

PERBEDAAN KESENJANGAN KEPUASAN PENONTON

TERHADAP PROGRAM ACARA *X FACTOR*

DAN *THE VOICE INDONESIA*

Oleh:

Monica

67090096

Skripsi

Diajukan sebagai salah satu syarat

untuk memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komunikasi

Program Studi Ilmu Komunikasi

Konsentrasi Broadcasting



- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

PENGESAHAN

PERBEDAAN KESENJANGAN KEPUASAN PENONTON

TERHADAP PROGRAM ACARA *X FACTOR*

DAN *THE VOICE INDONESIA*

Diajukan Oleh :

Monica

67090096

Jakarta, 18 September 2013

Disetujui Oleh :

Dosen Pembimbing,

(Imam Nuraryo, S. Sos, MA (Comms))

INSTITUT BISNIS dan INFORMATIKA KWIK KIAN GIE

JAKARTA 2013

ABSTRAK

(C) Monica / 67090096 / 2013 / Perbedaan Kesenjangan Kepuasan Penonton Dalam Menonton Program Acara *The Voice* Indonesia dan *X-Factor* Indonesia. / Pembimbing Utama: Bapak Imam Nuraryo, S. Sos, MA (Comms)

Penelitian ini berjudul Perbedaan Kesenjangan Kepuasan Penonton Dalam Menonton Program Acara *The Voice* Indonesia dan *X-Factor* Indonesia. Penulis melihat bahwa program acara *reality show* saat ini semakin bertumbuh jumlahnya dan digemari masyarakat. Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk mempelajari motif, kepuasan, dan kesenjangan kepuasan dalam menonton program acara *The Voice* Indonesia dan *X-Factor* Indonesia yang ditayangkan di Indosiar dan RCTI.

Peneliti menggunakan teori *uses and gratification* dan *expectancy value*. Teori – teori tersebut akan digunakan untuk mengetahui kesenjangan kepuasan antara menonton program acara *X-Factor* dan *The Voice* Indonesia. Kepuasan akan tercapai jika motif terpenuhi. Kesenjangan antara kepuasan yang dicari dan kepuasan yang diperoleh akan menunjukkan perbedaan tingkat kepuasan.

Metode penelitian yang digunakan adalah metode kuantitatif dengan jenis penelitian survei komparatif. Teknik pengumpulan data melalui kuesioner diberikan kepada masing-masing 100 orang penonton program acara *The Voice* Indonesia dan 100 orang penonton program acara *X-Factor* Indonesia. Masing-masing motif (variabel bebas) dan kepuasan (variabel terikat) penonton memiliki empat dimensi, yaitu: informasi, identitas pribadi, integritas dan interaksi sosial, serta hiburan. Teknik analisis data menggunakan uji validitas, uji reliabilitas, analisis persentase, rata-rata (*mean*), dan uji t.

Hasil penelitian ini menunjukkan tidak terdapat perbedaan yang signifikan antara motif penonton program *The Voice* Indonesia dan *X-Factor* Indonesia. Sedangkan dalam kepuasan hasil yang didapat adalah terdapat perbedaan yang signifikan antara kepuasan penonton program *The Voice* Indonesia dan *X-Factor* Indonesia. Untuk tingkat kepuasan, hasil yang didapat adalah tidak terdapat perbedaan yang signifikan dalam menonton program *The Voice* Indonesia dan *X-Factor* Indonesia.

Kesimpulan penelitian ini adalah dari 100 orang yang menonton program *The Voice* Indonesia merasa puas menonton program tersebut. Begitu pula kesimpulan yang didapat dari 100 orang yang menonton program *X-Factor* Indonesia. Hal ini dapat terlihat dari angka persentase kepuasan kedua acara tersebut yang lebih besar dari 100%. Namun ternyata tidak terdapat perbedaan yang signifikan pada tingkat kepuasan penonton dalam menonton program acara *The Voice* Indonesia dan *X-Factor* Indonesia.

