



## Perancangan Sistem Informasi Penjualan Jasa Dekorasi Berbasis Website (Studi Kasus pada CV The Swan Decoration)

Yonathan Anka Salim<sup>1</sup>,  
Humdiana<sup>2</sup>

Jurusan Sistem Informasi Kwik Kian Gie School of Business  
Jl. Yos Sudarso Kav 85 No.87, RW.11, Sunter, Jakarta Utara  
enricochrislie8@gmail.com

**Abstract:** *Decoration service company The Swan Decoration is engaged in party decoration services, such as weddings, engagements, corporate events, product launches, birthdays, and others. However, the business processes that are carried out are still using conventional methods and are still not available implementation of systems that help sales transactions, and promotions. In its activities, of course, it requires an accurate information system to make it easier to make sales transactions. Making a sales information system for the Visual Studio Code program and for the database using MySQL. The researcher considered that the operational activities carried out by CV The Swan Decoration is still based on conventional. This is known through the implementation of ongoing system analysis in CV The Swan Decoration. Therefore, the researcher will design a sales website system to help CV The Swan Decoration by conducting qualitative research to get conclusions from the required sales website system. In realizing the creation of a good sales website, researchers took the first step such as making a system design consisting of architectural design, use case diagrams, activity diagrams, entity relationship diagrams, interface designs, website menu structures, and system implementation. Furthermore, the researcher also made a user guide that can be used by admins and customers of CV The Swan Decoration to understand the system of the sales website created by the researcher. The researcher would like to reveal that by creating a CV The Swan Decoration sales website, it is hoped that it can help the business transaction process become more effective and efficient for further researchers to add different features.*

**Keywords:** *Information System, Website, Sales.*

**Abstrak:** *Perusahaan jasa dekorasi The Swan Decoration bergerak dalam bidang jasa dekorasi pesta, seperti pernikahan, pertunangan, acara perusahaan, launching produk, ulang tahun, dan lain-lain. Namun proses bisnis yang di lakukan masih menggunakan cara konvensional serta masih belum adanya penerapan sistem yang membantu transaksi penjualan, dan promosi. Dalam kegiatannya sudah tentu membutuhkan sistem informasi yang akurat untuk mempermudah dalam melakukan transaksi penjualan. Pembuatan sistem informasi penjualan program Visual Studio Code dan untuk databasenya menggunakan MySQL. Peneliti menilai bahwa kegiatan operasional yang dilakukan oleh CV The Swan Decoration masih berbasis konvensional. Hal ini diketahui melalui penerapan analisis sistem yang sedang berjalan dalam CV The Swan Decoration. Oleh karena itu, peneliti akan merancang sistem website penjualan untuk membantu CV The Swan Decoration dengan melakukan penelitian kualitatif untuk mendapat kesimpulan dari sistem website penjualan yang dibutuhkan. Dalam mewujudkan pembuatan website penjualan yang baik, peneliti melakukan langkah pertama seperti membuat rancangan sistem yang terdiri dari rancangan arsitektur, use case diagram, activity diagram, entity relationship diagram, rancangan antarmuka, struktur menu website, dan implementasi sistem. Selanjutnya peneliti juga membuat panduan pemakaian yang dapat digunakan oleh admin dan pelanggan CV The Swan Decoration guna memahami sistem dari website penjualan yang di buat oleh peneliti. Peneliti ingin mengungkapkan bahwa dengan pembuatan website penjualan CV The Swan Decoration di harapkan dapat membantu proses transaksi bisnis menjadi lebih efektif dan efisien bagi peneliti selanjutnya dapat menambahkan fitur yang berbeda*

**Kata kunci:** *Sistem Informasi, Website, Penjualan.*

© Hak cipta milik IBI Kwik Kian Gie School of Business. Tidak diperbolehkan untuk penyalinan, penyalinan, atau penyalinan lainnya tanpa izin IBI Kwik Kian Gie.

Hak Cipta

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBI Kwik Kian Gie.  
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBI Kwik Kian Gie.

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBI Kwik Kian Gie.



## PENDAHULUAN

Selama ini semua orang telah mengenal apa itu sebuah pesta. Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia, pesta merupakan suatu acara sosial yang dimaksudkan sebagai perayaan, dengan perjamuan makan dan minum dengan suasana yang sangat meriah. Baik yang bertujuan untuk merayakan atau memperingati suatu hal ataupun hanya sebagai bentuk hiburan semata. Suatu pesta tidak selalu berupa acara perayaan dengan sajian makanan dan minuman, namun bisa saja dengan acara perayaan yang melibatkan banyak orang. Pesta dapat bersifat keagamaan atau berkaitan dengan musim, pada tingkat yang lebih terbatas, berkaitan dengan acara pribadi atau juga memperingati atau merayakan suatu peristiwa khusus.

