

Analisis dan Perancangan Sistem

Penjualan Online GameStore

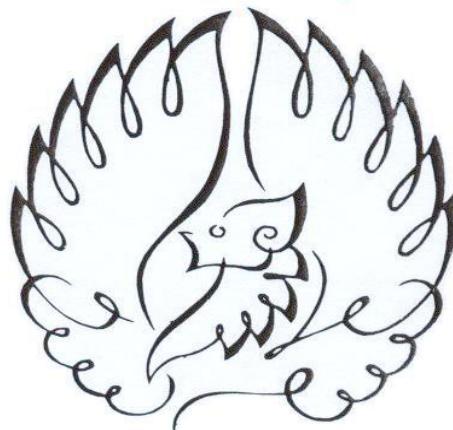
(Studi Kasus pada Razer Authorized Service Center)

Oleh :

Nama : Patria Lumumba

NIM : 57090263

**Skripsi diajukan sebagai salah satu syarat
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer**



INSTITUT BISNIS dan INFORMATIKA KWIK KIAN GIE

JAKARTA

OKTOBER 2013

© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

PENGESAHAN

Analisis dan Perancangan Sistem

Penjualan Online GameStore

(Studi Kasus pada Razer Authorized Service Center)

Oleh :

Nama : Patria Lumumba

NIM : 57090263

Jakarta, 16 OKTOBER 2013

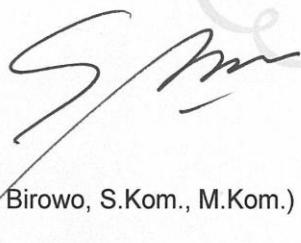
Disetujui Oleh :

Pembimbing,



(Budi Wasito, S.Kom., M.M. M.Kom.)

Pengaji 1 ,



(Sigit Birowo, S.Kom., M.Kom.)

Pengaji 2,



(Akhmad Budi, S.Kom., M.M)

INSTITUT BISNIS dan INFORMATIKA KWIK KIAN GIE

JAKARTA 2013

ABSTRAK



Hak Cipta milik IBIKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Patria Lumumba / 57090263 / 2013 / Analisis dan Perancangan Sistem Penjualan Online GameStore (Studi Kasus pada Razer Authorized Service Center) / Budi Wasito,
S.Kom., M.M., M.Kom.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa menuliskan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, pemulisankaryatulmian, penyusunan laporan,
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKG.

Pada era globalisasi ini, perkembangan teknologi terus mengalami kemajuan yang pesat dan akan terus menerus berkembang dari hari ke hari. Hal ini dapat dilihat dari banyaknya *gadget* yang semakin canggih dalam menunjang kehidupan manusia.

Dengan teknologi yang ada sekarang ini, manusia dapat saling berhubungan dengan manusia lain tanpa ada batasan ruang dan waktu. Hal ini mendorong semakin maraknya penggunaan *e-business* sebagai praktek pelaksanaan dan pengelolaan proses bisnis melalui penggunaan teknologi komunikasi, komputer, dan data yang telah terkomputerisasi. Atas dasar ini maka Razer Store ingin membuat sebuah situs web yang digunakan untuk penjualan online.

Situs web penjualan Razer Store ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP (PHP Hypertext Preprocessor) karena bahasa pemrograman ini bersifat *open-source* dan mudah digunakan. Situs web ini terdiri dari dua sisi, yaitu sisi depan (*front end*) dan sisi belakang (*back end*).

