



Lampiran 1

Tabel Pendapatan Mingguan

PC Games	Harga	Senin			Selasa			Rabu			Kamis			Jumat			Sabtu			Minggu		
		Shift 1	Shift 2	Jumlah	Shift 1	Shift 2	Jumlah	Shift 1	Shift 2	Jumlah	Shift 1	Shift 2	Jumlah	Shift 1	Shift 2	Jumlah	Shift 1	Shift 2	Jumlah	Shift 1	Shift 2	Jumlah
Paket 1 Jam	3.000	30	45	225.000	35	55	270.000	45	70	345.000	55	80	405.000	75	100	525.000	90	125	645.000	105	140	735.000
Unlimited	499.000	1	1	998.000	1	1	998.000	1	1	998.000	1	1	998.000	1	1	998.000	1	1	998.000	2	1	1.497.000
Playstation 4				-			-			-			-			-			-			-
Paket 1 Jam	10.000	1	1	20.000	1	1	20.000	1	2	30.000	1	1	20.000	1	1	20.000	1	3	40.000	2	3	50.000
Xbox 360				-			-			-			-			-			-			-
Paket 1 Jam	7.000	1	1	14.000	1	1	14.000	1	2	21.000	1	1	14.000	1	1	14.000	1	3	28.000	2	3	35.000
				1.257.000			1.302.000			1.394.000			1.437.000			1.557.000			1.711.000			2.317.000

Total				
Shift 1	Shift 2	Weekly	Monthly	Total
435	615	1050	4200	12.600.000
8	7	15	60	29.940.000
				-
8	12	20	80	800.000
				-
8	12	20	80	560.000
				43.900.000

1. Ditaring mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 Hak cipta dilindungi Undang-Undang

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



Lampiran 2

Tabel Pendapatan Tahun 2016

2016													
PC Games	Harga	Januari		Februari		Maret		April		Mei		Juni	
		Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah
Paket 1 Jam	3.000	4200	12.600.000	4210	12.630.000	4220	12.660.000	4230	12.690.000	4210	12.630.000	4220	12.660.000
Unlimited	499.000	60	29.940.000	62	40.219.400	65	42.165.500	67	43.462.900	62	40.219.400	65	42.165.500
Playstation 4													
Paket 1 Jam	10.000	80	800.000	82	820.000	84	840.000	86	860.000	76	760.000	78	780.000
Xbox 360													
Paket 1 Jam	7.000	80	560.000	82	574.000	84	588.000	86	602.000	76	532.000	78	546.000
			43.900.000		54.243.400		56.253.500		57.614.900		54.141.400		56.151.500
PC Games	Harga	July		August		September		October		November		December	
		Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah
Paket 1 Jam	3.000	3220	9.660.000	3230	9.690.000	4230	12.690.000	4240	12.720.000	4250	12.750.000	3250	9.750.000
Unlimited	499.000	50	32.435.000	51	33.083.700	66	42.814.200	71	46.057.700	70	45.409.000	60	38.922.000
Playstation 4													
Paket 1 Jam	10.000	58	580.000	60	600.000	90	900.000	92	920.000	94	940.000	84	840.000
Xbox 360													
Paket 1 Jam	7.000	58	406.000	60	420.000	90	630.000	92	644.000	94	658.000	84	588.000
			43.081.000		43.793.700		57.034.200		60.341.700		59.757.000		50.100.000

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
Esisidn Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis d

- Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
- Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



