

**PENGARUH KUALITAS PRODUK, PENGALAMAN MEREK, DAN
CITRA MEREK TERHADAP KEPUTUSAN PEMBELIAN
KONSUMEN STARBUCKS SKYLINE**

©

Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan,
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

Oleh :

Nama : Jeffrey

NIM : 29100335

Skripsi

Diajukan sebagai salah satu syarat
untuk memperoleh gelar Sarjana Ekonomi

Program Studi Manajemen
Konsentrasi Pemasaran



KWIK KIAN GIE
SCHOOL OF BUSINESS

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

INSTITUT BISNIS dan INFORMATIKA KWIK KIAN GIE

JAKARTA

September 2014

© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

**EFENSIENGIARUH KUALITAS PRODUK, PENGALAMAN MEREK, DAN
CITRA MEREK TERHADAP KEPUTUSAN PEMBELIAN
KONSUMEN STARBUCKS DI JAKARTA PUSAT**

PENGESAHAN

Diajukan Oleh

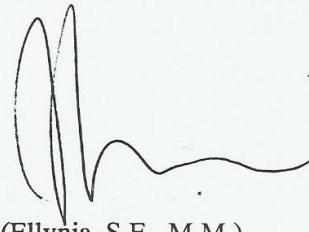
Nama : Jeffrey

NIM : 29100335

Jakarta, 15 September 2014

Disetujui Oleh :

Pembimbing



(Ellynia, S.E., M.M.)

INSTITUT BISNIS dan INFORMATIKA KWIK KIAN GIE

JAKARTA 2014

ABSTRAK

©

Jeffrey / 29100335 / 2014/ Pengaruh Kualitas Produk, Pengalaman Merek, dan Citra Merek Terhadap Keputusan Pembelian Konsumen Starbucks Skyline / Ellynia, S.E., M.M.

Penelitian ini bertujuan untuk meneliti pengaruh antara kualitas produk, pengalaman merek, dan citra merek terhadap keputusan pembelian konsumen Starbucks Skyline. Selain itu penelitian ini bertujuan untuk menentukan bagaimana variabel-variabel ini mempengaruhi keputusan pembelian konsumen Starbucks, serta untuk mengkonfirmasi penelitian sebelumnya.

Keputusan pembelian konsumen merupakan proses pemilihan dari dua atau lebih alternatif keputusan dan tersedia beberapa alternatif pilihan. Keputusan untuk membeli dapat mengakibatkan kepada bagaimana proses dalam pengambilan keputusan tersebut dilakukan. Untuk mengetahui pengaruh keputusan pembelian konsumen, maka penulis memilih variabel kualitas produk, pengalaman merek, dan citra merek sebagai variabel bebasnya.

Populasi dalam penelitian ini adalah para konsumen yang mengkonsumsi produk Starbucks khususnya Starbucks Skyline pada periode Juni 2014 – Juli 2014. Berdasarkan metode *judgement sampling*, populasi yang ditetapkan sebanyak 150 responden dan ditetapkan sebanyak 30 sampel dari kuesioner yang tersebar untuk diteliti berdasarkan teknik analisis data yang dipergunakan dalam penulisan ini dengan menggunakan software SPSS 20.0.

Dari koefisien determinasi, kualitas produk, pengalaman merek, dan citra merek dapat menjelaskan variasi tingkat keputusan pembelian konsumen sebesar 88%. Hasil regresi menunjukkan kualitas produk, pengalaman merek, dan citra merek berpengaruh terhadap keputusan pembelian konsumen Starbucks.

Kesimpulannya, terdapat cukup bukti bahwa kualitas produk, pengalaman merek, dan citra merek berpengaruh positif terhadap keputusan pembelian konsumen Starbucks.

ABSTRACT

Jeffrey/ 29100335/2014 / Effect of Product Quality, Brand Experience and Brand Image on Consumer Purchase Decision Starbucks Skyline / Ellynia, S.E., M.M.