Pada penelitian ini, pengumpulan informasi dan kebutuhan pengguna dilakukan dengan cara observasi, *browsing*, dan wawancara terhadap pihak Razer Authorized

ABSTRACT

© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Patria Lumumba / 57090263 / 2013 / Systems Analysis and Design Online Shop Game Store (Case Study on Razer Authorized Service Center) / Budi Wasito, S.Kom., M.M., M.Kom.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip atau seluruhnya atau sebagian atau seluruhnya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, pembuatan karya ilmiah, penyusunan tesis, skripsi, laporan, presentasi dan lain-lain.
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, pembuatan karya ilmiah, penyusunan tesis, skripsi, laporan, presentasi dan lain-lain.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

In this era of globalization, technology has grown rapidly and will continue to grow from day to day. It can be seen from the many gadgets that are increasingly powerful in supporting the human life. With current technology, the human can interact with other human beings without any limitation of space and time. This encourages the widespread use of e-business as the practice implementation and management of business processes through the use of communications technology, computers, and data that have been computerized. On this basis the Razer Store want to create a web site that is used for online sales.

Website Razer Store is made by using the programming language PHP (PHP Hypertext Preprocessor) because this programming language is open-source and easy to use. Web site consists of two sides, namely the front side (front end) and the back side (back end).

In this research, collecting information and user requirements done by observation, browsing, and interviews with parties Razer Authorized Service Center

Mangga Dua Mall. Website designed using object-oriented analysis and design that described by usecase diagrams, sequence diagrams and class diagrams.

This web site provides information on any hardware that is sold, hardware specifications, and manual downloads for every hardware sold. This site also provides online sales transactions of Razer.

With the existence of this site, Razer Authorized Service Center can improve the quality of service in both the transaction and provide information to the public.

Keywords: systems analysis and design, website, online sales

Hak Cipta Milik Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
Silangip sebagai seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber.

1. Dilarang mengelompokkan sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKG.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKG.

KATA PENGANTAR



Hak cipta milik IBIKKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala berkat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian dan laporan skripsi dengan judul “Analisis dan Perancangan Sistem penjualan online Razer Authorized Service Center”. Penyusunan laporan skripsi ini dilakukan sebagai syarat kelulusan program strata satu pada Kwik Kian Gie School of Business Jakarta.

Dalam proses penyusunan skripsi ini, penulisan menerima banyak bantuan bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak baik secara langsung maupun tidak langsung. Pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar – besarnya kepada :

1. Bapak Budi Wasito, S.Kom., M.M., M.Kom. selaku dosen pembimbing pertama penyusunan skripsi yang telah bersedia meluangkan waktu, pikiran, dan tenaganya dalam memberikan bimbingan dan bantuan kepada penulis selama penelitian skripsi berlangsung dan dalam penyusunan laporan ini.
2. Bapak / Ibu dosen Kwik Kian Gie School of Business lainnya, khususnya jurusan Teknik Informatika atas segala ilmu yang telah diajarkan.
3. Segenap staff dan karyawan Kwik Kian Gie School of Business atas dukungan dan bantuan kepada penulis selama masa perkuliahan sampai dengan selesai.
4. Bapak Winston Kimmura selaku pemilik toko Razer Authorized Service Center.
5. Papa, Drs. Johalim Purba dan Mama, Lusi Gunawan yang senantiasa memberikan dukungan yang tulus dan luar biasa serta pengorbanan tanpa mengenal waktu. Semoga Tuhan menyayangi mereka sebagaimana mereka telah menyayangiku.

1. Dilarang mengambil sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan kritis dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

6. Teman – teman seperjuangan yang telah memberikan semangat, dukungan dan bantuan kepada penulis baik secara moril maupun materil serta memberikan dukungan doa kepada penulis.
7. Pihak – Pihak lain yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu yang telah membantu, membimbing, dan memberikan arahan kepada penulis dalam penyusunan laporan skripsi ini.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
I KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna baik dari segi materi maupun teknisnya karena keterbatasan pengetahuan dan pengalaman yang dimiliki penulis. Oleh karena itu, penulis mengharapkan adanya saran dan kritik yang membangun guna penyempurnaan laporan skripsi ini.

Akhir kata, penulis mohon maaf apabila terdapat kesalahan dalam laporan skripsi ini. Semoga laporan skripsi ini dapat memberikan manfaat kepada pihak – pihak yang membutuhkan.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber.
- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.

