

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Kebutuhan hidup manusia sangat beragam mulai dari sandang, pangan, dan papan. Salah satu kebutuhan manusia adalah kebutuhan akan pendidikan. Pada masa kini teknologi sudah diterapkan dalam jenjang pendidikan formal. Pendidikan yang berhasil dilalui akan berguna bagi kelangsungan hidup manusia.

Perkembangan teknologi juga telah diterapkan pada dunia pendidikan sebagai alat bantu pembelajaran, dimana memudahkan peserta didik dan pengajar dalam mengakses informasi. Dalam hal pengajaran, teknologi sangat membantu, dikarenakan teknologi digunakan dalam berbagai hal seperti membagi materi, memudahkan akses belajar, dan mensimplifikasi materi yang perlu pengajar sampaikan. Dengan begitu peserta didik dapat meningkatkan minat belajar.

Salah satu sekolah yang telah menerapkan teknologi yaitu sekolah Ricci. Akan tetapi, teknologi yang diterapkan pada jenjang TK di sekolah Ricci masih memiliki masalah. Hal tersebut dapat dilihat dari belum adanya teknologi yang sesuai dan dapat diterapkan dalam menyampaikan materi secara visual kepada peserta didik. Penyampaian materi secara visual masih sulit dipahami oleh peserta didik, dimana pengajar masih menggunakan cara yang sederhana seperti menggambar dan mempraktikkan suara.

Pada saat ini, pembelajaran di sekolah Ricci dilakukan secara *online* dikarenakan kondisi pandemi COVID19. Kurangnya teknologi yang dapat dipakai oleh



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



pengajar mengakibatkan peserta didik sulit mencerna visualisasi materi yang diberikan oleh pengajar. Pengajar masih menggunakan cara yang sama seperti di sekolah dalam penyampaian visualisasi materi, meskipun pembelajaran dilakukan secara *online*. Tugas yang diberikan akan dikumpulkan dengan cara difoto dan dikirimkan kepada pengajar.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

B. Ruang Lingkup Penelitian

1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, maka dapat diidentifikasi masalah – masalah sebagai berikut:

- Visualisasi materi pembelajaran yang diberikan oleh pengajar masih sulit dimengerti oleh peserta didik.
- Penyampaian materi oleh pengajar masih menggunakan cara yang sederhana
- Kurangnya teknologi yang sesuai untuk dipakai dalam materi kepada peserta didik.

2. Batasan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah di atas, penulis dapat menentukan batasan – batasan masalah, sebagai berikut:

- Visualisasi materi yang diberikan oleh pengajar adalah materi pengenalan hewan.
- Visualisasi penyampaian materi seperti materi hewan masih sangat sederhana.
- Pengembangan teknologi visualisasi pengenalan hewan akan dapat digunakan baik secara online ataupun konvensional.



C. Tujuan Penelitian

Dengan dilakukan penelitian pada bidang pendidikan khususnya TK Ricci, bertujuan

untuk:

- a. Penulis membuat website agar visualisasi materi pembelajaran yang diberikan oleh pengajar mudah dimengerti.
- b. Penyampaian materi oleh pengajar akan dipermudah melalui visusualisasi dan audio hewan.
- c. Teknologi website yang telah dibuat akan sesuai untuk penyampaian materi kepada peserta didik.

D. Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat bagi banyak pihak, antara lain sebagai berikut :

1. Manfaat teoritis

Penelitian ini diharapkan dapat menambah referensi dalam mengkaji penyampaian materi melalui visualisasi dan audio hewan terhadap kontribusi pengembangan teori yang terkait.

2. Manfaat praktis

Bagi pengajar

Manfaat penelitian bagi pengajar adalah dapat membantu dalam menyampaikan materi melalui visualisasi dan audio hewan sehingga lebih mudah dalam mengajar peserta didik.



b. c Bagi pelajar

Manfaat penelitian bagi pelajar adalah lebih mudah memahami materi yang diberikan melalui visualisasi dan audio hewan.

c Bagi penulis

Manfaat penelitian bagi penulis adalah menerapkan ilmu – ilmu yang sudah diperoleh pada waktu perkuliahan dan memberikan kontribusi dalam memajukan dunia pendidikan.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.