

**PENERAPAN KONSEP CUSTOMER PATH PADA PROMOSI
PRODUK HOLISTICARE D3 1000 OLEH PT VOSFOYER MITRA
KREATIF**

Oleh:

Nama: Meylia

NIM: 61160124

Skripsi

Diajukan sebagai salah satu syarat

untuk memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komunikasi

Program Studi Ilmu Komunikasi

Konsentrasi Marketing Communication



INSTITUT BISNIS dan INFORMATIKA KWIK KIAN GIE

JAKARTA

Maret 2022

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan,
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBKKG.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBKKG.

Hak cipta milik IBKKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

PENGESAHAN

© Hak Cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

PENERAPAN KONSEP CUSTOMER PATH PADA PROMOSI PRODUK HOLISTICARE D3 1000 OLEH PT VOSFOYER MITRA KREATIF

Diajukan Oleh:

Nama: Meylia

NIM: 61160124

Jakarta, Maret 2022

Disetujui Oleh:

Dosen Pembimbing,

(Dyah Nurul Maliki, S.Pd., M.Si.)

INSTITUT BISNIS dan INFORMATIKA KWIK KIAN GIE

JAKARTA

2022

- Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie



ABSTRAK

Meylia 61160124/ 2022/ Penerapan Konsep Customer Path pada Promosi Produk Holisticare D3 1000 oleh PT Vosoyer Mitra Kreatif/ Pembimbing: Dyah Nurul Maliki, S.Pd., M.Si.

Mengikuti perkembangan zaman yang pesat, perusahaan dari berbagai sektor saling bersaing memunculkan berbagai macam produk yang baru dan inovatif sesuai dengan kebutuhan dari setiap masa. Perusahaan perlu membangun komunikasi dengan konsumen mengenai produk yang akan mereka pasarkan. Melalui komunikasi pemasaran, perusahaan dapat menyampaikan spesifikasi yang ada pada produk serta menyesuaikannya dengan konsumen yang dituju. Perusahaan juga harus memiliki kemampuan untuk mempromosikan perusahaannya kepada para penonton melalui media yang tepat, sehingga butuh strategi yang tepat untuk mengkomunikasikan hal tersebut agar tepat sasaran dengan target yang sudah ditentukan.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana perjalanan penerapan aktivitas promosi yang dilakukan oleh perusahaan dengan memanfaatkan era koneksi yang ada serta menggunakan konsep yang dapat memberikan alur yang jelas untuk keberlangsungan dari promosi produk Holisticare D3 1000. Dalam penelitian ini menggunakan teori *Customer Path* yang dikenal dengan konsep 5A dalam *Marketing 4.0*. Konsep 5A dalam penerapan aktivasi promosi tersebut terdiri dari tahap *Aware*, tahap *Ask*, tahap *Appeal*, tahap *Act*, tahap *Advocate*.

Metode penelitian dilakukan menggunakan metode pendekatan kualitatif deskriptif. Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah wawancara semiterstruktur. Wawancara dilakukan dengan narasumber dari vosFoyer. Lalu data juga dikumpulkan dari berkas strategi konsep 5A *Marketing 4.0* yang dibentuk oleh tim dari vosFoyer.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa aktivasi yang dilakukan oleh Vosoyer dalam memenuhi setiap tahapan dalam konsep 5A menggunakan metode yang disebut dengan *influencer marketing*. Vosoyer memanfaatkan kemajuan teknologi yang ada dengan semaksimal mungkin. Vosoyer juga menciptakan aktivitasi *Virtual Press Conference* yang bertujuan untuk menghadirkan media-media yang dapat berdampak besar dalam upaya menciptakan kesadaran merek Holisticare D3 1000 pada benak masyarakat. Perjalanan kampanye atau promosi produk Holisticare D3 1000 terdapat dalam tiga tahapan yang disebut dengan pre-press conference, press conference, dan post-press conference.

Kesimpulan dari penelitian ini menyatakan bahwa pelaksanaan promosi produk Holisticare D3 1000 hanya sampai pada tahap *act*. Dengan keterbatasan ruang gerak yang diakibatkan oleh pandemi, Vosoyer mencanangkan pelaksanaan *Virtual Press Conference* sebagai aktivasi utama dalam kampanye promosi produk Holisticare D3 1000 yang merupakan bagian dari tahapan *Ask*. Sedangkan untuk tahapan *aware* dan *appeal*, Vosoyer memanfaatkan media sosial sebagai medium penyebaran informasi dan menggunakan salah satu alat komunikasi pemasaran, yaitu *influencer marketing*. Pada tahapan *act*, Vosoyer tidak melakukan terlalu banyak aktivasi dikarenakan kewajiban dari berhasilnya tahapan tersebut memerlukan campur tangan Indocare secara lebih dominan.