Jakarta, April 2013

Patria Lumumba

DAFTAR ISI



Hak cipta miliki IBIKKG Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

JUDUL	i
PENGESAHAN	ii
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xxiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Ruang Lingkup Masalah	2
Identifikasi Masalah	2
Batasan Masalah	2
C. Metode Penelitian	3
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian	5

BAB II LANDASAN TEORI 6

A. Internet	6
B. Web Server.....	8
C. Situs Web	8
D. Peripheral Komputer.....	9
E. Analisis dan Perancangan Sistem	9
F. Sistem	11
G. System Development Life Cycle (SDLC)	11
H. Eight Golden Rules of Interface Design.....	12
I. HyperText Markup Language (HTML)	14
J. Personal Home Page (PHP)	14
K. Database	16
L. JavaScript.....	16
M. CSS	17
N. Perancangan Basis Data	18
O. E-Business dan E-Commerce	20
P. Sistem Informasi.....	23
Q. MySQL	23
R. Framework Code Igniter	24
S. XAMPP	27
T. Generasi Web.....	28

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun, tanpa izin IBIKKG.



BAB III ANALISIS SISTEM YANG BERJALAN 37

A. Gambaran Umum Perusahaan (Objek Penelitian)	37
B. Teknik Pengumpulan Data	41
C. Usulan Pemecahan Masalah.....	41

BAB IV PERANCANGAN SISTEM YANG DIUSULKAN 45

A. Rancangan Sistem	45
1. Perancangan Arsitektur Sistem.....	45
2 Perancangan Struktur Menu (Site Map)	46
3 Create Read Update Delete (CRUD) Matrix.....	48
4 Rancangan Sistem.....	49
a. Diagram Konteks	49
b. Diagram Nol	50
c. Sequence Rinci	51
B. Rancangan Basis Data.....	54
C. Rancangan Antar Muka.....	63
D. Rancangan Alur Program	93
E. Implementasi Program	108
1 Spesifikasi Komputer	108
2 Panduan Instalasi.....	109
3 Panduan Pemakaian.....	114
4 Evaluasi.....	162

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	163
----------------------------------	-----

C. Hak Cipta dan IPIK IKKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)	
A. Kesimpulan	163

B. Saran	164
----------------	-----

DAFTAR PUSTAKA	165
-----------------------------	-----

LAMPIRAN	168
-----------------------	-----

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

Dilindungi Undang-Undang
Cipta

1. Dilarang mengutip bagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

DAFTAR TABEL

(C) Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

Tabel 4.1 CRUD Matrix	48
-----------------------------	----

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

DAFTAR GAMBAR



Hak cipta milik BIKKG Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

Gambar 3.1 Struktur Organisasi Razer Authorized Service Center	39
Gambar 3.2 Flow of Document	40
Gambar 4.1 Perancangan Arsitektur Sistem	41
Gambar 4.2 Rancangan Site Map untuk Pengunjung	46
Gambar 4.3 Gambar Site Map untuk Admin	47
Gambar 4.4 Diagram Konteks	49
Gambar 4.5 Diagram Nol	50
Gambar 4.6 Diagram Rinci Proses 1	51
Gambar 4.7 Diagram Rinci Proses 2	52
Gambar 4.8 Diagram Rinci Proses 3	53
Gambar 4.9 Entity Relationship Diagram	59
Gambar 4.10 Rancangan Antar Muka Homepage Pengunjung	64
Gambar 4.11 Rancangan Antar Muka Product	65
Gambar 4.12 Rancangan Antar Muka Product - Mice	65
Gambar 4.13 Rancangan Antar Muka Product - Surface	66

