clario

B : Billy Hendrik

C : Sorry ganggu , gue liat lu lagi maen game “Mobile Legends” ya.

B : Iya gue lagi maen ni bro biasa.

C : Hmm , gue bole minta waktu lu sebentar ga?

B : Oke siap.

C : Hmm gini gue lagi ngerjain skripsi tentang “Mobile Legends”.

B : Yap.

C : Gue ada beberapa pertanyaan ni , sebelumnya nama lu siapa?

B : Billy , Billy Hendrik.

C : Oke billy hendrik , hmm lu sejak kapan sih uda maen game “Mobile Legends” ini.

B : Gue maen sekitar satu tahun lalu kayanya , lumayan lama sih \*hening\*.

C : Luu .....

B : Yaa , gue , hmm kaya kurang lebih pas baru itu game keluar kan belom banyak yang maen , pas temen-temen gue maen baru gue kaya apasih apasih baru gue ikutan sampe sekarang nagih.

C : Jadi lu tau game online ini dari temen-temen lu ni?

Ha Cipta Ditindungi Undang-Undangan  
Cipta Karya Tulis Ilmiah dan Penelitian  
Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan,
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun



B : Iya dari temen-temen gue dan hmm , ga kaya sekarang sih , sekarang kan uda banyak banget tuh yang bikin account-account di media sosial *game* ini kan kalo dulu ga ada , belom .. belom nge hype *game* ini lah , belom .. belom in jadi paling tau dari temen – temen gue aja sih.

C : Lu kenapa sih tertarik maen *game* “Mobile Legends”?

B : Pertama gue memang suka genre *game* ini ya , maksudnya ini kan *game* tipe-tipe nya kaya catur ya kan , satu *game* kelar satu *game* kelar gitu kan.

C : Iyaa.

B : Jadi gue suka dan juga sebelum maen “Mobile Legends” ini gue suka maen moba juga di komputer seperti dota contoh nya , mmr gue juga lumayan . jadi gue pas disini wah ada juga ni , asik ni jadi ni ya kan lebih simpel aja kalo *game game* kaya gini , lagi *game* ini juga update nya sering gitu , ada *hero* baru *hero* baru \*notif hp\* dan kemaren juga ada *hero* gatot kaca , indonesia banget jadi ya bole lah.

C : Heeh , lu seberapa sering sih maen *game* “Mobile Legends” dalam sehari?

B : Wahhhh , sehari bisa gue gapernah ngitung sih cuman sehari gue bisa maen sepuluh kayanya sepuluh *game* dua belas *game* lebih malah.

C : Hmm, lu dari sepuluh *game* dua belas *game* atau lebih ada ga sih pengaruh dalam hidup lu, dalam permainan lu dalam *skill* lu?

B : Oh iya , *skill* gue jadi jago lah boy \*haha\* ya hidup sih pasti yaaa , maksudnya kan *game* maen terus maen terus jadi lama-lama pasti mau ga mau jago ya kan , kalo maen terus maen terus tiap hari juga jago , yaaa walaupun gue kadang –kadang juga sehari maen cuman dikit sih , cuman ya pasti kalo untuk *skill* jago , selain itu juga ya

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber.
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan,
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun

paling ini sih \*ckck\* apa ya kadang-kadang ya juga lagi nongkrong ya maen bareng ya  
gitu sih.

**C : Tujuan lu dari maen game “Mobile Legends” ini apa?**

Pertama memang gue suka ama game ini iya ngga , iya gue suka yaahh apa ya  
bahasanya ya , ya memang kesenangan gue aja hobi aja sih bisa dibilang , bisa  
dibilang kalo game gue hobi tuh game ya gue suka game yang jenis-jenisnya kaya  
“Mobile Legends” ini , jadi memang hobi aja sih kayanya ya.

**C : Biasa lu maen game “Mobile Legends” ini ama siapa?**

B : Ama temen-temen gue karena kan kalo ama temen-temen itu lebih asik ya kordinasinya  
tuh lebih enak ya kan ngasitau lu sini , lu sini lu maju lu bantu itu kan lebih enak ya  
kan.

**C : Iya**

B : Lebih gampang lah rasanya cuman kalo misalnya sendiri , ya gamasalah juga sih  
cuman gue juga kan sendiri ketemu temen baru kan bisa diajak maen bareng lagi kan  
,walaupun kadang-kadang kalo kaya gue bilang tadi kalo sama temen asik cuman kalo  
temen lu buat kesalahan kan lu mau negor nya juga ga enak kan , kalo sama orang  
baru kan enak , halah gimana sih lu , gituuu.

**C : Hmm**

**B : Ya plus minus lah.**

**C : Apakah lu punya *squad* di dalam game “Mobile Legends”?**

**B : Oh adalah pasti kan, malu gue kalo misalnya gue maen satu setengah tahun ga ada  
*squad* kan , ada.**



C : Nama *squad* lu apa?