Lampiran 3

Tabel Pendapatan Tahun 2017

2017													
PC Games	Harga	Januari		Februari		Maret		April		Mei		Juni	
		Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah
Paket 1 Jam	3.000	4250	15.300.000	4290	15.444.000	4330	15.588.000	4360	15.696.000	4330	15.588.000	4340	15.624.000
Unlimited	499.000	62	43.313.200	64	44.710.400	69	48.203.400	72	50.299.200	67	46.806.200	72	50.299.200
Playstation 4													
Paket 1 Jam	10.000	106	1.060.000	108	1.080.000	110	1.100.000	112	1.120.000	102	1.020.000	104	1.040.000
Xbox 360													
Paket 1 Jam	7.000	106	742.000	108	756.000	110	770.000	112	784.000	102	714.000	104	728.000
			60.415.200		61.990.400		65.661.400		67.899.200		64.128.200		67.691.200
PC Games	Harga	July		August		September		October		November		December	
		Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah
Paket 1 Jam	3.000	3340	10.020.000	3350	10.050.000	4350	13.050.000	4380	13.140.000	4420	13.260.000	3420	10.260.000
Unlimited	499.000	57	36.975.900	59	38.273.300	74	48.003.800	77	49.949.900	81	52.544.700	71	46.057.700
Playstation 4													
Paket 1 Jam	10.000	84	840.000	86	860.000	116	1.160.000	118	1.180.000	120	1.200.000	100	1.000.000
Xbox 360													
Paket 1 Jam	7.000	84	588.000	86	602.000	116	812.000	118	826.000	120	840.000	100	700.000
			48.423.900		49.785.300		63.025.800		65.095.900		67.844.700		58.017.700

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang



Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



Lampiran 4

Tabel Pendapatan Tahun 2018

2018													
PC Games	Harga	Januari		Februari		Maret		April		Mei		Juni	
		Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah
Paket 1 Jam	3.000	4420	15.912.000	4460	16.056.000	4500	16.200.000	4530	16.308.000	4500	16.200.000	4510	16.236.000
Unlimited	499.000	73	50.997.800	75	52.395.000	80	55.888.000	83	57.983.800	78	54.490.800	83	57.983.800
Playstation 4													
Paket 1 Jam	10.000	122	1.220.000	124	1.240.000	126	1.260.000	128	1.280.000	118	1.180.000	120	1.200.000
Xbox 360													
Paket 1 Jam	7.000	122	854.000	124	868.000	126	882.000	128	896.000	118	826.000	120	840.000
			68.983.800		70.559.000		74.230.000		76.467.800		72.696.800		76.259.800
PC Games	Harga	July		August		September		October		November		December	
		Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah
Paket 1 Jam	3.000	3510	10.530.000	3520	10.560.000	4520	13.560.000	4550	13.650.000	4590	13.770.000	3590	10.770.000
Unlimited	499.000	68	44.111.600	70	45.409.000	85	55.139.500	88	57.085.600	92	59.680.400	82	53.193.400
Playstation 4													
Paket 1 Jam	10.000	100	1.000.000	102	1.020.000	132	1.320.000	134	1.340.000	136	1.360.000	116	1.160.000
Xbox 360													
Paket 1 Jam	7.000	100	700.000	102	714.000	132	924.000	134	938.000	136	952.000	116	812.000
			56.341.600		57.703.000		70.943.500		73.013.600		75.762.400		65.935.400

Hak Cipta Ditindungi Undang-Undang
 Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



Lampiran 5

Tabel Pendapatan Tahun 2019

2019													
PC Games	Harga	Januari		Februari		Maret		April		Mei		Juni	
		Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah
Paket 1 Jam Unlimited	3.000	4590	16.524.000	4630	16.668.000	4670	16.812.000	4700	16.920.000	4670	16.812.000	4680	16.848.000
Playstation 4	499.000	84	58.682.400	86	60.079.600	91	63.572.600	94	65.668.400	89	62.175.400	94	65.668.400
Paket 1 Jam Xbox 360	10.000	138	1.380.000	140	1.400.000	142	1.420.000	144	1.440.000	134	1.340.000	136	1.360.000
Paket 1 Jam	7.000	138	966.000	140	980.000	142	994.000	144	1.008.000	134	938.000	136	952.000
			77.552.400		79.127.600		82.798.600		85.036.400		81.265.400		84.828.400
PC Games	Harga	July		August		September		October		November		December	
		Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah
Paket 1 Jam Unlimited	3.000	3680	11.040.000	3690	11.070.000	4690	14.070.000	4720	14.160.000	4760	14.280.000	3760	11.280.000
Playstation 4	499.000	79	51.247.300	81	52.544.700	96	62.275.200	99	64.221.300	103	66.816.100	93	60.329.100
Paket 1 Jam Xbox 360	10.000	116	1.160.000	118	1.180.000	148	1.480.000	150	1.500.000	152	1.520.000	132	1.320.000
Paket 1 Jam	7.000	116	812.000	118	826.000	148	1.036.000	150	1.050.000	152	1.064.000	132	924.000
			64.259.300		65.620.700		78.861.200		80.931.300		83.680.100		73.853.100