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Razer Authorized Service Center
1. Dilarang mengkopiasikan seluruh karya tulis ini tanpa meminta izin dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan,
penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar BIKKG.
- Gambar 3.2 Flow of Document
- Gambar 4.1 Perancangan Arsitektur Sistem
- Gambar 4.2 Rancangan Site Map untuk Pengunjung
- Gambar 4.3 Gambar Site Map untuk Admin
- Gambar 4.4 Diagram Konteks
- Gambar 4.5 Diagram Nol
- Gambar 4.6 Diagram Rinci Proses 1
- Gambar 4.7 Diagram Rinci Proses 2
- Gambar 4.8 Diagram Rinci Proses 3
- Gambar 4.9 Entity Relationship Diagram
- Gambar 4.10 Rancangan Antar Muka Homepage Pengunjung
- Gambar 4.11 Rancangan Antar Muka Product
- Gambar 4.12 Rancangan Antar Muka Product - Mice
- Gambar 4.13 Rancangan Antar Muka Product - Surface



Gambar 4.14 Rancangan Antar Muka Product - Keyboard	66
Gambar 4.15 Rancangan Antar Muka Product - Audio	67
Gambar 4.16 Rancangan Antar Muka Product - etc	67
Gambar 4.17 Rancangan Antar Muka Product - Controller	68
Gambar 4.18 Rancangan Antar Muka Deskripsi - Mice	68
Gambar 4.19 Rancangan Antar Muka Deskripsi - Surface.....	69
Gambar 4.20 Rancangan Antar Muka Deskripsi - Keyboard.....	69
Gambar 4.21 Rancangan Antar Muka Deskripsi - Audio.....	70
Gambar 4.22 Rancangan Antar Muka Deskripsi - etc	70
Gambar 4.23 Rancangan Antar Muka Deskripsi - Controller	71
Gambar 4.24 Rancangan Antar Muka Shop	71
Gambar 4.25 Rancangan Antar Muka Login Pelanggan	72
Gambar 4.26 Rancangan Antar Muka Login Pelanggan	72
Gambar 4.27 Rancangan Antar Muka Login Sukses	73
Gambar 4.28 Rancangan Antar Muka Profil Pelanggan.....	73
Gambar 4.29 Rancangan Antar Muka Dekripsi Shop	74
Gambar 4.30 Rancangan Antar Muka Add to Cart.....	74



Gambar 4.31 Rancangan Antar Muka My Cart	75
Gambar 4.32 Rancangan Antar Muka Proses Checkout.....	75
Gambar 4.33 Rancangan Antar Muka Check My Orders	76
Gambar 4.34 Rancangan Antar Muka Confirm Payment	76
Gambar 4.35 Rancangan Antar Muka Confirm Payment Sukses	77
Gambar 4.36 Rancangan Antar Muka Order Detail (Not Yet Settled	77
Gambar 4.37 Rancangan Antar Muka Order Detail (Confirmed.....	78
Gambar 4.38 Rancangan Antar Muka Support	78
Gambar 4.39 Rancangan Antar Muka Support - Drivers.....	79
Gambar 4.40 Rancangan Antar Muka Support - FAQ.....	79
Gambar 4.41 Rancangan Antar Muka Support - Reseller.....	80
Gambar 4.42 Rancangan Antar Muka About Razer	80
Gambar 4.43 Rancangan Antar Muka Terms & Condition	81
Gambar 4.44 Rancangan Antar Muka Privacy Policy.....	81
Gambar 4.45 Rancangan Antar Muka Admin Panel (With Order).....	82
Gambar 4.46 Rancangan Antar Muka Admin Panel (Menu)	82
Gambar 4.47 Rancangan Antar Muka Modify Status	83



