



## BAB III

### METODE PENELITIAN

Dalam bab ini peneliti akan menjabarkan metode penelitian yang akan digunakan untuk mendapatkan data-data yang berkaitan dengan penelitian yang ingin diteliti. Peneliti akan menjelaskan mengenai objek penelitian, desain penelitian, variabel penelitian, teknik pengumpulan data, teknik pengambilan sampel, teknik analisis data yang dipakai oleh peneliti.

#### A. Objek Penelitian

Objek penelitian adalah merupakan permasalahan yang diteliti. Objek penelitian ini adalah *followers* dari akun *Instagram @dotaindonesia2*. Menurut Husen Umar (2005: 303) pengertian objek penelitian adalah objek penelitian menjelaskan tentang apa dan atau siapa yang menjadi objek penelitian.

Juga dimana dan kapan penelitian dilakukan, biasa juga ditambahkan dengan hal-hal lain jika dianggap perlu. Sedangkan menurut Sugiyono (2009: 38), objek penelitian adalah suatu atribut atau sifat atau nilai dari orang, objek atau kegiatan yang mempunyai variasi tertentu yang ditetapkan oleh penelitian untuk dipelajari dan kemudian ditarik kesimpulannya.

Pemilihan obyek berdasarkan dasar-dasar ilmiah, yaitu diantara lain bahwa anak muda yang menggemari gim *DotA2* akan sering mencari berita-berita tentang *Pro-scene DotA2*.



## B. Desain Penelitian

© Dalam penelitian ini, peneliti menggunakan pendekatan kuantitatif dengan metode eksplanatif. Menurut Kriyantono (2010: 55) penelitian kuantitatif adalah penelitian yang menggambarkan atau menjelaskan suatu masalah yang hasilnya dapat digeneralisasikan. Penelitian kuantitatif tidak terlalu mementingkan kedalaman data atau analisis.

Penelitian survei yaitu penelitian dengan menggunakan kuesioner atau angket sebagai sumber data utama. Dalam penelitian survei, responden diminta untuk memberikan jawaban singkat yang sudah tertulis di dalam kuesioner atau angket untuk kemudian jawaban dari seluruh responden tersebut diolah menggunakan teknik analisis kuantitatif. Dalam penelitian ini melakukan survei via google form pada pengguna video dan foto di *Instagram @dotaindonesia2*. Penelitian menggunakan analisis isi kuantitatif harus dikerjakan secara objektif. Ciri objektif ini juga berarti, siapa pun akan melakukan analisis akan menghasilkan temuan yang sama jika kategori yang dipakai benar. Maka dari itu, penelitian ini, secara teknisnya penelitian ini akan menganalisis akun *Instagram @dotaindonesia2*.

## C. Variabel Penelitian

Variabel penelitian menurut Sugiyono (2012: 58) adalah suatu atribut dari sekelompok objek yang memiliki variasi (pembeda) antara satu dengan yang lainnya dalam kelompok tersebut dan yang menjadi variabel dalam penelitian ini adalah:

### a. Variabel Independen

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBKKG.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBKKG.



Variabel independen merupakan variabel yang memengaruhi atau menyebabkan perubahan pada faktor yang diukur atau dipilih oleh seorang peneliti dalam mengetahui hubungan antara fenomena yang diamati. Variabel independen dan dependen yang ditunjukkan pada grafik selalu berada di tempat yang sama. Ini akan membantu dengan cepat melihat variabel mana yang independen dan mana yang dependen saat melihat grafik atau diagram. Dalam penelitian yang menjadi variabel independent (X) adalah *Gratification Sought*.

**b. Variabel dependen**

Variabel dependen adalah apa yang diukur dalam percobaan. Ini adalah perubahan karena adanya perubahan pada variabel independen. Variabel dependen juga disebut variabel output, kriteria, atau konsekuensial. itu adalah akibat atau pengaruh yang ditimbulkan oleh variabel bebas. Penelitian ini mengamati dan mengukur variabel dependen untuk mengetahui pengaruh variabel independen. Dalam penelitian ini yang menjadi variabel dependen (Y) adalah *Gratification Obtain*.

