



BAB I

PENDAHULUAN

A. Ide Bisnis dan Kelayakan Usaha

Mainan adalah sesuatu yang digunakan dalam permainan oleh anak-anak, orang dewasa ataupun binatang. Berbagai jenis benda dihasilkan untuk digunakan sebagai mainan, akan tetapi barang yang diproduksi untuk tujuan lain dapat pula digunakan sebagai mainan. Berbagai jenis mainan telah diciptakan oleh manusia, dari tahun ke tahun, bahkan setiap generasi memiliki jenis mainan masing-masing. Contoh dari beberapa jenis mainan yaitu seperti *puzzle*, boneka, mobil *remote*, mobil *hotwheels* dan sebagainya. Menurut Seifert & Hoffnung (1994), membagi permainan anak menjadi 4 jenis, yang dibagi berdasarkan pada tahap-tahap perkembangan kognitif, yaitu Permainan fungsional (*functional play*), Permainan konstruktif (*constructive play*), Permainan dramatik (*dramatic play*), dan Permainan dengan aturan (*formal play*).

Industri mainan merupakan sebuah industri retail yang digemari kalangan anak-anak yang berusia 3-5 Tahun keatas, karena Indonesia merupakan salah satu negara dengan penduduk terbanyak di Asia Tenggara. Permintaan mainan yang setiap tahunnya meningkat, membuat bisnis industri ini dapat mendatangkan banyak keuntungan. Ditambah dengan perkembangan zaman dan teknologi maka orang sekarang mulai berhati-hati dalam memilih dan membeli permainan. Dengan itu saya berencana membuat salah satu bisnis toko mainan yang saat ini sedang berkembang, yaitu penyediaan mainan untuk anak-anak dengan nama Retail “*Billy Toys*”. Tentunya Bisnis penyediaan mainan ini dapat dikatakan sebagai bisnis yang tidak pernah mati karena kebutuhan akan mainan ini menjadi

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
 1. Dilarang menyalin atau seluruhnya atau sebagian karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



salah satu kebutuhan sekunder bagi anak-anak yang notabene adalah pencinta mainan. Munculnya usaha toko mainan ini diiringi perkembangan zaman yang modern.

B. Gambaran Usaha

Billy Toys adalah sebuah unit usaha yang bergerak di bidang penjualan mainan. *Billy Toys* menawarkan mainan anak-anak dengan kualitas terbaik dan memenuhi Standar Nasional Indonesia. *Billy Toys* direncanakan akan dibuka di Jalan Dr. Cipto Mangunkusumo, Cirebon. Usaha ini didirikan dengan harapan menjadi tempat favorit bagi konsumen terutama untuk kalangan anak-anak pecinta mainan. *Billy Toys* mempunyai Visi untuk menjadi Toko Mainan yang berkualitas produknya serta terbaik dalam pelayanannya dengan harga yang bersahabat dalam toko offline.. Sementara itu Misi dari *Billy Toys* antara lain :

- Menyediakan mainan yang berkualitas untuk dibeli masyarakat
- Memberikan pelayanan yang berkualitas dan berkesinambungan pada masyarakat yang membutuhkan mainan
- Menjadikan konsumen sebagai sahabat

Sementara itu, Tujuan haruslah bersifat kuantitatif, terukur, realistis, dapat dipahami, menantang, bertahap, dapat diperoleh, dan sejalan dengan unit-unit organisasi. Adapun dalam kegiatan penjualan pasti sebuah perusahaan memiliki tujuan yang bersifat jangka pendek dan jangka panjang. Tujuan jangka pendeknya adalah untuk mengambil hati dan kepercayaan dari para pembeli untuk membeli produk dari toko ini. Sedangkan untuk tujuan jangka panjangnya adalah mempertahankan para pembeli tersebut agar tetap menyukai dan mempercayai kualitas produk mainan yang ada.



C. **Besarnya Peluang Bisnis**

Dikutip dari *okezone.com*, pada tahun 2018 Industri mainan menjadi salah satu sektor manufaktur yang mampu memberikan kontribusi signifikan bagi perekonomian nasional. Ini tercermin dari capaian nilai ekspor mainan anak-anak yang menembus hingga USD 319,93 juta (Rp4,47 triliun dengan kurs Rp14.000 per USD) atau naik 5,79% dibanding perolehan periode sebelumnya sebesar USD 302,42 juta. Lalu pada tahun 2019 sejumlah sektor mainan bertumbuh di kisaran 5% - 10%. Sejumlah indikator, yaitu realisasi ekspor, produksi untuk pasar dalam negeri dan realisasi investasi baru, di sektor manufaktur ini pun meningkat. Sedangkan, pada Tahun 2020, Asosiasi Pengusaha Mainan Indonesia (APMI) mengatakan bahwa industri mainan bertumbuh di kisaran 10% - 15% dengan dukungan pemerintah melalui penetapan *omnibus law*.

Didasarkan oleh data diatas, diharapkan bisnis ini memiliki peluang yang besar untuk menjadi bisnis dengan skala lokal dan nasional atau bahkan melebarkan sayapnya menjadi internasional dengan sistem ekspor yang diberlakukan kedepannya. Produk ini memiliki peluang bisnis, karena berbagai macam mainan yang sangat digemari oleh anak-anak. Mainan ini sangat menarik untuk anak-anak yang gemar bermain terutama saat masa pandemi yang membuat bosan dan ingin bermain keluar rumah tetapi terbatas.