This study aims to investigate the influence of product quality, brand experience and brand image on consumer purchasing decisions at the Starbucks Skyline. In addition, this study aims to determine how these variables affect consumer purchase decisions Starbucks, as well as to confirm previous research.

Consumer purchasing decisions is the selection process of two or more alternative options and available some alternative options. The decision to buy can point to how the decision-making process is done. To determine the effect of consumer purchasing decisions, the authors choose the variable product quality, brand experience and brand image as an independent variable.

The population in this study is the consumer who consumes the product Starbucks, particularly Starbucks Skyline in the period June 2014 - July 2014. Based on judgment sampling method, defined population of 150 respondents and set as many as 30 samples of questionnaires distributed to study based on the data analysis techniques used in this paper by using SPSS 20.0 software.

Of the coefficient of determination, quality of product, brand experience and brand image can explain the variation in the level of consumer purchase decisions by 88%. Regression results indicate the quality of the product, brand experience, brand image and influence on consumer purchase decisions Starbucks.

In conclusion, there is ample evidence that the quality of the product, brand experience, brand image and positive influence on consumer purchasing decisions Starbucks.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur peneliti panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena berkat kasih dan karunia-Nya lah maka peneliti dapat menyusun dan menyelesaikan skripsi ini. Skripsi ini dibuat sebagai tugas akhir untuk memperoleh gelar Sarjana Ekonomi Jurusan Manajemen di Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie.

Penulisan skripsi ini merupakan sebuah kesempatan besar bagi peneliti untuk dapat menerapkan teori yang telah dipelajari selama ini ke dalam praktik. Peneliti juga menyadari bahwa skripsi ini tidak dapat diselesaikan dengan baik tanpa bantuan, bimbingan, petunjuk, dorongan semangat dan doa dari semua pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini, peneliti ingin mengucapkan terima kasih kepada :

- Ibu Ellynia, S.E., M.M. selaku dosen pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu, memberikan bimbingan, saran, bantuan, kritik, serta masukan yang berarti kepada peneliti selama proses pembuatan skripsi ini.

Seluruh Dosen Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie yang telah mengajar dan memberikan ilmu pengetahuan kepada peneliti sehingga peneliti dapat menyelesaikan pendidikan strata satu ini, dan kepada para staff perpustakaan dan PDPM Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie yang telah membantu peneliti dalam menyelesaikan skripsi ini.

Kedua orang tua dan kakak yang selalu memberikan dukungan dan doa, serta Maggie Tedja yang selalu memberikan semangat, membantu dalam penyelesaian skripsi, dan memberikan motivasi yang sangat berarti bagi penulis sehingga skripsi ini dapat selesai tepat waktu.

Teman- teman saya Vincentius Mareo, Jonathan Nugraha, Daniel Octavianus, Eka Darmaputra, Mikael Pramulia, dan Victor Harry yang membantu saya dan memberikan dukungan dalam proses skripsi ini.

5. Pihak-pihak lain yang belum disebutkan, yang secara langsung maupun tidak langsung memberikan bantuan kepada peneliti selama proses pembuatan skripsi ini.

Peneliti menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan pengetahuan dan pengalaman yang dimiliki. Peneliti berusaha keras untuk memberikan yang terbaik dalam menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu, peneliti sangat mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari pembaca sekalian.

Akhir kata, peneliti berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca.

Hak Cipta
Ilmik BI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

Hak Cipta dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan,
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar BI KKG.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin BI KKG.

Jakarta, Agustus 2014

Penulis

DAFTAR ISI

© Hak cipta milik IBIKKG

ABSTRAK

KATA PENGANTAR

DAFTAR ISI

DAFTAR TABEL

DAFTAR LAMPIRAN

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

B. Identifikasi Masalah

C. Batasan Masalah

D. Batasan Penelitian

E. Rumusan Masalah

F. Tujuan Penelitian

G. Manfaat Penelitian

BAB II KAJIAN PUSTAKA

A. Landasan Teoritis

1. Produk

a. Pengertian Produk

b. Tingkatan Produk

c. Klasifikasi Produk

d. Atribut Produk

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah	7
C. Batasan Masalah.....	8
D. Batasan Penelitian	8
E. Rumusan Masalah	8
F. Tujuan Penelitian.....	9
G. Manfaat Penelitian.....	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA	11
A. Landasan Teoritis	11
1. Produk.....	11
a. Pengertian Produk	11
b. Tingkatan Produk	12
c. Klasifikasi Produk	12
d. Atribut Produk	14



(C) Hak Cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.

e. Pengertian Kualitas	15
f. Pengertian Kualitas Produk	15
g. Dimensi Kualitas Produk.....	16
Pengalaman Merek	18
a. Pengertian Pengalaman Merek	18
b. Aspek-aspek Pengalaman Merek.....	21
c. Melindungi dan Mengelola Pengalaman Merek.....	22
d. Dimensi Pengalaman Merek.....	23
Citra Merek.....	24
a. Pengertian Merek.....	24
b. Pengertian Citra	25
c. Pengertian Citra Merek.....	26
d. Tingakatan Merek.....	26
e. Manfaat Merek	27
f. Unsur Merek	29
4. Keputusan Pembelian Konsumen.....	30
a. Pentingnya Perilaku Konsumen.....	30
b. Pengertian Perilaku Konsumen	31
c. Model Perilaku Konsumen	32
d. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Perilaku Konsumen	34
e. Proses Pengambilan Keputusan.....	37
B Kerangka Pemikiran	42
C Hipotesis	44



BAB III METODOLOGI PENELITIAN 45

A. Objek Penelitian	45
B. Desain Penelitian	45
C. Variabel Penelitian	47
1. Variabel Kualitas Produk	47
2. Variabel Pengalaman Merek	48
3. Variabel Citra Merek	49
4. Variabel Keputusan Pembelian	50
D. Teknik Pengumpulan Data	50
E. Teknik Pengambilan Sampel	51
F. Teknik Analisis Data	52
1. Uji Validitas.....	52
2. Uji Reabilitas	53
3. Analisis Presentase	54
4. Uji Asumsi Klasik	54
a. Uji Normalitas Residual	54
b. Uji Multikolinieritas	55
c. Uji Heteroskedastisitas	55
d. Uji Autokorelasi	56
5. Analisis Regresi Ganda	57
6. Uji Keberartian Model (Uji F).....	58
7. Uji Signifikan Koefisien (Uji t).....	58
8. Koefisien Determinasi (R^2)	59

BAB IV ANALISIS DATA DAN PEMBAHASAN 60

A Gambaran Umum Obyek Penelitian 60

C	Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)	60
1.	Sejarah dan Profil Singkat Perusahaan	60
2.	Logo dan Slogan	63
3.	Visi dan Misi Perusahaan	65
4.	Produk Starbucks Coffe Indonesia	67
a.	<i>Brewed Coffe</i>	67
b.	<i>Brewed tea</i>	67
c.	<i>Espresso Beverages</i>	68
d.	<i>Chocolate Beverages</i>	69
e.	<i>Frappuccino blended beverages</i>	69
f.	<i>Fresh food</i>	70
g.	<i>Machines</i>	71
h.	<i>Merchandise</i>	72

B. Analisis Deskriptif 73

1.	Analisis Responden	73
2.	Analisis Skor	76
a.	Variabel Kualitas Produk	76
b.	Variabel Pengalaman Merek	77
c.	Variabel Citra Merek	78
d.	Variabel Keputusan Pembelian	79

C Hasil Penelitian 80

a.	Uji Validitas	80
b.	Uji Reabilitas	83
c.	Uji Asumsi Klasik	85

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

- Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

 - Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan,
 - Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.

- Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



1) Uji Normalitas	85
2) Uji Multikolinieritas.....	86
3) Uji Heterokedastisitas	87
4) Uji Autokorelasi.....	88
Analisis Regresi Berganda.....	89
Uji F.....	90
Uji t.....	91
Koefisien determinasi (R^2)	93
D. Pembahasan	94
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	100
A. Simpulan.....	100
B. Saran	101
DAFTAR PUSTAKA	102
LAMPIRAN	102

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBKKG.



DAFTAR TABEL

C hap	citra milik IBKKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)	
1.	Tabel 3.1 Tabel Variabel Kualitas Produk	47
2.	Tabel 3.2 Tabel Variabel Pengalaman Merek	48
3.	Tabel 3.3 Tabel Variabel Citra Merek	49
4.	Tabel 3.4 Tabel Variabel Keputusan Pembelian Konsumen.....	50
5.	Tabel 4.1 Profil Responden Berdasarkan Jenis Kelamin	73
6.	Tabel 4.2 Profil Responden Berdasarkan Usia.....	73
7.	Tabel 4.3 Profil Responden Berdasarkan Pekerjaan	74
8.	Tabel 4.4 Profil Responden Berdasarkan Intensitas Kedatangan.....	75
9.	Tabel 4.5 Analisis Skor Variabel Kualitas Produk.....	76
10.	Tabel 4.6 Analisis Skor Variabel Pengalaman Merek.....	77
11.	Tabel 4.7 Analisis Skor Variabel Citra Merek	78
12.	Tabel 4.8 Analisis Skor Variabel Keputusan Pembelian.....	79
13.	Tabel 4.9 Hasil Uji Validitas Variabel Kualitas Produk	80
14.	Tabel 4.10 Hasil Uji Validitas Variabel Pengalaman Merek	81
15.	Tabel 4.11 Hasil Uji Validitas Variabel Citra Merek	82
16.	Tabel 4.12 Hasil Uji Validitas Variabel Keputusan Pembelian	82
17.	Tabel 4.13Uji Reliabilitas Variabel Kualitas Produk	83
18.	Tabel 4.14 Uji Reliabilitas Variabel Pengalaman Merek	83



Tabel 4.15 Uji Reliabilitas Variabel Citra Merek.....	84
Tabel 4.16 Uji Reliabilitas Variabel Keputusan Pembelian	84
Tabel 4.17 Hasil Uji Normalitas.....	85
Tabel 4.18 Hasil Uji Multikolinieritas.....	86
Tabel 4.19 Hasil Uji Heterokedastisitas	87
Tabel 4.20 Hasil Uji Autokorelasi.....	88
Tabel 4.21 Hasil Uji Persamaan Regresi	89
Tabel 4.22 Hasil Uji F	91
Tabel 4.23 Hasil Uji t i	92
Tabel 4.24 Uji R ²	93

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

Chak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Hasil Cipta Berindung Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan,

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun

DAFTAR GAMBAR

(C) Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Tabel 1 Model Perilaku Pembelian 32
 Tabel 2 Proses Pengambilan Keputusan..... 38
 Tabel 3 Kerangka Penelitian..... 44

Tabel 4.1 Perubahan Merk Starbucks 64
 Tabel 4.2 Perubahan Merk Starbucks 64

Tabel 4.3 Brewed Coffee 67
 Tabel 4.4 Brewed Tea 67

Tabel 4.5 Espresso Beverages 68

Tabel 4.6 Chocolate Beverages 69

Tabel 4.7 Frappuccino Blended Beverages..... 69

Tabel 4.8 Frappuccino Blended Cream 70

Tabel 4.9 Frappuccino Blended Juice 70

Tabel 4.10 Fresh Food 70

Tabel 4.11 Machines..... 71

Tabel 4.12 Merchandise 72

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan,
 penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun
 tanpa izin IBIKKG.