

BAB VI

RENCANA ORGANISASI

© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

A: Bentuk Kepemilikan

Pemilihan bentuk badan usaha merupakan masalah yang timbul pada saat perusahaan akan dibentuk. Untuk itu, pemilihan bentuk kepemilikan badan perusahaan memerlukan berbagai pertimbangan yang matang untuk mencegah terjadinya hal-hal yang tidak diinginkan.

Menurut Umar (2009:281), terdapat beberapa bentuk badan usaha di Indonesia dilihat dari segi yudirisnya. Bentuk-bentuk badan usaha di Indonesia antara lain :

1 Perusahaan Perseorangan

Jenis perusahaan ini merupakan perusahaan yang diawasi dan dikelola oleh seseorang. Kelebihan dari perusahaan perseorangan adalah pemilik akan memperoleh semua laba yang diperoleh perusahaan. Kekurangan dari perusahaan perseorangan adalah segala resiko dan kerugian dalam kegiatan usaha menjadi tanggung jawab penuh pemilik.

2 Firma

Firma adalah suatu bentuk perkumpulan usaha yang didirikan oleh beberapa orang dengan menggunakan nama bersama. Di dalam firma, semua anggota mempunyai tanggung jawab sepenuhnya baik sendiri-sendiri maupun bersama-sama terhadap seluruh utang perusahaan kepada pihak lain. Bila terjadi kerugian maka kerugian

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



akan ditanggung bersama, bila perlu dengan kekayaan pribadi. Firma akan dibubarkan jika salah satu anggota mengundurkan diri dari keanggotaan.



3. Perseroan Komanditer (CV)

Perseroan komanditer merupakan suatu persekutuan yang didirikan oleh beberapa orang yang masing-masing menyerahkan sejumlah uang dalam jumlah yang tidak harus sama. Sekutu dalam perseroan komanditer ini dibedakan menjadi dua, yaitu sekutu komplementer dan sekutu komanditer. Sekutu komplementer adalah orang-orang yang menjalankan perusahaan, sedangkan sekutu komanditer adalah orang-orang yang mempercayakan kekayaannya untuk diikutsertakan pada perusahaan.

4. Perseroan Terbatas (PT)

Perseroan terbatas adalah suatu badan yang memiliki kekayaan, hak, dan kewajiban yang terpisah dari yang mendirikan dan yang memiliki. Tanda keikutsertaan seseorang dalam kepemilikan perusahaan adalah dengan memiliki saham, semakin banyak saham yang dimiliki semakin besar juga andil dan kedudukannya dalam perusahaan tersebut.

5. Perusahaan Negara (PN)

Perusahaan negara adalah perusahaan yang bergerak dalam bidang usaha yang modalnya secara keseluruhan dimiliki oleh negara, kecuali jika ada hal-hal khusus berdasarkan undang-undang. Tujuan dari pendirian perusahaan negara adalah untuk membangun perekonomian nasional menuju masyarakat yang adil dan makmur.

6. Perusahaan Pemerintah yang lain

Bentuk perusahaan pemerintah yang lain adalah Persero, Perusahaan Umum (Perum), Perusahaan Jawatan (Perjan), dan Perusahaan Daerah (PD).

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBKKG.

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBKKG.



7. Koperasi

CKoperasi merupakan bentuk badan usaha yang bergerak di bidang ekonomi yang bertujuan untuk meningkatkan kesejahteraan anggotanya. Koperasi melandaskan kegiatan berdasarkan prinsip gerakan ekonomi rakyat yang berdasarkan asas kekeluargaan.

Berdasarkan penjelasan badan usaha di atas, *CyberTron Games Center* memilih jenis usaha perseorangan, dimana perusahaan dijalankan dan dimodali oleh satu orang saja sebagai pemilik dan penanggung jawab.

Kelebihan dari perusahaan perseorangan:

1. Mudah dibentuk dan dibubarkan.
2. Bekerja dengan sederhana.
3. Pengelolaannya sederhana.
4. Tidak perlu kebijaksanaan pembagian laba.