B : Nama *squad* gue , top *squad* indo . wedewwww , anjay.

C : anggota nya ada berapa orang sih?

Ang . anggotanya gue ga banyak-banyak sih , ga banyak-banyak sih gue karena kan yang deket-deket aja , ada delapan ya kalo ga salah ya , delapan apa tujuh ya , gue lupa pasti lah karena kan kadang-kadang gini karena kan uda ada *game* yang laen gitu kan yang kaya *mobile arena* gitu kan . terus temen gue juga ada yang maen *game* lain gitu kan , jadi yaa kadang-kadang suka nge-kick orang gitu , suka ganti-ganti , misalnya kalo ga aktif ya buat apa gitu ya kan , buat apa lu nyusahin-nyusahin *squad* jadi yandalah.

C : Hmm, lu selalu maen *game* “*Mobile Legends*” sama *squad* lu ga?

B : Ngg ga , ga selalu lah kan . Hmm sebisanya aja sih kadang-kadang bisa be 5 ya bagus gitu kan , kadang-kadang kalo misalnya be2 doang be 3 tetep gas joy . jadi gue , gue lebih mentingin maennya sih sebenarnya dari , yaa klo misalnya sama *squad* bagus gibisa ya gpp yang penting gue maen aja ya kan buat isi waktu juga.

C : Ada ga sih rencana kaya mau ikut tournamen ato event-event di “*Mobile Legends*”?

B : Oh gue pernah , pernah gue kan , kan lagi banyak tuh ya tournamen-tournamen kecil-kecilan , ya cuman ya diatas langit masih ada langit bos , ya kan . jadi biar kata diri gue merasa jago ya tapi kan ada lagi yang lebih jago ,cuman ikut lah , maksudnya kalo uda ada *squad* kan uda sering maen bareng uda keluar duit buat bikin *squad* ya kan sayang kalo ga dapet balik jadi nyoba lah buat ikut tournamen sekali dua kali , pernah sinjuara 3 sekali cuman , ckck gitu lah.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBKKG.

©

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang  
Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

C : Hm

B : Ngga ga , ga selalu lah kan . Hmm sebisanya aja sih kadang-kadang bisa be 5 ya bagus gitu kan , kadang-kadang kalo misalnya be2 doang be 3 tetep gas joy . jadi gue , gue lebih mentingin maennya sih sebenarnya dari , yaa klo misalnya sama *squad* bagus gibisa ya gpp yang penting gue maen aja ya kan buat isi waktu juga.

C : Ada ga sih rencana kaya mau ikut tournamen ato event-event di “*Mobile Legends*”?

B : Oh gue pernah , pernah gue kan , kan lagi banyak tuh ya tournamen-tournamen kecil-kecilan , ya cuman ya diatas langit masih ada langit bos , ya kan . jadi biar kata diri gue merasa jago ya tapi kan ada lagi yang lebih jago ,cuman ikut lah , maksudnya kalo uda ada *squad* kan uda sering maen bareng uda keluar duit buat bikin *squad* ya kan sayang kalo ga dapet balik jadi nyoba lah buat ikut tournamen sekali dua kali , pernah sinjuara 3 sekali cuman , ckck gitu lah.



C : Biasa lu maen “Mobile Legends” dimana?

B : Apanya?

C : maen game “Mobile Legends” biasanya dimana?

Biasa di cafe , ada tuh cafe dibelakang sni kan , wifinya kenceng jadi gue maen disitu , kadang-kadang kan kalo dirumah juga , suka lupa waktu kan bosen maen ginian , jadi kalo dirumah maen ginian terus gaenak juga ya kan kaya apaa yaaa . lu maen segame dua game tiga game liat-liat . wah uda mau magrib aja ya kan.

C : hhaha.

B : Gaenak kan gue sama orang rumah , ya makanya kan gue biasa belakangan maen di cafe nongkrong sekalian ngopi kan , laper tinggal makan , enak kan jadi terus kalo janjian ama temen juga enak jadi maen bareng nya.

C : Oh iya , tadi lu bilang kan ada temen-temen lu yang kenal di game gitu , ada ga sih yang real life lu nongkrong bareng jadi lu kemana pergi bareng?

B : Yeee ada sih cuman ga banyak paling cewe , kalo misalnya yang fotonya lumayan kan bos , yaa cowo kan liat foto dikit kan gatel speak-speak aja , speak-speak ajak kenalan , ketemuan sekali dua kali cuman yauda gitu doang , kadang-kadang sama cowo ada sih kalo emang dianya juga , yaaaa ga mungkin dong kalo gue ajak cowo , gue cowo , eh ketemuan yok bro , mahooo.

C : Hahaha.