**Tabel 3.1**

**Oprasional Variabel Konsep**

Variabel Penelitian	Dimensi	Pernyataan
<i>Gratification Sought</i> (Motif yang dicari Ketika	Motif Pengalihan	Dengan membaca berita di akun <i>Instagram @dotaindonesia2</i> saya berharap melepaskan diri dari masalah yang dihadapi

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



**© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)**

**Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian**

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

mengakses <i>Instagram</i> <i>@dotaindonesia2</i>  (X)		Dengan membaca berita di  <i>@dotaindonesia</i> saya berharap  memperbaiki suasana hati saya ( <i>mood</i> )
	Motif Hubungan  personal	Dengan membaca berita di akun <i>Instagram</i>  <i>@dotaindonesia2</i> saya berharap belajar  istilah istilah dalam dunia Dota2
		Dengan membaca berita di akun <i>Instagram</i>  <i>@dotaindonesia2</i> saya berharap dapat  membuat gim dota sebagai bahan  perbincangan sehari-hari.
		Dengan membaca berita di <i>Instagram</i>  <i>@dotaindonesia2</i> saya ingin dapat  bertukar pikiran dengan orang lain
Identitas pribadi	Saya mengikuti akun <i>Instagram</i>  <i>@dotaindonesia2</i> untuk mendapatkan  contoh cara bermain dari pro player dan  streamer melalui highlight yang  diberikan	



**© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)**

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

	Saya ingin mendapatkan inspirasi dari para pemain dota2 lainnya
Hiburan	Saya mengikuti akun <i>Instagram</i> dotaindoneisa2 untuk melepas rasa penat
	Saya membaca berita dari akun <i>Instagram @dotaindonesia2</i> untuk bersantai
	Saya membaca berita dari akun <i>Instagram @dotaindonesia2</i> untuk menghilangkan rasa bosan.
Informasi	Saya mengikuti akun <i>Instagram @dotaindonesia2</i> untuk mengetahui skor tim yang sedang bertanding.



**© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)**

**Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian**

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

		<p>Saya mengikuti akun <i>Instagram</i> @dotaindonesia2 untuk mengetahui perpindahan pemain / transfer pemain.</p>
		<p>Saya mengikuti akun <i>Instagram</i> @dotaindonesia2 untuk mengetahui patch notes (perubahan dalam game).</p>
		<p>Saya mengikuti akun <i>Instagram</i> @dotaindonesia2 untuk mengetahui pendapat orang lain berkaitan dengan topik yang di bahas.</p>
<p><i>Gratification</i> <i>Obtained</i> (kepuasan yang didapat setelah mengakses <i>Instagram</i> @dotaindonesia2.  (Y)</p>	Pengalihan	<p>Dengan membaca berita di akun <i>Instagram</i> @dotaindonesia2 saya melepaskan diri dari masalah yang dihadapi.</p>
		<p>Dengan membaca berita di akun <i>Instagram</i> @dotaindonesia2 dapat merubah suasana hati saya.</p>



**© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)**

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

Hubungan personal	Dengan membaca berita di i akun <i>Instagram @dotaindonesia2</i> saya dianggap memiliki informasi terbaru.
	Saya dapat menemukan bahan percakapan dengan orang lain.
	Dengan membaca berita di akun <i>Instagram @dotaindonesia2</i> saya dapat bertukar pikiran dengan orang lain.
	Saya mendapatkan inspirasi dari para pemain dota2 lainnya.
Identitas pribadi	Saya mempelajari cara bermain Dota2 yang lebih baik melalui tontonan seperti cuplikan yang diberikan oleh akun <i>Instagram @dotaindonesia2</i> .



**© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)**

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

	Hiburan	Saya mendapatkan inspirasi dari para pemain dota2 lainnya.
		Saya dapat melepaskan rasa penat setelah membaca berita dari akun <i>Instagram</i> @dotaindonesia2.
		Saat bersantai saya tidak segan untuk mengakses akun <i>Instagram</i> @dotaindonesia2.
		Setelah membaca berita dari akun <i>Instagram</i> @dotaindonesia2 rasa bosan saya hilang.
	informasi	Setelah membaca berita dari akun <i>Instagram</i> @dotaindonesia2 saya tahu tentang skor tim tim yang sedang berlaga.



		Setelah membaca berita dari akun <i>Instagram @dotaindonesia2</i> saya tahu tentang perpindahan pemain (transfer pemain).
		Setelah membaca berita dari akun <i>Instagram @dotaindonesia2</i> saya tahu tentang perubahan dalam game (patch notes).
		Saya membaca berita dari akun <i>Instagram @dotaindonesia2</i> agar saya tahu pendapat orang lain mengenai game <i>dota2</i> .

#### D. Teknik Pengumpulan Data

Menurut Abidin (2017: 312) menyatakan bahwa metode pengumpulan data adalah teknik untuk mendapatkan data secara fisik untuk dianalisis dalam suatu penelitian. Menurut Idrus (2009: 86) di lapangan dapat dibedakan menjadi dua yaitu :

##### a. Data Primer

Menurut Kriyantono (2010: 42) data primer adalah data yang diperoleh dari sumber data pertama di lapangan. Sumber data ini bisa responden atau subjek riset, dari hasil pengisian kuesioner, wawancara, observasi. Penelitian ini akan

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



menggunakan pengisian kuesioner *online (Google Form)* yang akan diisi oleh 100 responden.