Indonesia adalah negara yang masyarakatnya identik dengan berbagai macam pesta, salah satunya adalah pesta pernikahan. Menurut Undang-undang Nomor 1 Tahun 1974 (Pasal 1), pernikahan diartikan sebagai ikatan lahir dan batin antara seorang pria dengan seorang wanita sebagai suami dan istri dengan tujuan membentuk keluarga (rumah tangga) yang bahagia lahir maupun batin dan kekal berdasarkan Ketuhanan Yang Maha Esa. Pernikahan adalah momen penting sekali seumur hidup, dan siapapun ingin tampilan yang terbaik. Semua pasangan pasti memimpikan acara pernikahan yang sempurna dan berkesan.

Dahulu acara pernikahan hanya berfokus pada menu makanan untuk para tamu. Namun pada saat ini, acara pernikahan adalah sebuah pesta yang dianggap spesial yang terdiri dari berbagai aspek yaitu gedung, dekorasi, katering, salon, bridal, sound system, lighting, effect, foto, video, roti pengantin, mobil pengantin, Master of Ceremony (MC), 2 entertainment, souvenir, dan wedding organizer sehingga menjadi harmonisasi pesta pernikahan yang indah.

Dekorasi memegang peranan penting karena tanpa adanya dekorasi maka acara yang dilakukan tidak akan hidup karena tidak tercipta nuansa yang membuat acara tersebut berbeda dibandingkan acara biasanya. Para konsumen tidak lagi hanya menganggap dekorasi sebagai salah satu media untuk memperindah ruangan

maupun menciptakan suasana/nuansa dalam suatu acara, melainkan dekorasi sudah mulai dianggap sebagai salah satu media yang dapat membantu mengangkat tingkat gengsi dari suatu acara. Semakin meriah dekorasinya maka akan dapat membantu terciptanya suasana positif yang akan mempengaruhi emosional para tamu yang hadir.

CV The Swan Decoration bergerak di bidang jasa dekorasi pesta, seperti pernikahan, pertunangan, acara perusahaan, launching produk, ulang tahun, dan lainlain. Pada saat proses bisnis berjalan CV The Swan Decoration belum memiliki sistem penjualan yang terkomputerisasi dan bersifat masih manual. Penggunaan sistem informasi di CV The Swan Decoration belum digunakan secara maksimal dikarenakan sumber daya manusia yang terbatas dan perangkat pendukungnya belum terpenuhi. Saat ini proses penjualan jasa dekorasi masih bersifat manual karena tidak adanya website yang menampilkan detail informasi dan harga untuk produk/paket serta tidak adanya website untuk promosi paket yang di tawarkan kepada pelanggan.

### Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka masalah yang dapat diidentifikasi antara lain sebagai berikut:

1. Pelanggan masih melakukan pemesanan jasa dekorasi secara manual
2. Belum adanya website untuk promosi kepada pelanggan khususnya detail informasi dan harga untuk produk/paket yang ditawarkan

### Tujuan Penelitian

Tujuan yang hendak dicapai dalam perancangan sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Merancang sistem informasi berbasis website untuk penjualan jasa dekorasi pada CV The Swan Decoration..
2. Untuk memudahkan dalam melakukan transaksi penjualan dan meminimalisir terjadinya kesalahan..
3. Untuk mempermudah Pelanggan dalam melakukan pemesanan jasa dekorasi melalui website

## Sistem Informasi

Menurut Satzinger dan Jackson (2015:26): “Sistem informasi adalah suatu sistem didalam satu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan – laporan yang diperlukan”.

Menurut Azhar Susanto (2017:55): “Sistem informasi adalah kumpulan dari sub – subsistem baik fisik maupun non-fisik yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerja sama secara harmonis untuk mencapai satu tujuan yaitu mengolah data menjadi informasi yang berguna”.

## Penjualan

Menurut Philip Kotler (2008): “Penjualan adalah proses sosial manajerial dimana individu dan kelompok mendapatkan apa yang mereka butuhkan dan inginkan, menciptakan, menawarkan, dan mempertukarkan produk yang bernilai dengan pihak lain”.

Menurut Philip Kotler (2012:18): dalam penelitian jasmani (2018): “Penjualan adalah bisnis yang terintegrasi untuk mengembangkan rencana strategis yang di arahkan pada upaya untuk memenuhi kebutuhan dan keinginan pembeli, untuk mendapatkan penjualan yang optimal”.

## Unified Modelling Language (UML)

Menurut Ian Sommerville (2016:34): “UML (Unified Modelling Language) adalah Bahasa grafis yang digunakan dalam pengembangan berorientasi objek yang mencakup beberapa tipe model sistem yang memberikan pandangan yang berbeda dari suatu sistem”.