ABSTRACT

(C) Monica / 67090096 / 2013 / The Difference Level of Satisfaction In Watching The Voice Indonesia and X-Factor Indonesia/ Main Supervisor: Mr. Imam Nuraryo, S. Sos, MA (Comms)

The title of this research is The Difference of Satisfaction Level in Watching The Voice Indonesia and X-Factor Indonesia. The writer sees that the number of reality shows on television keep on growing in number and has seen an increase in popularity by audience. The purpose of this research is to find out the motive, satisfaction, and satisfaction gap in watching The Voice and X-Factor Indonesia that are broadcasted in Indosiar and RCTI.

Researcher applies uses and gratification theory, as well as expectancy value theory. Those theories will be used to find out the satisfaction gap in watching X-Factor and The Voice Indonesia. Satisfaction will be achieved if the motive is fulfilled. The gap between gratification sought and gratification obtained will show the difference in the level of satisfaction.

The writer uses quantitative method with comparative survey for this research. To collect data, the writer gives questioners to 100 people that watch The Voice Indonesia and 100 people that watch X-Factor Indonesia. Each of the people's motive (independent variable) and satisfaction (dependent variable) has four dimensions which are: information, personal identity, social integrity and interaction, and entertainment. To analyze the data, the writer uses validity test, reliability test, percentage analysis, descriptive analysis (mean), and t-test.

The result of this research shows that there is no significant difference between the audience's motive of watching The Voice Indonesia and X-Factor Indonesia. While in satisfaction, the writer finds that there is a significant difference between the audience's satisfaction in watching The Voice Indonesia and X-Factor Indonesia. The writer also finds out that there is no significant difference in the satisfaction's level of watching The Voice Indonesia and X-Factor Indonesia.

The conclusion of this research is out of the 100 people that watch The Voice Indonesia and X-Factor Indonesia, they all feel satisfied in watching both programs. This result is shown by looking at the satisfaction's percentage level that is higher than 100 %. Eventhough both X-Factor and The Voice Indonesia's audience enjoy their own show, apparently there is no significant difference in the level of audience's satisfaction that watch The Voice Indonesia and X-Factor Indonesia.

KATA PENGANTAR



Hak Cipta

Terpelihara

oleh IKKG

(Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Sarjana Komunikasi

Dilindungi Undang-Undang

Hak Pengaruh

Penulis

terhadap

terimakasih

kepada :

1. Dilarang mengajukan tesis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengaruhnya terhadap penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan,
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IKKG.

1. Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat dan penyertaan dan rahmatNya, penulis dapat menyelesaikan penelitian ini.
2. Orang Tua tercinta, yang selalu memberikan doa, dorongan, serta dukungan kepada penulis, baik moril maupun materiil, dalam segala aspek kehidupan penulis, termasuk pelaksanaan riset dan pembuatan skripsi ini.
3. Bapak Deavvy MRY Johassan, S.Sos., M.Si. selaku Kepala Jurusan dari Program Studi Ilmu Komunikasi, yang telah banyak mengajarkan hal yang berharga pada penulis dan telah meluangkan banyak waktunya kepada penulis, sehingga penulis mampu menyelesaikan skripsi ini.
4. Bapak Imam Nuraryo, S. Sos, MA (Comms), selaku dosen pembimbing utama yang sangat membantu penulis dengan berbagai saran, pengetahuan, dukungan dan empati yang telah meluangkan banyak waktu dan tenaga untuk membimbing penulis dari awal hingga akhir proses penggeraan skripsi ini. Selain membantu

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

penulis, Beliau juga menghibur penulis dengan cerita-cerita, pengalaman, humor, serta lagu-lagu yang Beliau nyanyikan sehingga proses bimbingan menjadi menyenangkan.

5. Seluruh Dosen yang telah mengajar dan memberikan ilmunya kepada saya selama saya berkuliah di Kwik Kian Gie School Of Bussiness. Tanpa bantuan para Dosen saya tidak akan dapat mengerti dan mendapatkan ilmu baru dalam perkuliahan.

6. Neilson Gautama, selaku sahabat terbaik penulis yang selalu medukung dan memberikan motivasi kepada menulis dalam menyelesaikan penelitian ini dan juga sekaligus menghibur ketika penulis mulai merasa jemu sehingga penulis dapat kembali semangat dalam menjalani dan menyelesaikan penelitian ini.