Gambar 4.48 Rancangan Antar Muka Admin Panel (Without Order)	83
Gambar 4.49 Rancangan Antar Muka Customer Info	84
Gambar 4.50 Rancangan Antar Muka Order - Not Yet Settled	84
Gambar 4.51 Rancangan Antar Muka Order - Confirmed	85
Gambar 4.52 Rancangan Antar Muka Order - Processed.....	85
Gambar 4.53 Rancangan Antar Muka Order - Completed	86
Gambar 4.54 Rancangan Antar Muka Admin - Product	86
Gambar 4.55 Rancangan Antar Muka Admin - Product New Record	87
Gambar 4.56 Rancangan Antar Muka Admin - Product Showcase.....	87
Gambar 4.57 Rancangan Antar Muka Admin - Product New Showcase.....	88
Gambar 4.58 Rancangan Antar Muka Carousel Setting	88
Gambar 4.59 Rancangan Antar Muka Carousel Result	89
Gambar 4.60 Rancangan Antar Muka 3 Column	89
Gambar 4.61 Rancangan Antar Muka Modify 3 Column	90
Gambar 4.62 Rancangan Antar Muka Category	90
Gambar 4.63 Rancangan Antar Muka New Category	91
Gambar 4.64 Rancangan Antar Muka Edit Category	91

C© Hak cipta milik IBIKKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
Dilarang menggandakan, menyalin, atau menyebarluaskan tanpa izin.
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, pengutipan kritik dan tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun,



Gambar 4.65 Rancangan Antar Muka Image Asset	92
Gambar 4.66 Rancangan Antar Muka Upload Image	92
Gambar 4.67 XAMPP Installer	109
Gambar 4.68 XAMPP Setup	110
Gambar 4.69 XAMPP Component	111
Gambar 4.70 XAMPP Destination Folder	111
Gambar 4.71 BitNami for XAMPP	112
Gambar 4.72 XAMPP Control Panel di Dekstop	112
Gambar 4.73 xampp-control didalam Folder XAMPP	113
Gambar 4.74 XAMPP Control Panel	113
Gambar 4.75 XAMPP Localhost	115
Gambar 4.76 Tampilan Layar Homepage Pelanggan	115
Gambar 4.77 Tampilan Layar Produk	116
Gambar 4.78 Tampilan Layar Produk - Mice	117
Gambar 4.79 Tampilan Layar Produk - Surface	118
Gambar 4.80 Tampilan Layar Produk - Keyboard	118
Gambar 4.81 Tampilan Layar Produk - Audio	119



Gambar 4.82 Tampilan Layar Produk - etc	120
Gambar 4.83 Tampilan Layar Product - Controller.....	121
Gambar 4.84 Tampilan Layar Product - Mice.....	121
Gambar 4.85 Tampilan Layar Deskripsi Product - Surfaces	122
Gambar 4.86 Tampilan Layar Shop	123
Gambar 4.87 Tampilan Layar Login Pelanggan.....	124
Gambar 4.88 Tampilan Layar Register Pelanggan	125
Gambar 4.89 Tampilan Layar Register Sukses.....	126
Gambar 4.90 Tampilan Layar Shop (User Login).....	126
Gambar 4.91 Tampilan Layar My Profile.....	127
Gambar 4.92 Tampilan Layar Detail Shop - Mice	128
Gambar 4.93 Tampilan Layar Detail Shop - Surface.....	129
Gambar 4.94 Tampilan Layar Detail Shop - Keyboard.....	130
Gambar 4.95 Tampilan Layar Detail Shop - Audio	131
Gambar 4.96 Tampilan Layar Detail Shop - etc	132
Gambar 4.97 Tampilan Layar Detail Shop - Controllers.....	133
Gambar 4.98 Tampilan Layar Add to Cart.....	134