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.





Lampiran 6

Tabel Pendapatan Tahun 2020

2020													
PC Games	Harga	Januari		Februari		Maret		April		Mei		Juni	
		Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah
Paket 1 Jam Unlimited	3,000	4400	15,840,000	4410	15,876,000	4420	15,912,000	4430	15,948,000	4410	15,876,000	4420	15,912,000
Playstation 4	499,000	88	61,476,800	90	62,874,000	93	64,969,800	95	66,367,000	90	62,874,000	93	64,969,800
Paket 1 Jam Xbox 360	10,000	128	1,280,000	130	1,300,000	132	1,320,000	134	1,340,000	124	1,240,000	126	1,260,000
Paket 1 Jam	7,000	128	896,000	130	910,000	132	924,000	134	938,000	124	868,000	126	882,000
			79,492,800		80,960,000		83,125,800		84,593,000		80,858,000		83,023,800
PC Games	Harga	July		August		September		October		November		December	
		Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah	Q	Jumlah
Paket 1 Jam	3,000	4410	15,876,000	4420	15,912,000	4430	15,948,000	4440	15,984,000	4450	16,020,000	4440	15,984,000
Paket Bulanan	499,000	90	62,874,000	94	65,668,400	97	67,764,200	99	69,161,400	98	68,462,800	93	64,969,800
Playstation 4											-		
Paket 1 Jam Xbox 360	10,000	124	1,240,000	126	1,260,000	128	1,280,000	130	1,300,000	132	1,320,000	130	1,300,000
Paket 1 Jam	7,000	124	868,000	126	882,000	128	896,000	130	910,000	132	924,000	130	910,000
			80,858,000		83,722,400		85,888,200		87,355,400		86,726,800		83,163,800

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



Lampiran 7

Perhitungan Pajak

Keterangan	2016	2017	2018	2019	2020
Laba sebelum pajak	75.784.589	240.995.398	179.619.948	355.072.032	263.034.406
PKP	24.300.000	24.300.000	24.300.000	24.300.000	24.300.000
PKP	51.484.589	216.695.398	155.319.948	330.772.032	238.734.406
Pajak progresif					
Pendapatan 0-50 jt (5%)	2.500.000	2.500.000	2.500.000	2.500.000	2.500.000
Pendapatan 50-250 jt (15%)	222.688	25.004.310	15.797.992	30.000.000	28.310.161
Pendapatan 250-500 jt (25%)				20.193.008	
Pendapatan >500 jt (30%)					
Total	2.722.688	27.504.310	18.297.992	52.693.008	30.810.161

Lampiran 8

Pelengkapan *CyberTron Games Center*

No.	Keterangan	Kebutuhan (pcs)	Harga Satuan (Rp)	Total (Rp)
1	Sapu	3	12.500	37.500
2	Kemoceng	3	8.000	24.000
3	Pel	3	17.500	52.500
4	Ember	3	15.000	45.000
5	Tempat Sampah	6	20.000	120.000
6	Kertas Printer A4	3 Rim	34.000	102.000
7	Tinta Printer	5Set	25.000	125.000
8	Pulpen	20	3.000	60.000
9	Tipex	1	2.500	2.500
10	Tissue	50Roll	5.000	250.000
11	S.O.S Pembersih Lantai	40	7.000	280.000
Total				1.098.500