7. Miranti, Melissa, Angie, Ilawarni, Yessica, Cynthia, Astrid, Chyntara, Jessica, yang merupakan sahabat-sahabat terdekat penulis, yang selalu bersama berjuang dalam menyelesaikan pendidikan sarjana dan tetap selalu memberikan semangat satu sama lain, bantuan, pertolongan, penghiburan, dan bantuan dengan tulus, juga doa bagi penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

8. Segenap keluarga, sahabat, dan teman-teman yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu dan mendukung selama penulis melaksanakan riset dan pembuatan skripsi ini.

Sebagai penutup, penulis juga menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, pada kesempatan ini juga penulis berniat untuk meminta maaf yang sebesar-besarnya apabila terdapat kesalahan dan kekurangan dalam skripsi ini. Penulis sangat menghargai saran dan kritik dari semua pihak agar di



Hak Cipta

© Kwik Kian Gie (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan,
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBKKG.

kemudian hari skripsi ini menjadi lebih baik dan dapat bermanfaat bagi pembaca dan pihak-pihak yang membutuhkan.

Jakarta, 22 Agustus 2013

Monica



Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	8
C. Identifikasi Masalah	8
D. Tujuan Penelitian	9
E. Manfaat Penelitian	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN KERANGKA KONSEP	
A. Landasan Teori	
1. Komunikasi Massa dan Ajang Pencarian Bakat	11
2. Teori <i>Uses and Gratification</i>	22
B. Kerangka Konsep	30
C. Hipotesis	31





BAB III METODE PENELITIAN

(C) Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)	A. Obyek Penelitian (Mahasiswa UKM Minat Bakat Kwik Kian Gie School Of Bussiness	32
	B. Metode Penelitian	32
	C. Variabel Penelitian	33
	D. Jenis Data	41
	E. Teknik Pengumpulan Data	42
	F. Teknik Pengambilan Sampel	42
	G. Teknik Analisis Data	42
	1. Uji Validitas	43
	2. Uji Reliabilitas	44
	3. Analisis Persentase.....	45
	4. Skala Likert	45
	5. Rata-Rata dan Rentang Kriteria Penelitian	46
	6. Uji Normalitas Data	47
	7. Uji T	48

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie	A. Gambaran Umum.....	50
	B. Analisis dan Pembahasan	54
	1. Uji Validitas dan Uji Reliabilitas	54
	a. Uji Validitas	54
	b. Uji Reliabilitas	68

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan,
penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun
tanpa izin IBIKKG.

(C) Hak cipta milik IBI KKKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan,
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

2. Data Demografis	71
a. Berdasarkan Jenis Kelamin Responden	71
b. Berdasarkan Tingkatan Kelas Responden	72
3. Analisis Deskriptif	74
a. Motif, Kepuasan, dan Tingkat Kepuasan Dalam Menonton Program <i>The Voice</i> Indonesia	74
b. Distribusi Frekuensi Kepuasan Penonton Menonton Program Acara <i>The Voice</i> Indonesia	76
c. Distribusi Frekuensi Motif Penonton Menonton Program Acara <i>X-Factor</i> Indonesia	78
d. Distribusi Frekuensi Kepuasan Penonton Menonton Program Acara <i>X-Factor</i> Indonesia	80
4. Uji Normalitas Data	82
5. Analisis Perbandingan	83
a. Perbandingan Motif Dalam Menonton Program <i>The Voice</i> Indonesia dan <i>X-Factor</i> Indonesia.....	83
b. Perbandingan Kepuasan Dalam Menonton Program <i>The Voice</i> Indonesia dan <i>X-Factor</i> Indonesia.....	84
c. Perbandingan Tingkat Kepuasan Dalam Menonton Program <i>The Voice</i> Indonesia dan <i>X-Factor</i> Indonesia.....	85
C. Hasil Penelitian	86
A. Kesimpulan	90
B. Saran	92



DAFTAR PUSTAKA	93
----------------------	----

93

LAMPIRAN	94
----------------	----

94

CHak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

LAMPIRAN

1.

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan,

penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun

tanpa izin IBIKKG.

