



DAFTAR PUSTAKA

©

- Aloisio, N. D., Liu, A., Huang, M., & Song, M. (2019). SYSTEMS AND METHODS FOR DELIVERING TASK - ORIENTED CONTENT USING A DESKTOP WIDGET. *US 10,503,357 B2*, 41.
- Bourne, K. C. (2017). *Application Administrators Handbook Installing, Updating, and Troubleshooting Software* (Vol. 5). Waltham: Elsevier.
- Cabrera, J. (2017). *Modular Design Frameworks*. New York, United States of America: Holbrook.
- Fukala, M. (2017). Application Builder with Automated Data Objects Creation. *US 2017/0115968 A1*, 1-18.
- GNU Corporation. (2019, Februari 21). *Categories of free and nonfree software*. Dipetik Desember 20, 2020, dari GNU Operating System: <https://www.gnu.org/philosophy/categories.html>
- Hattrix, V. (2019, February 4). *What is Rainmeter? How to Customize your Desktop with Rainmeter*. Dipetik Desember 20, 2021, dari www.viralhattrix.com: <https://www.viralhattrix.com/2019/02/what-is-rainmeter-how-to-customize-your.html>
- Pekkola, K. ' (2021, February 22). *What's on your desktop?* Dipetik Desember 1, 2020, dari Rainmeter: <https://www.rainmeter.net/>
- Reddy, K. P. (2017). *Beginning Spring Boot Applications and Microservice with the Spring Framework*. Hyderabad, India: Apress.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Jakarta: Alfabeta.
- Sulaeman1, F. S., & Permana, I. H. (2021). Sistem Monitoring Penerapan Rencana Anggaran Biaya Berbasis Web. *Jurnal IKRA-ITH TEKNOLOGI Vol 5 No 1*, 24-31.
- Sulasho, S., & Saleh, R. (2020). Desain dan Implementasi Sistem Monitoring Sumber Daya Server Menggunakan Zabbix 4.0. *JUITA: Jurnal Informatika e-ISSN: 2579-8901; Volume 8, Nomor 2, November 2020*, 1.
- Supriyatna, A. (2018). METODE EXTREME PROGRAMMING PADA PEMBANGUNAN WEB APLIKASI. *Universitas Bina Sarana Informatika*, 3.
- Sytsko, A. (2020, April 23). *Why Monitor Cpu Usage?* Dipetik Desember 20, 2020, dari Anturis Blog: <https://anturis.com/blog/why-monitor-cpu-usage/>

Hak Cipta milik BI KKA (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Hak Cipta Dilindungi

Undang-Undang

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan,

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar BI KKG.

2. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa izin BI KKG.

Tafonao, J., Fatkhiyah, E., & K, Y. R. (2019). PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI MONITORING SERVER OWN CLOUD. *Jurnal JARKOM Vol. 7 No. 2 Desember 2019*, 130-139.

Tripathi, P., & Deshmukh, M. (2016). A Brief Introduction of Resource Management Techniques in Cloud Computing Environment. *international Journal on Recent and Innovation Trends in Computing and Communication Volume: 3 Issue: 6*, 4094 - 4099.

Ulfia, M., Marthasari, G. I., & Nuryasin, I. (2020, 03 03). Implementasi Metode Personal Extreme Programming dalam Pengembangan Sistem Manajemen Transaksi Perusahaan. *CV. Todjoe Sinar Group*, 262.

Vermaat, M. E., Sebok, S. L., Freund, S. M., Campbell, J. T., & Frydenberg, M. (2018). *Discovering Computers 2018*. Boston: Cengage Learning.

Zehra, B. (2017). CPU-RAM bounded Processing for Video Game. *INTERNATIONAL JOURNAL OF COMPUTER SCIENCE AND EMERGING TECHNOLOGIES*, 49-52.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
UHfi, M., Marthasari, G. I., & Nuryasin, I. (2020, 03 03). Implementasi Metode Personal Extreme Programming dalam Pengembangan Sistem Manajemen Transaksi Perusahaan. *CV. Todjoe Sinar Group*, 262.

1.

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan,

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBKKG.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun

tanpa izin IBKKG.