B : Jadi gue kalo dia bilang , wei bro asik ni ketemuan apa lagi kalo daerah nya sama juga ya kan , disunter gitu ya kan , gue kan nongkrong disunter . wei lu anak sunter , iyaaaa , ketemuan . biar-biar yaaa asik aja.

- C : Lu tau ga sih di dalam game “*Mobile Legends*” ini ada alat komunikasinya?
- B : Oh adalah , kan kalo kita maen kan bisa ngetik , ya kan , bisa itu kan komunikasi juga kan , kadang-kadang bisa ngomong pake microphone kan , menurut gue itu sih yang yang, tapi daripada ngetik gue lebih suka microphone sih , walaupun ya masih jarang yang pake microphone cuman kalo microphone enak kalo lu ngetik kan kaya apa ya , lu lagi , ribet dah kalo ngetik . kalo lagi mati sih ngetik gampang cuman kalo misalnya itu mending pake microphone aja ya kan buat komunikasinya . jadi enak.
- C : Jadi menurut lu , enakan ketemu langsung interaksi nya atau melalui chat di “*Mobile Legends*”?
- B : Wah , justru ketemu langsung sih , memang kalo maen bareng kaya yang gue bilang tadi kan kalo maen bareng sama temen enak nya gitu , gampang lu kesini ni , woi bantu gue , *bottom* tuh ni bantuin gue kita gank bareng-bareng gitu enaknya ngomong langsung , cuman kalo . kalo misalnya di *game* itu kan ada delay , apa lagi kadang-kadang kalo lu ngelag kan lu \*banting hp\* kalo ngelag itu dia bro , susah apalagi lu kalo pake *microphone* ngelag suara putus-putus kaya telepon aja kan kalo sinyalnya kurang yaa begitu putus-putus jadi gue ga demen lah , sebenarnya ga demen ga terlalu demen pake ini cuman ya gini, pasti ya kita gunain sih kalo namanya di chat kalo namanya kita ga ketemu orang yang satu sama lain ya kan mau gamau mesti di dalam *game* ngobrolnya.

C : Oke makasi buat waktunya.

B : Oke sama-sama bro.



## Pertanyaan Wawancara

©

Siapa nama anda ?

2. Sejak kapan anda sudah bermain game online Mobile Legends?

Darimana anda mengetahui game online Mobile Legends?

Apakah anda mengajak teman anda untuk bermain game Mobile Legends? –

Kenapa tertarik bermain game mobile legends?

Seberapa sering anda memainkan game Mobile Legends dalam sehari?

Apakah sering bermain game mobile legends berpengaruh dalam permainan anda?

Apa tujuan anda bermain Game Online Mobile Legends?-

9. Dengan siapa anda bermain Mobile Legends , Apakah anda memiliki squad?

10. Apa nama squad anda?

11. Berapa anggota squad anda?

12. Apakah anda selalu bermain dengan squad anda ?

13. Jika anda memiliki squad , apakah anda saling mengenal satu sama lain?

14. Dimana biasa anda bermain Mobile Legends?

15. Bagaimana anda berinteraksi di dalam permainan Mobile Legends ?

16. Menurut anda lebih baik berinteraksi langsung atau melalui chat di Mobile Legends?

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan,
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKG.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKG.

©  
Siapa  
namanya  
dilindungi  
Undang-  
Undang  
Hak Cipta  
Dilindungi  
Undang-  
Undang  
8. Dilarang  
mengutip  
sebagian  
atau  
seluruh  
karya  
tulis  
ini  
tanpa  
mencantumkan  
dan  
menyebutkan  
sumber:  
a. Pengutipan  
hanya  
untuk  
kepentingan  
pendidikan,  
penelitian,  
penulisan  
karya  
ilmiah,  
penyusunan  
laporan,  
b. Pengutipan  
tidak  
merugikan  
kepentingan  
yang  
wajar  
IBIKG.  
  
100

## SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

(C)

**Nama** Clario Telenkaho

691102 69

**Hak Cipta milik IBIKKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)**

Ilmu Komunikasi

Jl. Badung Griya Lestari Blok Y1/22

V4140

021 - 440 3167

0896 276 38301

Menyatakan dengan sungguh-sungguh bahwa :

Keabsahan data dan hal-hal lain yang berkenaan dengan keaslian dalam penyusunan karya akhir ini merupakan tanggung jawab pribadi.

2. Apabila dikemudian hari timbul masalah dengan keabsahan data dan keaslian/originalitas karya akhir adalah diluar tanggung jawab Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie dan saya bersedia menanggung segala risiko sanksi yang dikeluarkan Institusi dan gugatan yang diajukan oleh pihak lain yang merasa dirugikan.

Demi Kian agar yang berkepentingan maklum.

Jakarta, 15-10-2017

Yang membuat pernyataan,

(Nama Lengkap)  
 Nama Lengkap  
 menyebutkan mitra  
 sebuahan sumber:  
 penyusunan tapon

**Institut Bisnis**