DAFTAR TABEL

(C)

Hak Cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

1. Tabel 3.1 Operasionalisasi Variabel Motif Menonton Program <i>The Voice</i> Indonesia	34
2. Tabel 3.2 Operasionalisasi Variabel kepuasan Menonton Program <i>The Voice</i> Indonesia	36
3. Tabel 3.3 Operasionalisasi Variabel Motif Menonton Program <i>X-Factor</i> Indonesia	38
4. Tabel 3.4 Operasionalisasi Variabel Kepuasan Menonton Program <i>X-Factor</i> Indonesia	40
5. Tabel 3.5 Skala Peringkat Yang Digunakan Dalam Penelitian	45
6. Tabel 4.1 Hasil Uji Validitas Dimensi Motif Informasi Program <i>The Voice</i> Indonesia	55
7. Tabel 4.2 Hasil Uji Validitas Dimensi Motif Identitas Pribadi Program <i>The Voice</i> Indonesia	56
8. Tabel 4.3 Hasil Uji Validitas Dimensi Motif Integrasi dan Interaksi Sosial Program <i>The Voice</i> Indonesia	57
9. Tabel 4.4 Hasil Uji Validitas Dimensi Motif Hiburan Program <i>The Voice</i> Indonesia	57
10. Tabel 4.5 Hasil Uji Validitas Dimensi Kepuasan Informasi Penonton Program <i>The Voice</i> Indonesia	58
11. Tabel 4.6 Hasil Uji Validitas Dimensi Kepuasan Identitas Pribadi Penonton Program <i>The Voice</i> Indonesia	59
12. Tabel 4.7 Hasil Uji Validitas Dimensi Kepuasan Integrasi dan Interaksi Sosial Penonton Program <i>The Voice</i> Indonesia	60