**C Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)**

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

**Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian**

**b. Data Sekunder**

Menurut Kriyantono (2010; 42) data sekunder merupakan data yang diperoleh dari sumber kedua. Data ini dapat dilakukan setelah melihat data primer terlebih dahulu dan diteliti lebih lanjut. Data sekunder bersifat melengkapi data primer. Pada penelitian ini data sekunder akan didapatkan melalui media internet, buku cetak, buku elektronik, dan komunikasi lainnya yang berkaitan dengan penelitian yang akan diteliti.

Menurut Sugiyono (2017: 168), valid berarti instrumen yang kita gunakan dapat dipakai untuk mengukur apa yang seharusnya diukur. Pada penelitian ini, peneliti menggunakan validitas dengan membagikan kuesioner bertujuan untuk menguji validitas instrumen yang akan digunakan pada aplikasi *Microsoft Excel 2020* terkait dengan isi *Instagram @dotaindonesia2*.

Kuesioner ini disusun dengan skala likert 1-4 yang biasa digunakan sehingga responden diharapkan tidak mengalami kesulitan dalam menjawab dan juga memudahkan analisis. Skala Likert adalah skala yang dapat digunakan untuk mengukur sikap, pendapat, dan persepsi seseorang tentang suatu objek atau fenomena tertentu. Skala Likert memiliki dua bentuk pernyataan, yaitu pernyataan positif dan negatif. Setiap pertanyaan menggunakan skala 1 sampai 4 untuk mendapatkan rentang jawaban sangat setuju hingga sangat tidak setuju. Pada penelitian ini, peneliti menggunakan modifikasi skala Likert empat skala.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

Menurut Hadi (1991: 19), modifikasi skala Likert dimaksudkan untuk menghilangkan kelemahan yang terkandung oleh skala lima tingkat. Modifikasi skala Likert ini meniadakan kategori jawaban yang ditengah (netral atau ragu ragu). Adapun modifikasi skala Likert empat skala sebagai berikut:

**Tabel 3.2**  
**Skala Pengukuran**

Skala	Skor
Sangat Setuju	4
Setuju	3
Tidak Setuju	2
Sangat Tidak Setuju	1

### E. Teknik Pengambilan Sampel

Populasi adalah wilayah generalisasi yang terdiri atas obyek/subyek yang mempunyai kualitas dan karakteristik tertentu yang ditetapkan oleh peneliti untuk dipelajari dan kemudian ditarik kesimpulannya. Populasi dalam penelitian ini adalah pengguna video dan foto di *Instagram @dotaindonesia2*. *Instagram @dotaindonesia2* yang berjumlah 195.000 per-tanggal 30 Juni 2021.

Menurut Supriyanto, Sampel adalah anggota dari populasi yang telah dipilih yang dibagi menurut ciri-ciri atau karakteristik tertentu yang akan diteliti oleh peneliti dengan karakteristik tertentu. Pemilihan sampel sendiri haruslah merupakan sampel yang dapat diteliti. (Supriyanto, 2009: 121).



$$N = \frac{N}{N(d)^2 + 1}$$

$$N = \frac{165000}{165000(0,10)^2 + 1}$$

$$= 99,91 \text{ (Dibulatkan menjadi 100)}$$

Dimana:

$N$  = ukuran sampel

$N$  = populasi

$d$  = 10% atau sig. = 0,1

## F. Teknik Analisis Data

Menurut Abidin (2015: 323) Analisis data adalah proses yang penting dalam sebuah penelitian. Analisis data merupakan rangkaian kegiatan penelaahan, pengelompokan, sistemasi, penafsiran dan verifikasi data agar sebuah fenomena memiliki nilai sosial, akademis dan nilai ilmiah.

### a. Uji Validitas

Kesahihan menunjukkan sejauh mana suatu alat ukur mampu mengukur apa yang ingin diukur. Suatu instrumen dikatakan valid apabila instrumen tersebut dapat mengukur apa yang seharusnya diukur. Uji validitas digunakan untuk mengetahui kelayakan butir-butir dalam suatu daftar pertanyaan dalam mendefinisikan suatu variabel. Hasil  $r$  hitung kita bandingkan dengan  $r$  tabel dimana  $df = n - 2$  dengan sig 5%. Jika  $r$  tabel  $< r$  hitung maka valid.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



## b. Uji Reliabilitas

Reliabilitas alat ukur adalah kesesuaian alat ukur dengan yang diukur, sehingga alat ukur dapat dipercaya atau diandalkan.<sup>47</sup> Jika alat ukur dinyatakan valid, selanjutnya alat ukur tersebut diuji reliabilitas menunjukkan pada suatu pengertian bahwa suatu instrumen cukup dapat dipercaya untuk digunakan sebagai alat pengumpul data yang tidak bersifat tendensis atau mengarahkan responden untuk memilih jawaban-jawaban tertentu. Instrumen dikatakan reliabel apabila terdapat kesamaan data dalam waktu yang berbeda, suatu kuesioner dikatakan reliabel atau handal jika jawaban seseorang terhadap pertanyaan adalah konsisten meskipun diuji berkali-kali. Jika hasil dari cronbach alpha  $> 0,60$  maka data tersebut mempunyai keakuratan yang tinggi.

## c. Analisis Data Variabel

Peneliti akan menjabarkan mengenai deskripsi data dari hasil penelitian. Data tersebut kemudian dianalisis berdasarkan perhitungan frekuensi yang disajikan dalam bentuk tabel dan membaginya ke dalam beberapa indikator yang telah ditetapkan.

## d. Uji Normalitas

Uji kenormalan bertujuan untuk menguji apakah data sampel terdistribusi secara normal atau tidak normal, untuk menguji kenormalan data yang responden pengujiannya kurang dari 100 maka digunakan

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



Shapiro Wilk. Karena uji Shapiro Wilk adalah salah satu cara untuk menguji kebaikan yang pantas (goodness of fit) dan baik digunakan apabila responden pengujian kurang dari 100 (Kuncoro, 2005). Uji normalitas data dapat mengetahui apakah distribusi sebuah data mengikuti atau mendekati distribusi normal. Distribusi data yang baik adalah data yang mempunyai pola seperti distribusi normal, yakni distribusi data tersebut tidak mempunyai juling kekiri atau kekanan dan keruncingan ke kiri atau ke kanan.

**e. Koefisien Determinasi (R<sup>2</sup>)**

Menurut Kuncoro (2013:246) Uji koefisien korelasi digunakan untuk mengukur seberapa jauh kemampuan model dalam menerangkan variasi variabel terikat. Nilai koefisien determinasi / R<sup>2</sup> berada pada rentang angka nol (0) dan satu (1). Jika nilai koefisien determinasi yang mendekati angka nol (0) berarti kemampuan model dalam menerangkan variabel terikat sangat terbatas. Sebaliknya apabila nilai koefisien determinasi variabel mendekati satu (1) berarti kemampuan variabel bebas dalam menimbulkan keberadaan variabel terikat semakin kuat.. Nilai dari R<sup>2</sup> dapat dicari dengan menggunakan rumus:

$$R^2 = \frac{b_1 \sum x_1 y + b_2 \sum x_2 y + \dots + b_n \sum x_n y}{\sum y^2}$$

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



## f Uji Regresi Linear Sederhana

Persamaan regresi linier sederhana merupakan suatu model persamaan yang menggambarkan hubungan satu variabel bebas/ predictor (X) dengan satu variabel tak bebas/ response (Y), yang biasanya digambarkan dengan garis lurus. Persamaan regresi linier sederhana secara matematik diekspresikan oleh :  $Y = a + bX$  yang mana :

$Y$  = garis regresi/ variable response

$a$  = konstanta (intersep), perpotongan dengan sumbu vertikal

$b$  = konstanta regresi (slope)

$X$  = variabel bebas/ predictor

Besarnya konstanta  $a$  dan  $b$  dapat ditentukan menggunakan persamaan :

$$a = \frac{(\sum y_i)(\sum x_i^2) - (\sum x_i)(\sum x_i y_i)}{n \sum x_i^2 - (\sum x_i)^2}$$

$$b = \frac{n (\sum x_i y_i) - (\sum x_i)(\sum y_i)}{n \sum x_i^2 - (\sum x_i)^2}$$

## g Uji f

Uji F digunakan menguji hipotesis nol bahwa koefisien determinasi majemuk dalam populasi,  $R^2$ , sama dengan nol. Uji signifikansi meliputi pengujian signifikansi persamaan regresi secara keseluruhan serta koefisien regresi parsial spesifik.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



## h. Uji T

Pengujian secara parsial dilakukan dengan menggunakan uji T. pengujian signifikan dengan uji T digunakan untuk melihat variabel bebas secara parsial mempengaruhi variabel terikat. Jika nilai probabilitas signifikan:  $\alpha = 5\%$  (0,05) dari t-rasio dari regresi lebih kecil dari 0,05 maka dapat dikatakan bahwa kepuasan secara parsial berpengaruh signifikan terhadap motif-motif followers akun *Instagram* @dotaindonesia.

## © Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

**Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.