Hak Cipta Milik IBI KKG (Sistim) Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang menyalin sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



Tabel 1.1 Hasil Survey Lapangan Tentang Toko Mainan Di Kota Cirebon

| Nama Toko Mainan | Tahun | Alamat |
|-----------------------------|-------|--------------------------------|
| Panda Toys | 1970 | Jl. Pekiringan No.39 Cirebon |
| Surya Toys | 1975 | Jl. Pekiringan No.80 Cirebon |
| Hoya | 1986 | Jalan Pekiringan Cirebon |
| Perina Toys | 2003 | Jl. Pekiringan No.45 Cirebon |
| Happy Panda | 2006 | Jl. Pekiringan No.47 Cirebon |
| Dragon Toys | 2010 | Jl. Pasuketan No.111 Cirebon |
| Bintang Mandiri | 2016 | Jl. Pekiringan No. 37A Cirebon |
| Freya Baby & Kids Shop Toys | 2017 | Jl. Pasuketan No.1 Cirebon |
| Dolphin Toys | 2018 | Jl. Petrataan no. 11 Cirebon |
| Chan Chan Toys | 2018 | Jalan Pekiringan Cirebon |
| Hippo Toys | 2018 | Jl. Fatahilih No.70 Cirebon |

Sumber : Survey Hasil Lapangan

Berdasarkan Tabel 1.1, diatas menunjukkan bahwa dalam bergantinnnya Tahun usaha Toko Mainan di Cirebon mengalami pertumbuhan dan perkembangan dari Tahun 1970 sampai dengan Tahun 2018. Saat ini, usaha Toko Mainan di kota Cirebon tersebut masih ada dan setiap masing masing toko mempunyai trend yang berbeda beda dari segi produk, tempat pelayanan, dan sebagainya. Sehingga Usaha Toko Mainan di kota Cirebon sangatlah populer dalam penjualan mainan karena setiap toko selalu ramai dikunjungi oleh banyak masyarakat untuk membeli mainan anak-anak. Pada Tahun 2021 ini, Toko Mainan di kota Cirebon berjumlah 11 usaha Toko Mainan. Berdasarkan analisis diatas dapat disimpulkan bahwa peluang Billy Toys yang bergerak di bidang Toko Mainan memiliki peluang besar seiring adanya pertumbuhan dan peningkatan kepemilikan Usaha Toko Mainan di kota Cirebon.

1. Ditayang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



D. Kebutuhan Dana

Setiap pembuatan bisnis, pasti diperlukan dana untuk mendukung kelancaran bisnis yang direncanakan. Dalam sebuah bisnis, dana investasi awal umumnya digunakan untuk membeli berbagai barang kebutuhan yang berkaitan dengan bisnis tersebut. Karena dalam hal ini membicarakan bisnis mainan, jadi dana inverstasi awal digunakan untuk membeli barang-barang kantor dan barang dagangan. Oleh karena itu dibuatlah rincian kebutuhan dana pembuatan bisnis *Billy Toys*, seperti yang ada dalam table dibawah ini.

Tabel 1.2 Tabel Kebutuhan Dana *Billy Toys*

| No | Item Barang/Pekerjaan | Nominal |
|--------------|--------------------------|----------------------|
| 1 | Kas Awal | Rp150.000.000 |
| 2 | Sewa Ruko per Tahun | Rp35.000.000 |
| 3 | Kendaraan | Rp120.000.000 |
| 4 | Peralatan | Rp25,600,000 |
| 5 | Perlengkapan | Rp688.000 |
| 6 | Gaji Karyawan | Rp169.000.000 |
| Total | | Rp500.288.000 |

1. Dolphin Toys

Jenis Produk : *Accessories, mainan , dan alat tulis*
Jumlah Outlet : 2
Lokasi : Jl. Petratean no. 11 Cirebon

2. Bintang Mandiri

Jenis Produk : *Accessories, mainan , dan alat tulis*
Jumlat Outlet : 1
Lokasi : Jl. Pekiringan No. 37A Cirebon

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



3. Happy Panda

Jenis Produk : Mainan
Jumlah Outlet : 1
Lokasi : Jl. Pekiringan No.47 Cirebon

© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

4. Panda Toys

Jenis Produk : Mainan
Jumlah Outlet : 1
Lokasi : Jl. Pekiringan No.39 Cirebon

5. Surya Toys

Jenis Produk : Mainan
Jumlah Outlet : 1
Lokasi : Jl. Pekiringan No.80 Cirebon

6. Hippo Toys

Jenis Produk : Mainan
Jumlah Outlet : 1
Lokasi : Jl. Fatahilah No.70 Cirebon

7. Dragon Toys

Jenis Produk : Mainan
Jumlah Outlet : 1
Lokasi : Jl. Pasuketan No.111 Cirebon

8. Hoya

Jenis Produk : Mainan
Jumlah Outlet : 1
Lokasi : Jl. Pekiringan Cirebon

9. Chan-Chan Toys

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



Jenis Produk : Mainan
Jumlah Outlet : 1
Lokasi : Jl. Pekiringan Cirebon

© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

10. Perina Toys

Jenis Produk : Mainan
Jumlah Outlet : 1
Lokasi : Jl. Pekiringan No.45 Cirebon

11. Freya Baby & Kids Shop Toys

Jenis Produk : Pakaian bayi & anak , Mainan
Jumlah Outlet : 1
Lokasi : Jl. Pasuketan No.1 Cirebon

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.