Kelemahannya perusahaan perseorangan:

1. Tanggung jawab tidak terbatas.
2. Kemampuan manajemen terbatas.
3. Sulit mengikuti pesatnya perkembangan perusahaan.
4. Sumber dana hanya terbatas pada pemilik.
5. Resiko kegiatan perusahaan ditanggung sendiri.

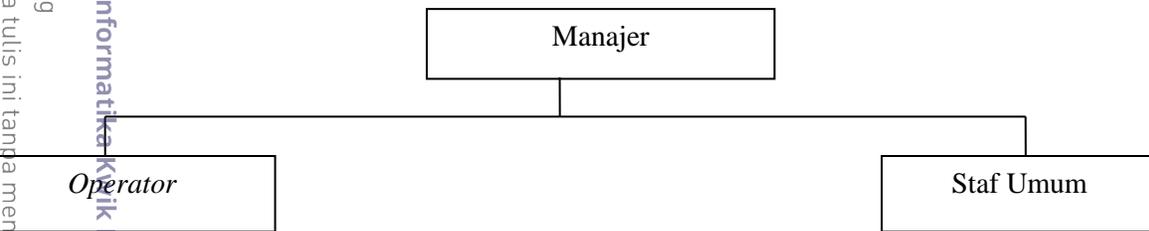
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang



B. Struktur Organisasi

Dalam usaha mencapai tujuannya, setiap perusahaan baik yang berskala kecil maupun berskala besar pasti memiliki struktur organisasi, dengan adanya struktur organisasi, setiap bagian bagian dapat mengetahui tugas dan tanggung jawab yang harus dijalankan sehingga hasil yang didapat bisa maksimal. Struktur organisasi *CyberTron Games Center* terbilang sederhana. Gambar 6.1 merupakan gambar struktur organisasi dari *CyberTron Games Center* .

Gambar 6.1
Struktur Organisasi *CyberTron Games Center*



Sumber: *CyberTron Games Center* 2015

Berdasarkan Gambar 6.1, dapat dikatakan bahwa struktur organisasi yang digunakan *CyberTron Games Center* adalah struktur organisasi sederhana yang memiliki spesifikasi dan fungsi pekerjaan masing-masing setiap bagian. Struktur organisasi tersebut menggambarkan Manajer yang membawahi bagian *operator* dan staff umum Bagian *operator* terdiri dari 2 orang. Untuk staf umum terdiri dari 1 orang yang mengurus segala hal yang berhubungan dengan kegiatan umum warnet.



1. Manajer

© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Manajer adalah orang yang bertanggung jawab penuh terhadap perusahaan dan mempunyai peran di dalam mengatur seluruh kegiatan yang berlangsung di dalam *CyberTron Games Center*. Berikut adalah wewenang dan tanggung jawab Manajer:

- a. Mengatur dan mengawasi jalannya kegiatan operasional *CyberTron Games Center*
- b. Menjadi pemimpin untuk usahanya dan memastikan semua kegiatan berjalan sesuai dengan uraian tugas untuk masing-masing fungsi kerja, melakukan pembinaan terhadap anak buah.
- c. Menetapkan kebijakan perusahaan sesuai dengan dunia nyata bisnis.
- d. Menetapkan strategi pemasaran perusahaan dan mengelola program-program pemasaran yang dapat menguntungkan perusahaan.
- e. Memastikan para konsumen puas dengan pelayanan yang diberikan.

Spesifikasi untuk jabatan Manajer:

- a. Pendidikan minimal S1/Sederajat jurusan Manajemen (atau setara dengan pengalaman kerja manajer di bidang *Warnet* selama minimal 2 tahun).
- b. Memiliki ilmu pengetahuan komputer yang baik.
- c. Memiliki *leadership skill*.
- d. Tegas, disiplin, mampu memotivasi bawahan serta bekerja dalam tim.
- e. Mampu mengambil keputusan yang bijak sesuai dengan visi dan misi perusahaan.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



- f. Laki – laki / wanita, usia minimal 22 tahun.