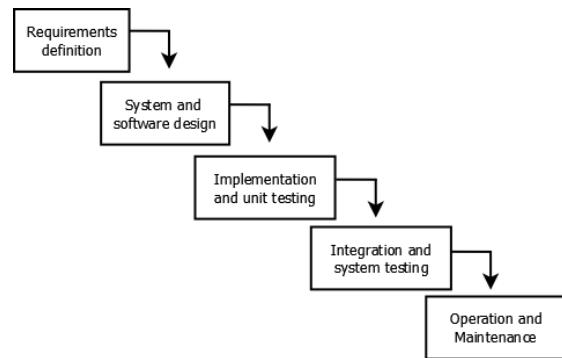
Menurut Joseph dan Joey (2017:23): ”UML merupakan satu set perlengkapan yang terdiri dari diagram – diagram yang digunakan untuk memvisualisasikan sistem dengan pendekatan berorientasi objek. UML terdiri dari beberapa komponen dan dapat dibagi menjadi beberapa kategori, yaitu benda, relasi dan diagram”.

## Website

Menurut Azhar Susanto (2017:307): “Definisi website atau disingkat web adalah sekumpulan halaman yang terdiri dari beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk digital baik itu teks, gambar, animasi yang disediakan melalui jalur internet sehingga dapat diakses dari seluruh dunia”.

## Waterfall

Menurut Sommerville (2016:47) Metode Waterfall adalah suatu metodologi pengembangan perangkat lunak yang mengusulkan pendekatan kepada perangkat lunak sistematis dan sekuensial yang mulai pada tingkat kemajuan sistem pada seluruh analisis, desain, kode, pengujian dan pemeliharaan.



Gambar. 1 Model Waterfall

## MySQL

Menurut Priyanto (2017:15): “MySQL adalah sebuah aplikasi atau software berbasis pemrograman PHP yang dipergunakan sebagai administrator MySQL melalui browser (web) yang digunakan untuk manajemen database”.

Menurut Kawistara (2017:15): “MySQL merupakan aplikasi yang dapat digunakan untuk membuat database, pengguna (user, memodifikasi table, maupun mengirim database secara cepat dan mudah tanpa harus menggunakan perintah (command) SQL”.

## HTML

Menurut Priyanto (2017:15): ”HTML merupakan standar Bahasa yang digunakan untuk menampilkan dokumen dan halaman web”.





Menurut Kawistara (2017:15): “HTML merupakan salah satu format yang digunakan dalam pembuatan dokumen dan aplikasi yang berjalan di halaman web”.

### Database

Menurut Jeffrey Hoffer (2016:6): “Basis data adalah sebuah koleksi dari data-data yang saling berinteraksi satu sama lain yang ada di dalam suatu organisasi yang digunakan untuk berbagai macam kebutuhan”.

## METODE PENELITIAN

### 1. Teknik Pengumpulan Data

Pengumpulan data untuk perancangan sistem penjualan pada CV The Swan Decoration dilakukan melalui studi literatur, observasi, dan wawancara tidak terstruktur. Studi literatur dilakukan oleh peneliti dengan cara mempelajari berbagai macam literatur yang mendukung peneliti dalam proses pengerjaan skripsi. Observasi dilakukan dengan melakukan pengamatan secara langsung pada CV The Swan Decoration untuk melihat bagaimana proses bisnis yang terjadi pada CV The Swan Decoration dan mengumpulkan data – data yang diperlukan. Teknik pengumpulan data lain yang dilakukan oleh peneliti adalah dengan melakukan wawancara tidak terstruktur kepada pemilik CV The Swan Decoration untuk mengetahui apa yang diinginkan dan diharapkan oleh pemilik perusahaan akan sistem penjualan yang akan dirancang dan dibuat ini.

### 2. Teknik Analisis Data

Peneliti menggunakan metode penelitian kualitatif untuk menarik kesimpulan dari data yang telah di kumpulkan

### Metode Pengembangan Sistem

Pada pengembangan sistem kali ini peneliti menggunakan metode pengembangan sistem Waterfall. Dibawah ini merupakan tahap-tahap yang peneliti lakukan dalam pengembangan sistem

#### 1. Requirement Definition

Pada tahap ini, peneliti melakukan beberapa persiapan yaitu identifikasi masalah / menganalisa kebutuhan dari sistem yang dibutuhkan oleh perusahaan dengan melakukan wawancara terhadap pemilik perusahaan dan observasi langsung pada perusahaan.

#### 2. System and Software Desgin

Pada tahap ini peneliti mempelajari kebutuhan dan spesifikasi dari tahap sebelumnya dan akan disiapkan desain sistemnya. Desain sistem membantu menentukan perangkat keras dan persyaratan sistem dan juga membantu menentukan arsitektur sistem secara keseluruhan. Penulis juga membuat beberapa rancangan arsitektur sistem seperti Use case diagram , class diagram , dan Entity Relationship Diagram.

#### 3. Implementation and Unit Testing

Pada tahap ini, sistem dikembangkan dalam program kecil yang disebut unit, dan kemudian diintegrasikan. Setiap unit di kembangkan dan diuji fungsionalitasnya, yang disebut unit testing. Pada pengembangan tahap ini peneliti melakukan serangkaian coding dari diagram yang telah dibuat

#### 4. Integration and Sytem Testing

Semua unit yang dikembangkan pada tahap implementasi diintegrasikan ke dalam sistem setelah setiap unit diuji. Setelah integrasi, seluruh sistem diuji untuk memeriksa setiap malfungsi atau kesalahan.