Lampiran 9

Suasana *CyberTron Games Center*



© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

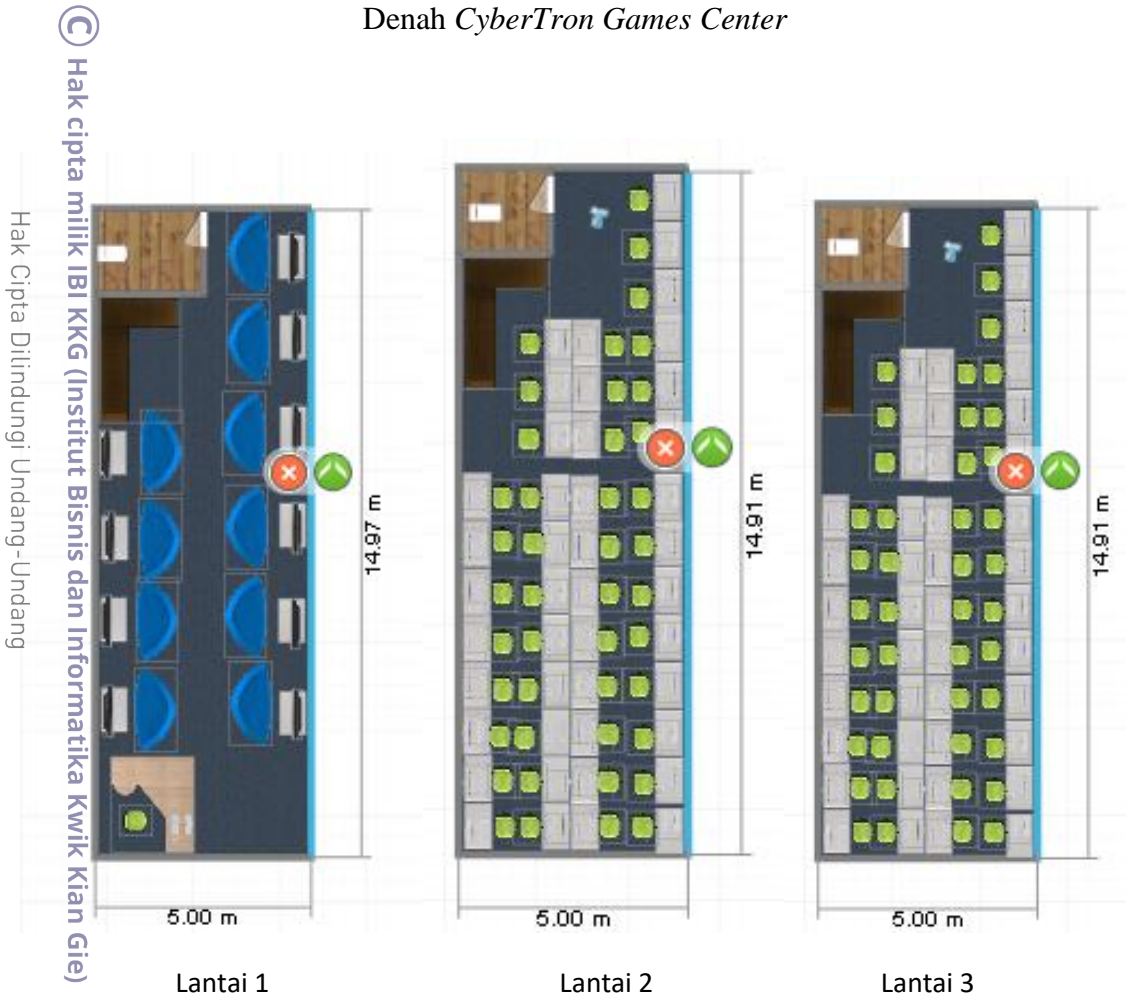
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

Lampiran 10

Denah CyberTron Games Center



Keterangan :

Lantai 1

- 10 Playstation/Xbox
- 1 Operator
- 1 Toilet



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



Lantai 2

- 44 Komputer
- 5 Air Conditioner
- 1 Toilet

Lantai 3

- 44 Komputer
- 6 Air Conditioner
- 4 Exhaust Fan
- 1 Smoking Room
- 1 Toilet

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Hak cipta milik IBKIKKG Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBKIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBKIKKG.