Kata Kunci: Digital Marketing, Marketing 4.0, Media Sosial, Customer Path, Influencer Marketing, Konsep 5A.



ABSTRACT

Meylia 61160124/ 2022/ *Application of the Customer Path Concept in Holisticare D3 1000 Product Promotion by PT Vosoyer Mitra Kreatif/ Advisor: Dyah Nurul Maliki, S.Pd., M.Si.*

Following the times development, companies from various sectors compete with each other to produce a variety of new and innovative products according to the needs of each market. Companies need to build communication with consumers about the products they will have the ability to promote their company to the audience through the right media, so it takes the right strategy to communicate this so that it is right on target with the predetermined target.

This research aims to find out how the journey of implementing promotional activities carried out by the company by utilizing the existing connectivity era and using concepts that can provide a clear flow for the continuation of the Holisticare D3 1000 product promotion. In this research, it uses the theory of the Customer Path, known as the 5A concept in Marketing 4.0. The 5A concept in implementing the promotional activation consists of the Aware stage, the Ask stage, the Appeal stage, the Act stage, and the Advocate stage.

The research method was carried out using a descriptive qualitative approach. The data collection technique used is semi-structured interviews. Interviews were conducted with resource persons from vosFoyer. Then data was also collected from the 5A Marketing 4.0 concept strategy file formed by the team from vosFoyer.

The results showed that the activation carried out by Vosoyer in fulfilling each stage in the 5A concept used a method called influencer marketing. Vosoyer makes the most of existing technological advances. Vosoyer also created a Virtual Press Conference activity which aims to present media that can have a big impact in creating awareness of the Holisticare D3 1000 brand in the minds of the public. The campaign journey or promotion of Holisticare D3 1000 products is carried out in three stages which are called pre-press conference, press conference, and post-press conference

The conclusion of this research states that the implementation of Holisticare D3 1000 product promotion only reaches the act stage. With limited space caused by the pandemic, Vosoyer launched a Virtual Press Conference as the main activation in the Holisticare D3 1000 product promotion campaign which is part of the Ask stage. As for the awareness and appeal stages, Vosoyer utilizes social media as a medium for disseminating information and uses one of the marketing communication tools, namely influencer marketing. In the act stage, Vosoyer did not do too many activations because the obligation to succeed in this stage required Indocare's intervention more dominantly.

Keywords: Digital Marketing, Marketing 4.0, Social Media, Customer Path, Influencer Marketing, 5A Concepts.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKG.

KATA PENGANTAR

Pertama-tama peneliti mengucapkan puji dan syukur kehadirat Tuhan Yesus Kristus atas segala anugerah, penyertaan, dan hikmat sehingga peneliti dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini tepat pada waktunya. Tugas akhir skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komunikasi di Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie.

Peneliti tentunya juga menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih memiliki banyak sekali kekurangan, baik kekurangan dari segi materi maupun juga dari segi teknis. Kekurangan-kekurangan itu terjadi karena adanya keterbatasan yang selalu dimiliki oleh peneliti. Oleh karena itu, peneliti mengharapkan dapat menerima kritik dan saran yang bersifat membangun peneliti untuk menjadi lebih baik lagi kedepannya.

Dalam penyusunan Skripsi ini, peneliti tentunya mendapatkan banyak sekali dukungan baik berupa doa, semangat, bantuan moril, dan bantuan materil. Pada kesempatan ini, peneliti ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang terlibat dalam proses penyusunan skripsi ini, diantaranya:

1. Lena selaku Ibu peneliti, yang tidak pernah berhenti mendoakan, mendukung, dan mendampingi peneliti selama proses penggerjaan skripsi.
2. Dr. Imam Nuraryo, S.Sos., M.A. (Comms) selaku Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie dan Dosen Wali, yang telah memberikan saran dan kritik yang baik selama masa kuliah serta berkesan dalam benak peneliti.
3. Dyah Nurul Maliki, S.Pd., M.Si. selaku Dosen Pembimbing, yang telah dengan sabar memberikan arahan yang baik selama proses penulisan skripsi dan berkesan dalam benak peneliti.



4. Seluruh dosen Ilmu Komunikasi yang tidak bisa peneliti sebutkan satu per satu, yang turut memberikan ilmu dan pengalaman yang baik selama masa perkuliahan sampai peneliti bisa berada di titik ini.