#### 5. Implementation and Unit Testing

Pada tahap ini, perangkat lunak sudah jadi lalu dapat dioperasikan pengguna dan melakukan pemeliharaan dilakukan untuk memeriksa setiap malfungsi atau kesalahan yang tidak terdeteksi pada tahap sebelumnya. Pemeliharaan meliputi perbaikan kesalahan, perbaikan

Hak Cipta dilindungi Undang-Undang  
Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:  
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.  
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:  
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.  
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.





implementasi unit sistem, peningkatan dan penyesuaian sistem sesuai dengan kebutuhan.

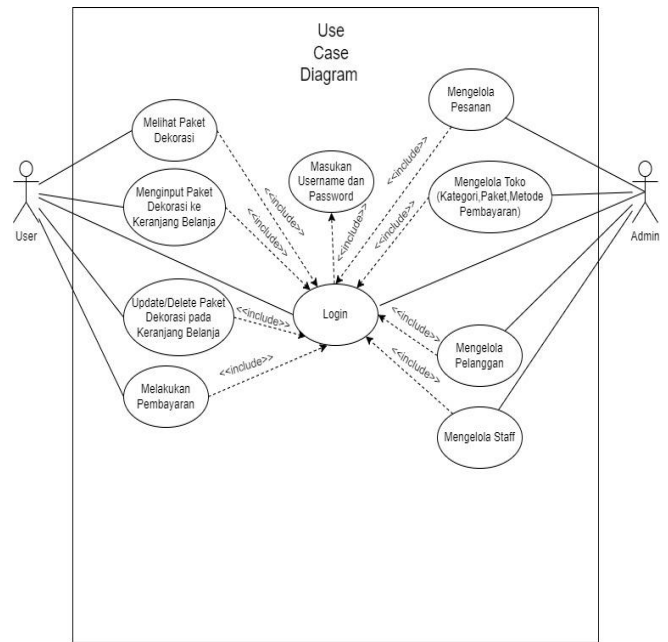
## HASIL DAN PEMBAHASAN

### Hasil Penelitian

Dari penelitian yang sudah dilakukan, peneliti mengumpulkan data dan melakukan wawancara dan observasi. Wawancara penulis lakukan dengan pemilik CV The Swan Decoration Hasil dari wawancara yang peneliti lakukan, digunakan untuk merancang sistem informasi penjualan berbasis website, seperti bagaimana desain antarmuka website, fitur website, bagaimana alur sistem dan apa saja yang perlu ditampilkan pada website. Peneliti juga melakukan observasi langsung ke CV The Swan Decoration untuk mengetahui seperti apa proses transaksi yang terjadi pada perusahaan tersebut dan juga peneliti melakukan studi literatur untuk mendukung hasil dari wawancara. Kemudian, peneliti juga mengumpulkan data seperti data pencatatan paket dekorasi yang dimiliki oleh pihak perusahaan untuk disesuaikan nantinya pada website yang dibuat. Selanjutnya dari data yang telah penulis kumpulkan, peneliti gunakan untuk membuat atau merubah tampilan dan fungsi website sesuai dengan data yang sudah didapatkan.

### Hasil Rancangan Sistem

Dalam pembuatan sebuah aplikasi tentunya diperlukan perencanaan agar aplikasi dapat berjalan dengan baik. Perencanaan tersebut diperoleh dari data - data yang didapatkan peneliti dari hasil wawancara terstruktur, observasi dan studi pustaka. Selanjutnya mengolah data - data tersebut menjadi rancangan dan diagram. Peneliti terlebih dahulu merancang arsitektur sistem, use case diagram, entity relationship diagram, activity diagram, rancangan antarmuka sistem, struktur menu website. Dengan ini, penulis dapat merancang sistem yang direncanakan secara terstruktur dan baik.