Lampiran 11

Matriks CPM CyberTron Games Center

Faktor Penentu Keberhasilan	Bobot	B-Zone		Addict Net		Onyx Net		CyberTron (direncanakan)	
		Rank	Nilai Tertimbang	Rank	Nilai Tertimbang	Rank	Nilai Tertimbang	Rank	Nilai Tertimbang
Akses Internet	0,25	3	0,75	4	1	3	0,75	3	0,75
Pelayanan	0,15	2	0,3	3	0,45	3	0,45	3	0,45
Kualitas Komputer	0,2	3	0,6	4	0,8	3	0,6	4	0,8
Suasana	0,15	2	0,3	3	0,45	2	0,3	4	0,6
Smoking Room	0,05	2	0,1	2	0,1	2	0,1	2	0,1
Kelengkapan Game	0,2	3	0,6	3	0,6	3	0,6	4	0,8
Total	1		2,35		3,4		2,8		3,5



Lampiran 12

Ramalan Penjualan Januari 2016

PC Games	Harga	Januari Q	Jumlah
Paket 1 Jam	3,000	4200	12,600,000
Paket Bulanan	499,000	60	29,940,000
Playstation 4			
Paket 1 Jam	10,000	80	800,000
Xbox 360			
Paket 1 Jam	7,000	80	560,000
			43,900,000

Lampiran 13

Ramalan Penjualan Tahun 2016 – 2020

	2016	2017	2018	2019	2020
Januari	43.900.000	60.415.200	68.983.800	77.552.400	86.121.000
Februari	54.243.400	61.990.400	70.559.000	79.127.600	87.696.200
Maret	56.253.500	65.661.400	74.230.000	82.798.600	91.367.200
April	57.614.900	67.899.200	76.467.800	85.036.400	93.605.000
Mei	54.141.400	64.128.200	72.696.800	81.265.400	89.834.000
Juni	56.151.500	67.691.200	76.259.800	84.828.400	93.397.000
Juli	43.081.000	48.423.900	56.341.600	64.259.300	72.177.000
Agustus	43.793.700	49.785.300	57.703.000	65.620.700	73.538.400
September	57.034.200	63.025.800	70.943.500	78.861.200	86.778.900
Oktober	60.341.700	65.095.900	73.013.600	80.931.300	88.849.000
November	59.757.000	67.844.700	75.762.400	83.680.100	91.597.800
Desember	50.100.000	58.017.700	65.935.400	73.853.100	81.770.800
	592.512.300	679.563.700	769.912.900	860.262.100	950.611.300

© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

Lampiran 14

Balas Jasa CyberTron Games Center Tahun 2016-2020

(Dalam Rupiah)

Tahun	Biaya Per Tahun
2016	171.450.000
2017	188.595.000
2018	207.454.500
2019	228.199.950
2020	251.019.945

Lampiran 15

**Kebutuhan Dana Tahun Pertama
CyberTron Games Center
(dalam satuan Rupiah)**

Keterangan	Total
Biaya Sewa Bangunan	100.000.000
Biaya Perlengkapan	1.098.500
Perizinan	5.000.000
Peralatan Warnet	539.650.000
Peralatan Rental	84.360.000
Dekorasi	50.000.000
Software	2.000.000
Pemasaran	1.200.000
Kas	16.691.500
Modal	800.000.000

Lampiran 16

Balas Jasa Tenaga Kerja CyberTron Games Center 2016

(dalam satuan Rupiah)