Gambar 4.99 Tampilan Layar My Cart	135
Gambar 4.100 Tampilan Layar Proses Checkout	136
Gambar 4.101 Tampilan Layar Purchase History	137
Gambar 4.102 Tampilan Layar Confirm Payment	138
Gambar 4.103 Tampilan Layar Payment Sukses	139
Gambar 4.104 Tampilan Layar Order Detail (Not yet settled)	140
Gambar 4.105 Tampilan Layar Order Detail (Confirmed).....	141
Gambar 4.106 Tampilan Layar Support	142
Gambar 4.107 Tampilan Layar Driver Firmware & Master Guid	143
Gambar 4.108 Tampilan Layar Driver Download	144
Gambar 4.109 Tampilan Layar Master Guide Download	144
Gambar 4.110 Tampilan Layar FAQ	145
Gambar 4.111 Tampilan Layar Reseller.....	146
Gambar 4.112 Tampilan Layar About Razer	147
Gambar 4.113 Tampilan Layar Terms & Conditions	148
Gambar 4.114 Tampilan Layar Privacy Policy	149
Gambar 4.115 Halaman Login Admin	150



Gambar 4.116 Halaman Administrator Panel (With Order)	150
Gambar 4.117 Halaman Modify Status	151
Gambar 4.118 Halaman Administrator Panel (Without Order)	151
Gambar 4.119 Halaman Customer Info.....	152
Gambar 4.120 Halaman Order - Not yet Settled	152
Gambar 4.121 Halaman Order - Confirmed	153
Gambar 4.122 Halaman Order - Processed.....	153
Gambar 4.123 Halaman Order - Completed	154
Gambar 4.124 Halaman Admin - Product	154
Gambar 4.125 Halaman Admin - New Product	155
Gambar 4.126 Halaman Admin - Modify Product.....	155
Gambar 4.127 Halaman Admin - Product Showcase.....	156
Gambar 4.128 Halaman Admin - New Product Showcase.....	156
Gambar 4.129 Halaman Admin - Edit Product Showcase.....	157
Gambar 4.130 Halaman Carousel Setting.....	157
Gambar 4.131 Halaman Carousel Result.....	158
Gambar 4.132 Halaman 3 Column.....	158



Gambar 1.133 Halaman Edit 3 Column.....	159
Gambar 1.134 Halaman Category	160
Gambar 1.135 Halaman New Category	160
Gambar 1.136 Halaman Edit Category	160
Gambar 1.137 Halaman Image Asset	161
Gambar 1.138 Halaman Upload Image Asset.....	162

CHAK CIPTA milik IBIKKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian

HaCipta Dibindung Undang

1. Dilarang mengutip seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipannya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

DAFTAR LAMPIRAN

(C) Hak cipta	
Client Page	168
Shop Cart	182
Carousel Model	190
Category Model	194
Image Model	195
Login Model	196
Admin Page	196
Admin Panel Home	198
Asset Menu	199
Carousel Setting	201
Category	204
Column	205
Completed	206
Customer Data	207
Edit Banner	208
Edit Product	209
Edit Product Showcase	211
Head	214
Home Menu	214
Modify Order	216
New Category	219

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan,
penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



22. New Product.....	220
23. New Produt Showcase	221
24. Not Yet Settled	223
25. Processed	224
26. Product.....	226
27. Product Showcase.....	227
28. Setting Category.....	229
29. About Razer	231
30. Cart.....	233
31. Cart Menu.....	235
32. Category Product.....	236
33. Check Out	238
34. Check My Orders.....	241
35. Drivers	242
36. FAQ	245
37. Footer	249
38. Full Description.....	250
39. Header Menu.....	251
40. Home Page	252
41. Login.....	254
42. Login Page	256
43. Order Confirm.....	258
44. Order Detail	259

Has cipe mili IBI KG (Insti tute Bis nis da Infor mati ca Kw ik Kian Gie)

Ha Cipe Dilir ungji ndard -Unc ting

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKG.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKG.

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

45. Overview Product	263
46. Privacy Policy	264
47. Product Listing.....	272
48. Purchase History	274
49. Register Customer.....	276
50. Reseller	278
51. Search Product.....	286
52. Shop Category.....	289
53. Success	290
54. Success Order.....	291
55. Support.....	292
56. Terms Co.....	293
57. Update Confirm	301
58. User Setting.....	302

Has Cipta miliki IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.