



BAB II

LANDASAN TEORI

A.Sistem

Menurut Tata Sutabri (2012:3), sistem adalah suatu kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen atau variabel yang terorganisasi, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain dan terpadu. Dari uraian diatas dapat disimpulkan bahwa sistem adalah satu kesatuan yang terdiri dari dua atau lebih komponen atau subsistem yang berinteraksi.

B.Sistem informasi

Menurut Yakub (2012:13): Untuk setiap tingkatan manajemen dengan kegiatan yang berbeda, dibutuhkan informasi dengan karakteristik yang berbeda pula. Karakteristik dari informasi yaitu :

1. Kepadatan Informasi, untuk manajemen tingkat bawah karakteristik informasinya adalah terperinci dan kurang padat, karena digunakan untuk pengendalian operasi. Sedangkan untuk manajemen yang lebih tinggi tingkatannya, mempunyai karakteristik informasi yang semakin tersaring, lebih ringkas dan padat.
2. Luas Informasi, manajemen tingkat bawah karakteristik informasinya adalah terfokus pada suatu masalah tertentu, karena digunakan oleh manajer bawah yang mempunyai tugas khusus. Sedangkan untuk manajemen yang lebih tinggi



E. WEB

Menurut Robert Sebesta(2011:7) *Web* adalah kumpulan dari *software* dan *protocol* computer yang online , beberapa *web server*.

Menurut Williams dan sawyer(2011:98) *web2.0* adalah langkah menuju *web* yang lebih sosial,kolaboratif,interaktif dan *responsive*

F Sistem Basis Data

Menurut jglenn(2011: 383), *Database* adalah sistem yang mengkonversi kumpulan data besar ke abstrak *tool* , yang memungkinkan pengguna untuk mencari dan mengekstrak jenis informasi dengan cara yang nyaman untuk pengguna.

Menurut Connolly dan Begg (2015: 64), DBMS adalah piranti lunak yang memungkinkan *user* untuk menentukan, membuat, menjaga, dan mengendalikan akses ke basis data.

G. UML

Menurut Roger Presman(2010:847) *uml* adalah bahasa standard untuk menulis rancangan *software* sedangkan *use case* *uml* diagram adalah gambaran besar hubungan antara *use case*.

H ERD(Entity Relationship Diagram)

Menurut Sutanta (2011:91) "Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan suatu model data yang dikembangkan berdasarkan objek." Entity Relationship Diagram (ERD) digunakan untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data kepada pengguna secara logis. *Entity Relationship Diagram (ERD)*



didasarkan pada suatu persepsi bahwa *real world* terdiri atas obyek-obyek dasar tersebut

I. DFD (Data Flow Diagram)

Menurut Roger Preshman (2012:188) pengertian *Data Flow Diagram* (DFD) adalah arus kontinuitas informasi dimana aliran data olahan dimana masukan yang dan *output* harus pada satu tingkat yang sama. Sukamto dan Shalahuddin (2014:288), "*Data Flow Diagram* atau dalam bahasa Indonesia menjadi Diagram Alir Data (DAD) adalah representasi grafik yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi informasi yang diaplikasikan sebagai data yang mengatur dari masukan (*input*) dan keluaran (*output*). DFD tidak sesuai untuk memodelkan sistem yang menggunakan pemrograman berorientasi objek

J. Use Case Diagram

Use Case menurut Martin Fowler (2005 : 141) adalah teknik untuk merekam persyaratan fungsional sebuah sistem. *Use Case* mendeskripsikan interaksi tipikal antara para pengguna sistem dengan sistem itu sendiri, dengan memberi sebuah narasi tentang bagaimana sistem tersebut digunakan. *Use Case Diagram* menampilkan aktor mana yang menggunakan *use Case* mana, *use Case* mana yang memasukkan *use Case* lain dan hubungan antara aktor dan *use Case*. Menurut roger s .pressman(2010:134) Seorang aktor adalah peran orang (Pengguna) atau perangkat bermain karena mereka berinteraksi dengan perangkat lunak.

Hak Cipta milik IBI IKKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



K.javascript.

Menurut John Resig(2006) Dapat mengakses elemen dalam dokumen Javascript khusus, untuk mengakses suatu bagian tertentu dari halaman, harus mengikuti aturan *Document Object Model* dan pengaksesan harus secara spesifik menyesuaikan dengan struktur HTML. Menurut Sibero (2012:150) “Java script adalah suatu bahasa pemrograman yang dikembangkan untuk dapat berjalan pada *web browser*”. Menurut Yeni Kustiyahningsih dan Devie Rosa Anamisa, 2011 Javascript adalah bahasa yang berbentuk kumpulan skrip berjalan pada suatu dokumen HTML. Bahasa ini adalah bahasa pemrograman untuk memberikan kemampuan tambahan terhadap HTML dengan mengizinkan pengeksekusian perintah-perintah *diuser as user* artinya *diuser as browser* bukan *diuser as server web*. Javascript adalah bahasa yang “*case sensitive*” artinya memnedakan penamaan variabel dan fungsi yang menggunakan huruf besar dan huruf kecil, contoh variabel atau fungsi dengan nama TEST berbeda dengan variabel dengan nama test dan setiap instruksi diakhiri dengan karakter titik koma(;))

L.jquery

Menurut Aloysius Sigit W. (2011:1) jquery adalah *library* atau kumpulan kode Javascript siap pakai. Keunggulan menggunakan jquery dibandingkan dengan Javascript standar yaitu menyederhanakan kode Javascript dengan cara

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



memanggil fungsi-fungsi yang disediakan oleh jquery. Javascript sendiri merupakan bahasa *Scripting* yang bekerja diuser as Client/Browser sehingga website bisa lebih interaktif. Menurut Alexander F.K Sibero (2011:218) jquery adalah salah satu javascript framework terbaik saat ini. jquery dikembangkan oleh John Resig pada tahun 2006 di *BarCamp* NYC. Pada awal perkembangannya, jquery pertama dibuat untuk meringkas penggunaan CSS *Selector* dalam suatu pustaka fungsi. jquery memiliki ciri khas pada pengguna

M. Mysql

Menurut Arief (2011d:152) "MySQL adalah salah satu jenis *database server* yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi *web* yang menggunakan *database* sebagai sumber dan pengolahan datanya"

N. Pemesanan

Menurut Yolanda M.siagian(2005:83) proses pemesanan merupakan gambaran siklus *order*, konsumen yang meliputi persiapan *order*,pengiriman *order*, pencatatan *order*,pelaksanaan *order* dan laporan status *order*