5. Rifa Mulyawan selaku narasumber tim *Brand Activation*, yang telah bersedia untuk diwawancara dalam penelitian ini.

Dicky Setiawan, Melisa, Devin, dan Devren Jap selaku ayah dan adik-adik peneliti, yang selalu memberikan dukungan baik moril maupun materil.

Sutriyadi, Debbie Maureen Rares, Shella Natalia Sutriyadi, dan Shereen Virginia Sutriyadi selaku keluarga peneliti, yang telah memberikan dukungan yang tidak henti-hentinya bagi peneliti.

Brian Enggartyasto Sigit dan Elizabeth Chiquita yang selalu memberikan semangat dan mendoakan peneliti selama penelitian berlangsung.

Verent Lie yang telah memberikan dukungan penuh dalam proses penulisan skripsi maupun selama masa perkuliahan.

10. Bayu Krisna Yudha, Heber Nenotek, Srijen Taneo, dan Yusuf Tlonaen yang selalu mendoakan peneliti selama proses penelitian berjalan.

11. Xena Jihan, Clara Lianis, Ribka Velia, Immanuel Simanjuntak, dan Muhammad Rizky yang telah memberi dukungan selama masa perkuliahan.

12. Teman-teman Ilmu Komunikasi Angkatan 2016, yang telah memberikan motivasi selama masa perkuliahan.

Akhir kata, peneliti menyadari bahwa hasil tugas akhir ini masih jauh dari kata sempurna dan masih banyak kekurangan. Selain itu peneliti berharap semoga tugas akhir skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca dan dapat diteruskan serta dikembangkan dalam penelitian selanjutnya. Atas perhatiannya, peneliti mengucapkan terima kasih.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan,

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBKKG.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun

tanpa izin IBKKG.

6. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

7. Hak Cipta

8. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

9. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

10. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

11. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

12. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

13. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

14. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

15. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

16. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

17. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

18. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

19. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

20. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

21. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

22. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

23. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

24. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

25. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

26. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

27. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

28. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

29. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

30. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

31. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

32. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

33. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

34. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

35. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

36. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

37. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

38. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

39. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

40. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

41. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

42. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

43. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

44. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

45. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

46. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

47. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

48. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

49. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

50. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

51. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

52. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

53. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

54. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

55. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

56. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

57. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

58. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

59. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

60. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

61. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

62. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

63. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

64. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

65. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

66. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

67. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

68. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

69. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

70. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

71. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

72. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

73. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

74. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

75. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

76. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

77. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

78. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

79. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

80. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

81. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

82. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

83. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

84. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

85. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

86. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

87. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

88. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

89. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

90. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

91. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

92. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

93. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

94. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

95. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

96. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

97. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

98. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

99. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

100. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

101. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

102. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

103. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

104. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

105. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

106. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

107. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

108. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

109. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

110. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

111. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

112. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

113. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

114. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

115. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

116. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

117. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

118. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

119. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

120. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

121. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

122. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

123. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

124. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

125. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

126. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

127. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

128. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

129. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

130. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

131. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

132. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

133. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

134. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

135. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

136. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

137. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

138. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

139. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

140. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

141. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

142. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

143. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

144. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

145. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

146. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

147. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

148. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

149. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

150. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

151. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

152. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

153. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

154. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

155. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

156. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

157. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

158. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

159. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

160. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

161. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

162. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

163. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

164. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

165. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

166. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

167. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

168. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

169. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

170. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

171. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

172. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

173. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

174. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

175. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

176. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

177. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

178. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

179. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

180. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

181. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

182. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

183. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

184. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

185. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

186. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

187. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

188. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

189. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

190. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

191. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

192. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

193. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

194. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

195. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

196. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

197. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

198. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

199. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

200. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

201. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

202. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

203. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

204. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

205. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

206. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

207. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

208. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

209. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

210. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

211. Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Jakarta, 6 Maret 2022

Meylia

© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
---------------------	---

ABSTRACT.....	ii
----------------------	----

KATA PENGANTAR	iii
-----------------------------	-----

DAFTAR ISI	vi
-------------------------	----

DAFTAR TABEL.....	ix
--------------------------	----

DAFTAR GAMBAR	x
----------------------------	---

DAFTAR LAMPIRAN	xii
------------------------------	-----

BAB I PENDAHULUAN	1
--------------------------------	---

A. Latar Belakang.....	1
------------------------	---

B. Rumusan Masalah	9
--------------------------	---

C. Identifikasi Masalah	9
-------------------------------	---

D. Tujuan Penelitian.....	10
---------------------------	----

E. Manfaat Penelitian	10
-----------------------------	----

1. Manfaat Akademis.....	10
--------------------------	----

2. Manfaat Praktis.....	11
-------------------------	----

BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN KERANGKA KONSEPTUAL.....	12
---	----