Gambar 2. Use Case Diagram Website The Swan

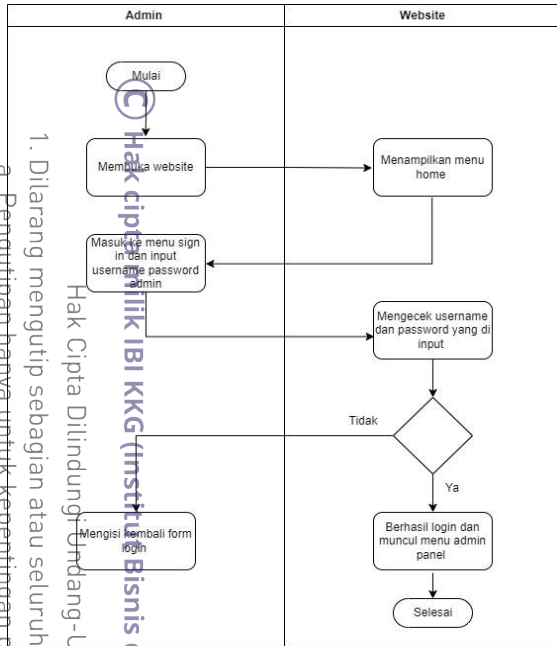
Berdasarkan diagram usecase pada gambar 2 diatas, dapat dilihat bahwa hanya terdapat dua pengguna website yaitu pihak admin dan user. Admin dapat mengelola pesanan, toko ,pelanggan, dan staff. User dapat melihat paket dekorasi, menginput paket dekorasi ke keranjang belanja, update/delete paket dekorasi pada keranjang belanja, dan melakukan pembayaran. Admin dan user harus melakukan login terlebih dulu untuk mengakses website.

### A. Proses Login

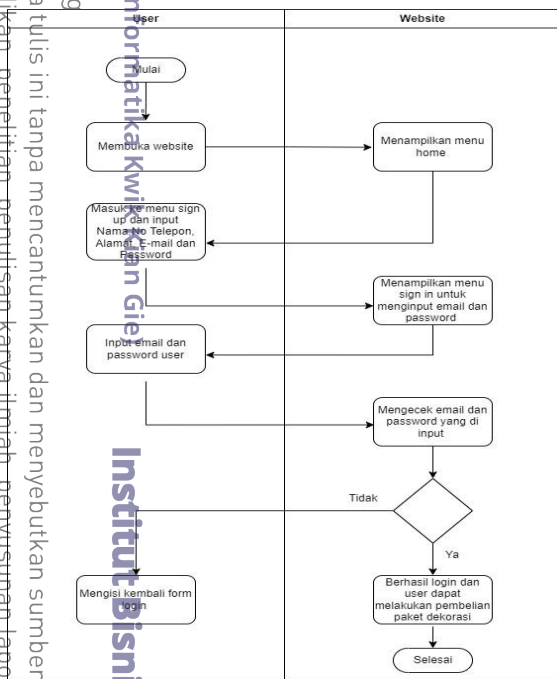
Proses login merupakan sebuah proses untuk memverifikasi pengguna ketika menggunakan sebuah sistem. Dalam hal ini, pengguna perlu melakukan login terlebih dahulu dengan memasukkan email dan password untuk dapat menggunakan website secara penuh. Adapun dan Activity Diagram proses login yaitu sebagai berikut :

1. Dilarang mengutip atau menyalin sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.  
2. Dilarang mengutip atau menyalin sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

Hakipta Kwik Kian Gie School of Business dan seluruh haknya dilindungi undang-undang. Penyalinan atau penjiplakan tanpa izin IBIKKG. Insan Berprestasi dan Berprestasi Kwik Kian Gie



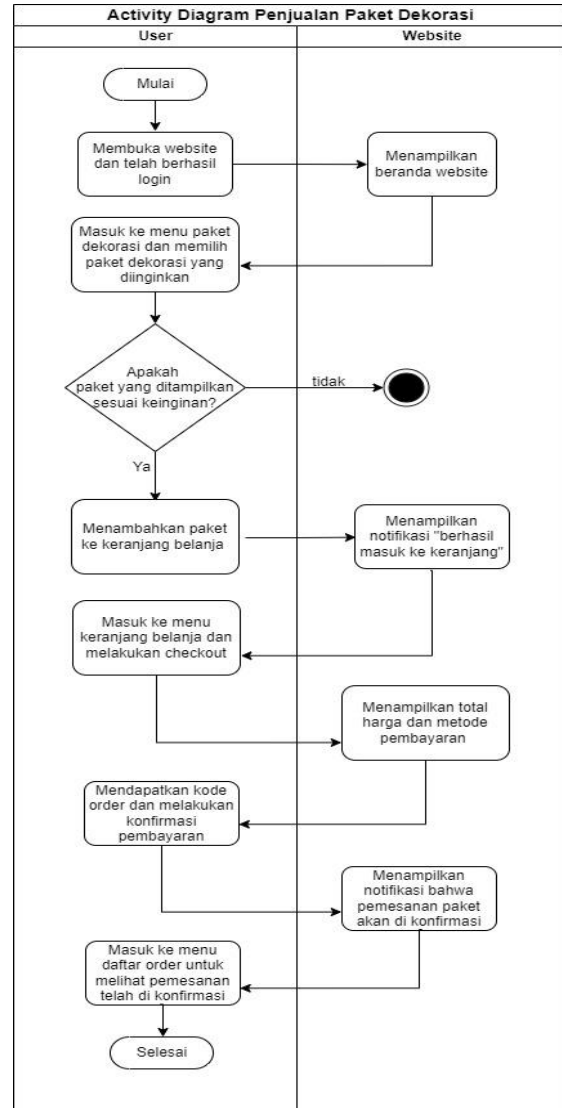
Gambar 3. Activity Diagram Login admin



Gambar 4. Activity Diagram Login User

### B. Proses Transaksi / Penjualan

Proses transaksi merupakan sebuah proses bagi pengguna yang telah login ke sistem untuk melakukan transaksi penjualan pada website. Dalam proses transaksi ini, pengguna perlu memilih paket terlebih dahulu untuk dapat melakukan transaksi penjualan. Adapun Activity Diagram proses transaksi yaitu sebagai berikut :



Gambar 5. Activity Diagram Penjualan Paket Dekorasi

### C. Proses Pengolaan pesan

Proses pengolaan pesan merupakan sebuah proses bagi admin yang telah login ke sistem untuk mengelola pesan dekorasi.. Berikut merupakan Activity Diagram proses pengelolaan pesan :

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang - Undang

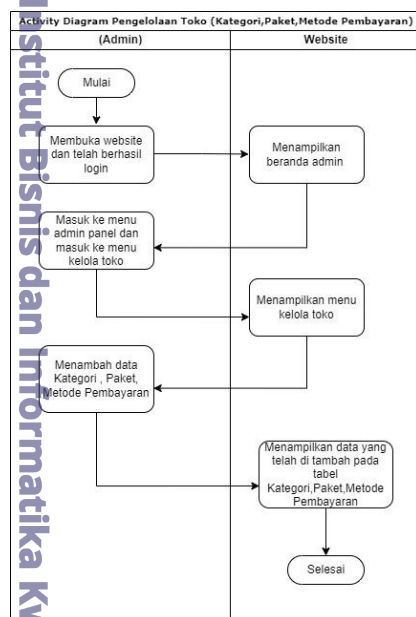
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



Gambar 6. Activity Diagram Pengolaan Pesanan Paket Dekorasi

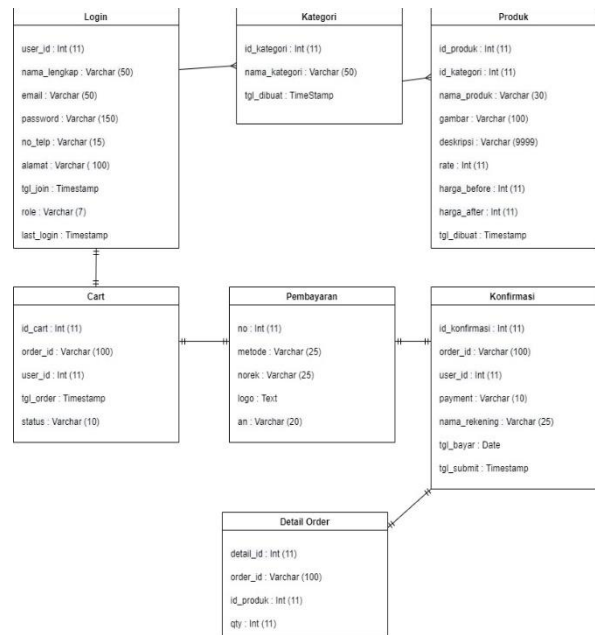
#### D. Proses Pengelolaan Toko

Proses pengelolaan pesanan merupakan sebuah proses bagi admin yang telah login ke sistem untuk mengelola toko yang berupa (kategori, paket, metode pembayaran). Berikut merupakan Activity Diagram proses pengelolaan toko:



Gambar 7. Activity Diagram Pengolaan Pesanan Toko

### Hasil Rancangan Basis Data

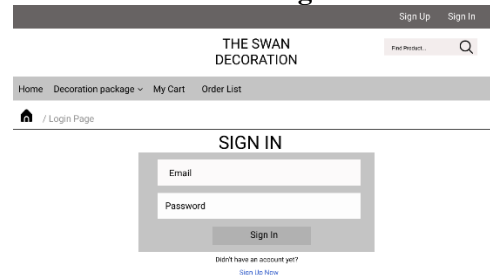


Gambar 8. Entity Relationship Diagram (ERD)

Perancangan basis data diperlukan untuk mempermudah ketika proses implementasi sistem. Ada banyak cara dalam menganalisis dan memodelkan suatu basis data, beberapa diantaranya adalah dengan menggunakan Entity Relationship Diagram (ERD). Entity Relationship Diagram (ERD) adalah sekumpulan cara atau peralatan untuk mendeskripsikan data-data atau objek-objek yang dibuat berdasarkan dan berasal dari dunia nyata yang disebut entitas (entity) serta hubungan (relationship) antar entitas- entitas tersebut dengan menggunakan beberapa notasi. Adapun rancangan ERD website The Swan Decoration dapat dilihat seperti gambar berikut.

### Hasil Rancangan Antarmuka

#### A. Antarmuka Login



Gambar 9. Antarmuka Login

Rancangan Antar muka diatas merupakan halaman login Pengguna. Pengguna diwajibkan

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:  
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

Istitut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

untuk memasukkan username dan password untuk masuk ke dalam halaman utama dari website. Jika username / password yang dimasukkan admin/user salah maka akan kembali ke halaman login kembali untuk memasukkan username dan password kembali dan keluar peringatan bahwa username / password yang dimasukkan salah.

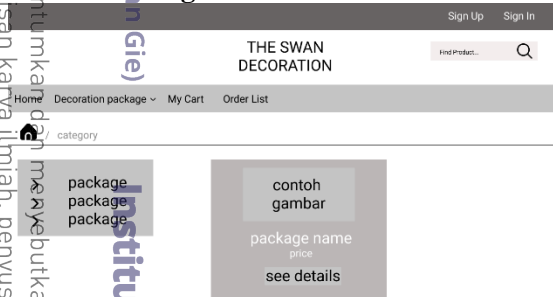
### B. Antarmuka Halaman Utama



Gambar 10. Antarmuka Halaman Utama

Rancangan Antar Muka di atas merupakan tampilan dari halaman utama setelah berhasil login. Apabila pengguna ingin masuk untuk melihat paket dekorasi dapat mengklik tombol decoration package

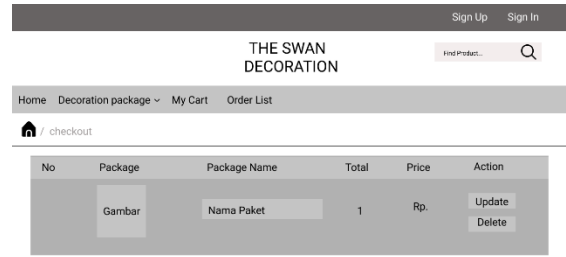
### C. Antarmuka Menu Decoration Package



Gambar 11. Antarmuka Menu Decoration Package

Rancangan Antar Muka di atas merupakan tampilan dari menu decoration package setelah menekan tombol decoration package akan muncul paket-paket dekorasi yang ada dan deskripsi paket dekorasi tersebut.

### D. Antarmuka Menu My Cart



Gambar 12. Antarmuka Menu My Cart

Rancangan Antar Muka di atas merupakan tampilan dari menu kerancang belanja. Rancangan Antar Muka tersebut menampilkan keranjang belanja yang berisi nama paket, harga paket, dan total pembelian paket.

### E. Antarmuka Menu Order List



Gambar 13. Antarmuka Menu Order List

Rancangan Antar Muka di atas merupakan tampilan dari menu daftar order. Halaman order list ini menampilkan kode order, tanggal order, harga paket, dan status pesanan.

### F. Antarmuka Menu Admin Panel



Gambar 14. Antarmuka Menu Admin Panel

Rancangan Antar Muka di atas merupakan tampilan dari menu admin panel. Halaman admin panel ini menampilkan menu Kelola pesanan, Kelola toko (kategori, produk, metode pembayaran), Kelola pelanggan, Kelola staff.

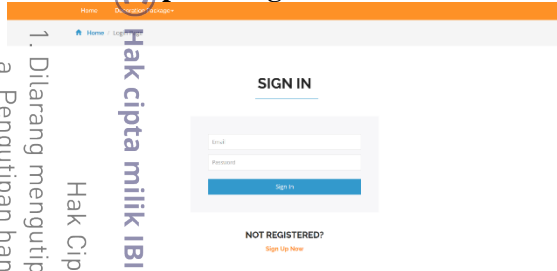
KWIK KIAN GIE SCHOOL OF BUSINESS  
 Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie  
 2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.





## Hasil Implementasi Rancangan Antarmuka

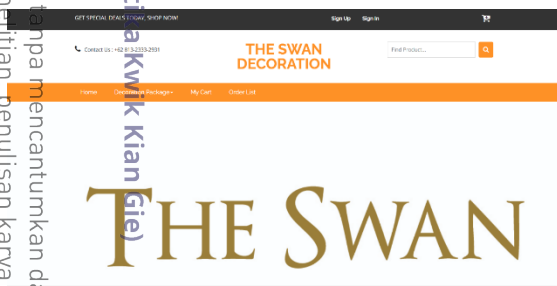
### A. Tampilan Login



Gambar 15. Implementasi Tampilan Login

Tampilan login merupakan tampilan pertama yang tampil ketika aplikasi pertama kali dibuka. Pada tampilan login ini, penulis membuat desain antarmuka yang sangat sederhana. User dan admin diharuskan untuk memasukkan username dan password untuk lanjut kedalam website.

### B. Tampilan Halaman Utama



Gambar 16. Implementasi Tampilan Halaman Utama

Tampilan ini menjadi tampilan pertama yang tampil ketika user dan admin telah login. Pada tampilan halaman utama ini, peneliti membuat desain antarmuka yang sederhana, sehingga dapat memudahkan pengguna dalam menggunakan aplikasi ini nantinya.