2. **C** Operator

Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

- a. Bertugas menerima konsumen di area *Front Desk*.
- b. Meng-*input* biling data-data konsumen.
- c. Mengetahui jenis layanan yang akan diberikan sesuai kebutuhan konsumen
- d. Melakukan segala pencatatan mengenai pengeluaran dan juga pemasukan, absensi pegawai, dan laporan harian serta bulanan
- e. Menerima pembayaran dari konsumen.

Spesifikasi untuk jabatan *Operator*

- a. Pendidikan minimal SMK / SMU / Sederajat.
- b. Dapat mengoperasikan komputer serta *Microsoft Office (Word, Excel)*.
- c. Berpenampilan menarik, jujur, ramah, dan tekun.
- d. Mampu bekerja sama dalam tim dan bertanggung jawab dengan baik.
- e. Laki-laki/ wanita usia minimal 18 tahun.

3. *Staff Umum*

- a. Menjaga dan merawat peralatan dan perlengkapan.
- b. Membuat kegiatan laporan check list kebersihan setiap hari
- c. Bertanggung jawab terhadap sarana dan prasarana

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



- d. Melakukan maintenance peralatan dan perlunya perbaikan diwajibkan membuat laporan kebutuhan perbaikan dan memperbaikinya.

C

Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

C

Balas Jasa

Balas jasa merupakan salah satu komponen penting dalam manajemen, karena dengan adanya balas jasa, seorang karyawan dapat termotivasi untuk melakukan pekerjaannya lebih baik dari sebelumnya sehingga secara tidak langsung kinerja perusahaan juga dapat lebih baik.

Menurut Kotler *et al.* (2013:378), kompensasi karyawan adalah segala bentuk bayaran atau penghargaan yang diberikan kepada karyawan dan berasal dari pekerjaan mereka, kompensasi karyawan memiliki dua komponen utama yaitu pembayaran langsung (upah, gaji, insentif, komisi, dan bonus) dan pembayaran tidak langsung (dalam bentuk tunjangan keuangan seperti asuransi dan liburan yang dibayar oleh perusahaan).

Balas jasa yang diterapkan di *CyberTron Games Center* adalah pembayaran langsung berupa gaji dan pembayaran tidak langsung berupa Tunjangan Hari Raya

Spesifikasi untuk Jabatan Staff Umum

- a. Pendidikan minimal SMA
- b. Mampu mengerjakan semua deskripsi pekerjaan yang di berikan
- c. Jujur, pekerja keras, cekatan, dan rapih dalam pekerjaan.
- d. Laki-Laki /Perempuan, usia 20- 25

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



(THR). Di bawah ini, merupakan Tabel Gaji pada tahun pertama beserta rincian balas jasa yang akan diberikan *CyberTron Games Center* kepada karyawannya:

Tabel 6.1
Balas Jasa *CyberTron Games Center* Tahun 2016
(Dalam Rupiah)

Jabatan	Jumlah Tenaga Kerja	Gaji	Total Gaji Perbulan
Manajer	1	4.500.000	4.500.000
Operator	2	3.000.000	6.000.000
Bagian Umum	1	3.000.000	3.000.000
Total	4	Per- Bulan	13.500.000
		Per Tahun	162.000.000
		Per Tahun+ THR (70%)	171.450.000

Sumber: *CyberTron Games Center*

Biaya tenaga kerja diasumsikan naik 10% setiap tahunnya dikarenakan kami mengasumsi inflasi naik 10% setiap tahun, dengan mempertimbangkan segala kondisi termasuk kenaikan BBM, kenaikan harga barang pangan, inflasi, dll, dapat dilihat pada tabel dibawah ini.

Tabel 6.2
Balas Jasa *CyberTron Games Center* Tahun 2016-2020
(Dalam Rupiah)

Tahun	Biaya Per Tahun
2016	171.450.000
2017	188.595.000
2018	207.454.500
2019	228.199.950
2020	251.019.945

Sumber: Lampiran 14

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Hak cipta milik IBKKG Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBKKG.