



## BAB I

### PENDAHULUAN

#### A. Latar Belakang Masalah

Pendidikan merupakan salah satu faktor penting dalam pembangunan bangsa dan negara yang beradab. Pendidikan dapat merubah pola pikir dan perilaku seseorang menjadi lebih baik. Ada banyak anak bangsa yang berprestasi baik di dalam maupun di luar negeri dikarenakan memiliki pendidikan yang tinggi. Melalui pendidikan pula, dapat tercipta berbagai inovasi dalam bidang teknologi.

Teknologi sendiri mempunyai peranan penting dalam menunjang aktivitas manusia saat ini. Aktivitas yang dilakukan oleh manusia menjadi lebih efektif dan lebih akurat dengan adanya teknologi. Pemanfaatan teknologi juga beragam, Mulai dari pendidikan, komunikasi, transportasi, medis, hingga konstruksi. Oleh karena itu, penting bagi setiap orang untuk belajar dan mengikuti perkembangan dari teknologi agar dapat memanfaatkannya sesuai dengan kebutuhan masing-masing.

Namun seiring berjalannya waktu dan penggunaan teknologi, masih banyak sekolah yang belum memiliki fasilitas perpustakaan digital sehingga transaksi yang terjadi di perpustakaan masih manual dan tidak efisien. Dengan adanya permasalahan tersebut diperlukan suatu solusi yaitu dengan memanfaatkan penggunaan teknologi komputer sebagai media bantu dalam proses transaksi antara siswa dan petugas perpustakaan.

Perpustakaan SMA Budhaya 2 Santo Agustinus belum menyediakan bacaan secara daring bagi siswa SMA Budhaya 2 Santo Agustinus. Selain itu perpustakaan SMA Budhaya 2 Santo Agustinus belum memiliki tata kelola yang tersistem seperti pendaftaran anggota, peminjaman buku, pengembalian buku dan tata kelola data buku. Hal itu

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

menyebabkan alur perpustakaan menjadi tidak teratur dan menjadi permasalahan yang sering dihadapi oleh petugas perpustakaan di SMA Budhaya 2 Santo Agustinus.

Dalam perkembangan zaman dan penggunaan teknologi banyak orang menggunakan *E-Library* untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan baik untuk penelitian ataupun sekedar informasi untuk dibaca. *E-Library* merupakan perkembangan modern dari bentuk perpustakaan tradisional walaupun mungkin suatu *E-Library* masih mempunyai bentuk fisik dalam proses pelaksanaannya seperti: memiliki ruangan, memiliki koleksi buku-buku, dan memiliki pelayanan langsung. Tujuan adanya *E-Library* antara lain: Penyimpanan buku, jurnal, dokumen dan materi grafis yang tersimpan dalam berbagai jenis media.

Perpustakaan SMA Budhaya 2 Santo Agustinus berupaya untuk meningkatkan fasilitas dan pelayanan kepada para siswa-siswi yang ingin menambah wawasan mereka sebagai bagian dari sekolah yang berfungsi untuk menunjang proses belajar mengajar sesuai kurikulum. Hal ini diharapkan agar para siswa-siswi SMA Budhaya 2 Santo Agustinus dapat menambah wawasan dengan adanya penyediaan buku-buku digital untuk menambah wawasan siswa dan membantu para guru dalam berkontribusi menciptakan karya-karya ilmiah serta meningkatkan ilmu mereka agar dapat menciptakan para siswa-siswi yang unggul.

Alasan terbesar dikembangkannya perpustakaan digital karena adanya keterbatasan ruangan perpustakaan untuk menyimpan buku fisik serta dibutuhkan penyebaran informasi lebih luas sehingga nilai manfaat penelitian dapat dikembangkan lebih luas kepada lingkungan pelajar di yayasan Budhaya.



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



## B. Ruang Lingkup Masalah

### 1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah maka peneliti mengidentifikasi masalah penelitian sebagai berikut :

- a. Sekolah belum memfasilitasi E-Library sehingga perpustakaan tidak memiliki tata kelola yang baik dan menyebabkan alur perpustakaan menjadi tidak teratur.
- b. Adanya keterbatasan ruangan perpustakaan untuk menyimpan koleksi-koleksi buku perpustakaan.

### 2. Batasan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah maka peneliti membatasi masalah penelitiannya sebagai berikut :

- a. Sistem informasi perpustakaan berbasis web ini akan dibuat agar memudahkan pendaftaran anggota, peminjaman dan pengembalian buku antara petugas perpustakaan dan anggota perpustakaan.
- b. Menyediakan *E-Library* yang memungkinkan anggota perpustakaan untuk mengunduh *file* buku digital (*e-book*) sehingga koleksi-koleksi buku tersebut dapat dimanfaatkan.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Hak Cipta milik IBI RKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



### 3. Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah :

- a. Merancang sistem informasi *E-Library* di perpustakaan SMA Budhaya 2 Santo Agustinus yang dapat memudahkan siswa, guru dan petugas perpustakaan untuk mengakses informasi dalam format digital.
- b. Memudahkan petugas perpustakaan untuk mengelola data di perpustakaan SMA Budhaya 2 Santo Agustinus.

### 4. Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat baik secara langsung maupun secara tidak langsung bagi pihak yang berkepentingan antara lain sebagai berikut :

- a. Bagi peneliti  
Mengimplementasikan ilmu dan keahlian yang dimiliki sehingga dapat berkontribusi dalam pengembangan sistem Perpustakaan SMA Budhaya 2 Santo Agustinus.
- b. Bagi Perpustakaan SMA Budhaya 2 Santo Agustinus  
Meningkatkan pelayanan kepada siswa maupun guru dengan adanya *E-Library*.
- c. Bagi Guru  
Meningkatkan pembelajaran siswa-siswi dengan penyediaan sumber pembelajaran yang lebih baik.
- d. Bagi Siswa  
Meningkatkan efektifitas dan efisiensi dalam pembelajaran.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Hak Cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.