



BAB I

PENDAHULUAN



Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

A. Latar Belakang

Sepak bola merupakan salah satu olahraga yang digemari di seluruh dunia termasuk di Indonesia. Masyarakat Indonesia cukup antusias dalam mendukung klub sepak bola yang ada. Tak hanya klub sepakbola nasional saja, masyarakat Indonesia juga antusias dalam perkembangan klub sepakbola Eropa. Sebut saja Manchester United, Liverpool, Chelsea, Arsenal, Real Madrid, Barcelona, Bayern Muenchen, Juventus, AC Milan dll. Meski jarak geografis memisahkan antara supporter dengan markas klub, itu semua tak menyurutkan animo masyarakat dalam mendukung klub di setiap pertandingan.

Animo masyarakat yang tinggi akan sepak bola Eropa menyebabkan terbentuknya komunitas-komunitas fans klub Eropa di Indonesia. Sehingga para supporter dapat bersama-sama menyalurkan dukungannya untuk klub yang disukai. Komunitas ini juga sering melakukan *event* yang dapat mengekskiskan keberadaannya di dunia supporter. Seperti, *Fun Futsal*, *Fun Football*, ataupun agenda mingguan seperti nonton bareng. Agenda nonton bareng merupakan *event* utama dalam suatu komunitas. Nonton bareng minimal dilaksanakan satu kali dalam seminggu di dalam satu musim kompetisi. Pertandingan sepak bola Eropa biasanya dilakukan saat akhir pekan, tergantung jadwal pertandingan kompetisi yang dijalani klub. Melihat kondisi tersebut, banyak cafe ataupun tempat hiburan yang menyediakan peralatan untuk mengakomodasi agenda nonton bareng sepakbola setiap minggunya. Sehingga komunitas-komunitas seringkali bekerja sama dengan cafe atau restoran dalam pelaksanaan event

Hak Cipta Dilindungi Undang-undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



nonton bareng. Komunitas juga sering berkolaborasi dengan *media partner* olahraga dalam mengadakan agenda nonton bareng. Tempat dilaksanakan nonton bareng pun beragam, dari cafe, restoran, gelanggang olahraga, stadion olahraga, alun-alun dll. Namun tak sedikit dari fans ataupun hanya penikmat sepakbola yang kesulitan dalam pencarian lokasi nonton bareng yang terdekat.

Smartphone yang dibekali Sistem Operasi Android saat ini tidak hanya digunakan untuk menjalin komunikasi, *smartphone* android juga dapat dipergunakan sebagai sarana untuk meningkatkan pelayanan umum, diantaranya pengguna dapat dengan mudah mengakses informasi suatu tempat dan dapat menunjukkan arah menuju tempat tersebut.

Oleh karena itu, dengan didukung penyebaran *smartphone* yang semakin meluas, jangkauan internet yang semakin menyebar, dan juga kesadaran masyarakat untuk memanfaatkan hal tersebut, maka sudah seharusnya harus ada aplikasi yang khusus ditujukan untuk para penikmat sepakbola dalam menjangkau tempat menonton pertandingan secara bersama-sama. Meski tidak menonton secara langsung di stadion yang menyelenggarakan pertandingan, para penggemar dapat menyalurkan dukungannya secara massal melalui media layar digital.

Maka para penikmat sepakbola diharapkan dapat dengan mudah dalam mencari informasi lokasi nonton bareng di sekitarnya. Serta bagi penyelenggara nonton bareng dapat sekaligus mempromosikan cafe, restoran, atau tempat hiburan lainnya. Dengan ini penulis membuat judul Implementasi Aplikasi Pengambilan Keputusan Untuk Menentukan Lokasi Nonton Bareng Sepakbola Berbasis Android Studi Kasus *Cafe* di DKI Jakarta.

Hasil cipta milik IBI KKG (Astria) Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

Hak Cipta Dilindungi Undang-undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



B. Ruang Lingkup Penelitian

C Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, masalah yang dapat diidentifikasi adalah sebagai berikut:

- a. Penikmat sepak bola kerap kali kesulitan mencari informasi tempat nonton bersama yang dekat dengan radiusnya berada.
- b. Fans ataupun anggota komunitas sering kesulitan dalam menjangkau tempat acara nonton bersama.
- c. Belum adanya aplikasi khusus yang digunakan untuk pencarian lokasi nonton bareng di daerah DKI Jakarta.

2 Batasan Masalah

Agar tercapai tujuan sesuai dengan apa yang diharapkan, maka diperlukan suatu batasan masalah yang membatasi masalah-masalah yang akan dicoba untuk mendapatkan solusinya. Adapun batasan masalah dari topik penelitian ini, yaitu:

- a. Fans ataupun anggota komunitas sering kesulitan dalam menjangkau tempat acara nonton bersama.
- b. Belum adanya aplikasi khusus yang digunakan untuk pencarian lokasi nonton bareng di daerah DKI Jakarta.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



C. Tujuan Penelitian

Ⓒ Tujuan penulis melakukan penelitian ini adalah:

1. Membantu masyarakat dalam mencari tempat yang menyediakan fasilitas nonton bareng.
2. Membantu para penikmat sepakbola bertemu dengan komunitas resmi penggemar klub sepakbola.
3. Memudahkan komunitas penggemar sepakbola untuk menyebarkan acara nonton bareng.
4. Membantu para penyedia tempat nonton bareng mempromosikan tempat dan layanannya.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

D. Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat bagi setiap orang dalam membahas suatu masalah:

1. Bagi Pembaca

Bagi pembaca, penelitian ini diharapkan dapat digunakan sebagai sarana media informasi tempat nonton bareng. Selain itu, penelitian ini diharapkan mampu menginspirasi pembaca dalam pengembangan aplikasi di kemudian hari.

2. Bagi Penulis

Mendapatkan pengetahuan dan kemampuan mengenai perancangan dan pengembangan aplikasi berbasis Android.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.