1. Tabel 3.1 Operasionalisasi Variabel Motif Menonton Program *The Voice* Indonesia

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

1. Tabel 3.1 Operasionalisasi Variabel Motif Menonton Program *The Voice* Indonesia

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

1. Tabel 3.2 Operasionalisasi Variabel kepuasan Menonton Program *The Voice* Indonesia

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

1. Tabel 3.3 Operasionalisasi Variabel Motif Menonton Program *X-Factor* Indonesia

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

1. Tabel 3.4 Operasionalisasi Variabel Kepuasan Menonton Program *X-Factor* Indonesia

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

1. Tabel 3.5 Skala Peringkat Yang Digunakan Dalam Penelitian

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

1. Tabel 4.1 Hasil Uji Validitas Dimensi Motif Informasi Program *The Voice* Indonesia

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

1. Tabel 4.2 Hasil Uji Validitas Dimensi Motif Identitas Pribadi Program *The Voice* Indonesia

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

1. Tabel 4.3 Hasil Uji Validitas Dimensi Motif Integrasi dan Interaksi Sosial Program *The Voice* Indonesia

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

1. Tabel 4.4 Hasil Uji Validitas Dimensi Motif Hiburan Program *The Voice* Indonesia

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

1. Tabel 4.5 Hasil Uji Validitas Dimensi Kepuasan Informasi Penonton Program *The Voice* Indonesia

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

1. Tabel 4.6 Hasil Uji Validitas Dimensi Kepuasan Identitas Pribadi Penonton Program *The Voice* Indonesia

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

1. Tabel 4.7 Hasil Uji Validitas Dimensi Kepuasan Integrasi dan Interaksi Sosial Penonton Program *The Voice* Indonesia

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



Tabel 4.8 Hasil Uji Validitas Dimensi Kepuasan Hiburan Penonton Program

(C) **Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)** 61

1. Tabel 4.9 Hasil Uji Validitas Dimensi Motif Informasi Penonton Program

X-Factor Indonesia..... 62

Tabel 4.10 Hasil Uji Validitas Dimensi Motif Identitas Pribadi Penonton Program

X-Factor Indonesia..... 63

Tabel 4.11 Hasil Uji Validitas Dimensi Motif Integrasi dan Interaksi Sosial

Penonton Program X-Factor Indonesia..... 63

Tabel 4.12 Hasil Uji Validitas Dimensi Motif Hiburan Penonton Program

X-Factor Indonesia..... 64

Tabel 4.13 Hasil Uji Validitas Dimensi Kepuasan Informasi Penonton Program

X-Factor Indonesia 65

Tabel 4.14 Hasil Uji Validitas Dimensi Kepuasan Identitas Pribadi Penonton

ProgramX-Factor Indonesia..... 66

Tabel 4.15 Hasil Uji Validitas Dimensi Kepuasan Integrasi dan Interaksi Sosial

Penonton Program X-Factor Indonesia..... 67

Tabel 4.16 Hasil Uji Validitas Dimensi Kepuasan Hiburan Penonton Program

X-Factor Indonesia..... 68

Tabel 4.17 Hasil Uji Reliabilitas Motif Penonton Program *The Voice* Indonesia ... 69

Tabel 4.18 Hasil Uji Reliabilitas Kepuasan Penonton Program *The Voice* Indonesia

..... 69

Tabel 4.19 Hasil Uji Reliabilitas Motif Penonton Program X-Factor Indonesia 70

Tabel 4.20 Hasil Uji Reliabilitas Kepuasan Penonton Program X-Factor Indonesia

..... 70

Tabel 4.21 Jenis Kelamin Responden Penonton Program *The Voice* Indonesia 71



Tabel 4.22 Jenis Kelamin Responden Penonton Program <i>X-Factor</i> Indonesia.....	72
Tabel 4.23 Tingkatan Kelas Responden Penonton Program <i>The Voice</i> Indonesia..	73
1. Tabel 4.24 Tingkatan Kelas Responden Penonton Program <i>X-Factor</i> Indonesia ...	73
2. Tabel 4.25 Tingkat Motif dan Kepuasan Penonton Program <i>The Voice</i> Indonesia.	77
3. Tabel 4.26 Tingkat Motif dan Kepuasan Penonton Program <i>X-Factor</i> Indonesia ..	81
4. Tabel 4.27 Hasil Uji Perbandingan Motif Penonton Program <i>The Voice</i> Indonesia dan <i>X-Factor</i> Indonesia.....	84
5. Tabel 4.28 Hasil Uji Perbandingan Kepuasan Penonton Program <i>The Voice</i> dan <i>X-Factor</i> Indonesia.....	85
6. Tabel 4.29 Hasil Uji Perbandingan Tingkat Kepuasan Penonton Program <i>The Voice</i> Indonesia dan <i>X-Factor</i> Indonesia ..	86

DAFTAR GAMBAR

© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

1. Gambar 1 Model <i>Uses and Gratifications</i>	24
2. Gambar 2 Model <i>Expectancy Values</i>	28
3. Bagan Kerangka Konsep.....	30
4.1 Logo <i>The Voice Indonesia</i>	51
4.2 Logo <i>X-Factor Indonesia</i>	53



KWIK KIAN GIE
SCHOOL OF BUSINESS

1. Dilarang memuat ulang atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

DAFTAR LAMPIRAN

(C) Hak Cipta milik IBI IKKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)	<p>A. Distribusi Frekuensi Motif Menonton Program Acara <i>The Voice</i> Indonesia 96</p> <p>B. Distribusi Frekuensi Kepuasan Menonton Program Acara <i>The Voice</i> Indonesia 98</p> <p>C. Distribusi Frekuensi Motif Menonton Program Acara <i>X-Factor</i> Indonesia 100</p> <p>D. Distribusi Frekuensi Kepuasan Menonton Program Acara <i>X-Factor</i> Indonesia 102</p> <p>E. Hasil Uji Normalitas Data 103</p> <p>F. Kritisioner 104</p> <p>G. Validitas dan realibilitas <i>The Voice</i> Indonesia 107</p> <p>H. Validitas dan realibilitas <i>X-Factor</i> Indonesia 116</p> <p>I. Normalitas <i>The Voice</i> Indonesia 123</p> <p>J. Normalitas <i>The Voice</i> Indonesia 124</p> <p>K. Uji T 125</p>	<p>Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang 1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber: a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah. b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.</p> <p>2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.</p>
---	--	--