Jabatan	Jumlah Tenaga Kerja	Gaji	Total Gaji Perbulan
Manajer	1	4.500.000	4.500.000
Operator	2	3.000.000	6.000.000
Bagian Umum	1	3.000.000	3.000.000
Total	4	Per- Bulan	13.500.000
		Per Tahun	162.000.000
		Per Tahun+ THR (70%)	171.450.000

© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

Lampiran 17

**Biaya Sewa Gedung *CyberTron Games Center* 2016-2020
(dalam satuan Rupiah)**

Tahun	Biaya
2016	100.000.000
2017	-
2018	120.000.000
2019	-
2020	144.000.000

Lampiran 18

**Biaya Dekorasi *CyberTron Games Center*
(Rupiah)**

Tahun	Biaya
2016	50.000.000
2017	-
2018	-
2019	-
2020	-

Lampiran 19

**Biaya Internet *CyberTron Games Center*
2016-2020 (Rupiah)**

Tahun	Biaya
2016	12.000.000
2017	13.200.000
2018	14.520.000
2019	15.972.000
2020	17.569.200



C Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian

Lampiran 20

**Biaya Telepon
CyberTron Games Center
2016-2020 (Rupiah)**

Tahun	Biaya
2016	360.000
2017	396.000
2018	435.600
2019	479.160
2020	527.076

Lampiran 21

**Biaya Air
CyberTron Games Center
2016-2020 (Rupiah)**

Tahun	Biaya
2016	1.200.000
2017	1.320.000
2018	1.452.000
2019	1.597.200
2020	1.756.920

Lampiran 22

**Penyusutan Peralatan Warnet
CyberTron Games Center
2016-2020 (Rupiah)**

Tahun	Biaya Perolehan	Penyusutan	Nilai Buku
2016	539.650.000	97.137.000	442.513.000
2017		97.137.000	345.376.000
2018		97.137.000	248.239.000
2019		97.137.000	151.102.000
2020		97.137.000	53.965.000

Lampiran 23

**Penyusutan Peralatan Rental
CyberTron Games Center
2016-2020 (Rupiah)**

Tahun	Biaya Perolehan	Penyusutan	Nilai Buku
2016	84.360.000	15.184.800	69.175.200
2017		15.184.800	53.990.400
2018		15.184.800	38.805.600
2019		15.184.800	23.620.800
2020		15.184.800	8.436.000

Lampiran 24

**Biaya Perlengkapan
CyberTron Games Center
2016-2020 (Rupiah)**

Tahun	Biaya
2016	1.098.500
2017	1.208.350
2018	1.329.185
2019	1.462.104
2020	1.608.314

Lampiran 25

**Biaya Pemasaran
CyberTron Games Center
2016-2020 (Rupiah)**

Tahun	Biaya
2016	1.200.000
2017	1.320.000
2018	1.452.000
2019	1.597.200
2020	1.756.920

© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



Lampiran 26

Konsumsi Listrik (dalam rupiah)

Peralatan	konsumsi daya (watt)	unit	/1000	x waktu pemakaian (Jam)	Biaya per-kwh	Biaya perhari	biaya perbulan
AC	1100	12	13,2	12	1524,24	241439,62	4.828.792
Computer	70	89	6,23	16	1524,24	151936,24	3.038.725
Televisi	30	10	0,3	16	1524,24	7316,35	146.327
Play Station	20	5	0,1	16	1524,24	2438,78	48.776
Xbox	20	5	0,1	16	1524,24	2438,78	48.776
Lampu	36	15	0,54	16	1524,24	13169,4336	263.389
						418.739	8.374.784
						Pertahun	100.497.411

Lampiran 27

Biaya Listrik Tahun 2016-2020 (dalam satuan rupiah)

Tahun	Biaya
2016	100.497.411
2017	110.547.152
2018	121.601.867
2019	133.762.054
2020	147.138.260

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.