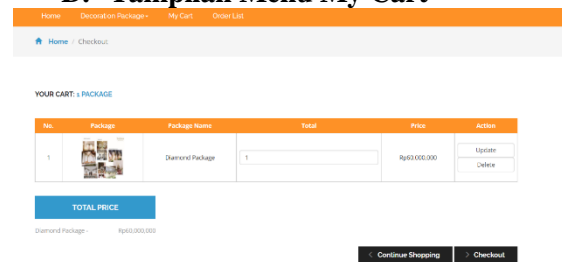
### C. Tampilan Menu Decoration Package



Gambar 17. Implementasi Tampilan Menu Decoration Package

Pada tampilan barang ini sistem menampilkan info paket dekorasi dan harga paket dekorasi tersebut.

### D. Tampilan Menu My Cart



Gambar 18. Implementasi Tampilan Menu My Cart

Pada halaman ini, user dapat melihat paket yang telah di beli dalam keranjang belanja yang berisi nama paket , jumlah paket, dan total harga paket.

### E. Tampilan Menu Order List

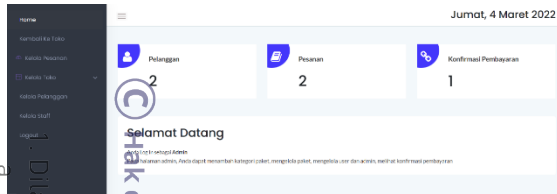


Gambar 19. Implementasi Tampilan Menu Order List

Pada halaman ini, user dapat melihat paket yang telah di beli dan di bayar di keranjang belanja telah masuk ke menu daftar order. Di dalam halaman ini terdapat kode order, tanggal order, total harga, dan status pengerjaan.

### F. Tampilan Menu Admin Panel

Hak cipta milik IBI KGG (Institut Pendidikan Informatika Kwik Kian Gie)  
Hak Cipta Dilindungi Undang-undang  
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber.  
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKGG.  
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKGG.



Gambar 20. Implementasi Menu Admin Panel

Pada halaman ini, admin dapat mengelola pesanan, mengelola toko (kategori, paket, metode pembayaran), Kelola pelanggan, kelola staff.

## PENUTUP

### Simpulan

Berdasarkan hasil pembahasan penelitian dan evaluasi Sistem Informasi yang telah dilakukan oleh peneliti maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut : Dengan adanya website penjualan CV The Swan Decoration yang dirancang oleh peneliti, maka proses transaksi bisnis pada CV The Swan Decoration akan menjadi lebih efektif dan efisien. Perancangan website penjualan CV The Swan Decoration ini dapat membantu perusahaan untuk memasarkan paket dekorasi secara luas kepada masyarakat.

### Saran

Penelitian yang dilakukan oleh peneliti tidak terlepas dari kekurangan oleh karena itu peneliti memiliki beberapa saran bagi perusahaan dan bagi peneliti selanjutnya, antara lain adalah sebagai berikut: Dapat mengembangkan website ini dengan tampilan antarmuka yang lebih baik serta lebih modern. Dapat mengembangkan website ini dengan menerapkan fitur yang lebih baik seperti sistem aplikasi mobile android dan ios, serta penambahan metode pembayaran menggunakan credit card.

### Daftar Pustaka

Barakbah, Aliridho (2017) *Logika dan Algoritma Dalam Perancangan Sistem*, Edisi ke-2, Bandung: Lingga Jaya.

Hoffer, Jeffrey A. et al (2016), *Modern Database Management*, Edisi ke-12, New Jersey: Pearson Education.

Kendall, Kenneth E., Julie E. Kendall (2014), *Systems Analysis And Design*, Edisi ke-9, New Jersey: Pearson Education.

Satzinger, John W. et al (2015), *Introducton To Systems Analysis And Design*, Edisi ke-6, Boston: Nelson Education, Ltd.

Laudon, Kenneth C., Jane P. Laudon (2014), *Management Information Systems Managing The Digital Firm*, Edisi ke-13, Edinburgh: Pearson Education.

O. Brien, James A., George M. Marakas (2015), *Management Information System*, Edisi ke-11, New York: McGraw-Hill Irwin.

Pressman, Roger S., Bruce R. Maxim (2015), *Software Engineering A Practitioner's Approach*, Edisi ke-8, New York: McGraw-Hill Education.

Priyanto, Hidayatullah., Kahirul Kawistara (2017), *Pemrograman Web*, Edisi ke-1, Bandung: Penerbit Informatika.

Sommerville, Ian (2016), *Software Engineering*, Edisi ke-10, New Jersey: Pearson Education.

Susanto, Azhar (2017), *Sistem Informasi Manajemen Konsep dan Perkembangan Terpadu*, Edisi ke-1, Bandung: Lingga Jaya.

Valacich, Joseph S., Joey F. George (2017), *Modern Systems Analysis and Design*, Edisi ke-8, New Jersey: Pearson Education