A. Landasan Teoritis	12
----------------------------	----

1. <i>Digital Marketing</i>	12
-----------------------------------	----

2. <i>Marketing 4.0</i>	16
-------------------------------	----

3. <i>Social Media</i>	19
------------------------------	----

(C) Hak Cipta milik IBKKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)	a. <i>Instagram</i> 21 b. <i>Twitter</i> 23 4. <i>Customer Path</i> 26 5. <i>Influencer Marketing</i> 28 6. Konsep 5A 31 B. Penelitian Terdahulu 34 C. Kerangka Pemikiran 42
	BAB III METODE PENELITIAN 46
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang 1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber: a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBKKG. 2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBKKG.	A. Subjek Penelitian 46 B. Desain Penelitian 47 C. Jenis Data..... 48 1. Data Primer..... 48 2. Data Sekunder 49 D. Teknik Pengumpulan Data 54 E. Teknik Analisis Data 54
	BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 58
Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie	A. Gambaran Umum 58 1. PT Vosoyer Mitra Kreatif 58 2. PT Indocare Citrapacific 60 B. Analisis Data 67 1. <i>Aware</i> 69 2. <i>Appeal</i> 77 3. <i>Ask</i> 84 4. <i>Act</i> 95 5. <i>Advocate</i> 97



C. Hasil Penelitian dan Pembahasan	98
--	----

BAB V PENUTUP 103

A. Kesimpulan.....	103
B. Saran	104
1. Saran Akademis	104
2. Saran Praktis	105

DAFTAR PUSTAKA 106

LAMPIRAN 107

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

- Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.

- Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

DAFTAR TABEL

Tabel	Penelitian Terdahulu.....	39
-------	---------------------------	----

②

Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	Survei Pengguna Internet Indonesia	5
Gambar 2.1	Konsep Pemetaan Jalur Pelanggan Melalui Lima A	33
Gambar 2.1	Kerangka Pemikiran	42
Gambar 3.1	Wawancara bersama Rifa Mulyawan dari Vosoyer	49
Gambar 3.2	Proposal Strategi Promosi Holisticare D3 1000.....	50
Gambar 3.3	Laporan Akhir <i>Campaign</i> Holisticare D3 1000.....	51
Gambar 3.4	<i>Project Timeline</i>	52
Gambar 3.5	Konten dan Artikel Peluncuran Holisticare D3 1000.....	53
Gambar 4.1	Logo Holisticare Ester C	63
Gambar 4.2	Logo BioCalci.....	64
Gambar 4.3	Logo Vitacare Maitake Pro.....	65
Gambar 4.4	Logo Vitacare Natural Squalene.....	65
Gambar 4.5	Logo A.Vogel	66
Gambar 4.6	Logo Nutracare	67
Gambar 4.7	<i>Tweet</i> oleh @selphieusagi	71
Gambar 4.8	<i>Tweet</i> oleh @_doraredre	72
Gambar 4.9	<i>Tweet</i> oleh @selphieusagi	73
Gambar 4.10	<i>Insight Tweet</i> @selphieusagi	73
Gambar 4.11	<i>Tweet</i> oleh @hrdbacot	74
Gambar 4.12	<i>Insight Tweet</i> @hrdbacot.....	75
Gambar 4.13	<i>Tweet</i> oleh @inayma	76
Gambar 4.14	<i>Insight Tweet</i> @inayma	76
Gambar 4.15	<i>Insight Thread</i> oleh @_doraredre di Twitter	78
Gambar 4.16	IG Story @amrazing	79

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber.

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan,

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKG.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun



Gambar 4.17	<i>Insight Instagram Story @dagnesia</i>	80
Gambar 4.18	<i>Insight Instagram Post @suciutami</i>	81
1. Gambar 4.19	<i>Insight Instagram Post @feliciasiswantolie</i>	82
Gambar 4.20	<i>Insight Instagram Story @srl789</i>	82
Gambar 4.21	<i>Insight Instagram Story @inayma.....</i>	83
Gambar 4.22	<i>Virtual Press Conference Preparation.....</i>	85
Gambar 4.23	<i>Virtual Press Conference Holisiticare D3 1000</i>	88
Gambar 4.24	<i>Daftar Media dalam Virtual Press Conference Holisiticare D3 1000.....</i>	89
Gambar 4.24	<i>Peserta dalam Virtual Press Conference Holisiticare D3 1000.....</i>	90
Gambar 4.25	<i>Konten Virtual Press Conference Holisiticare D3 1000</i>	92
Gambar 4.26	<i>KPI Media Attendance.....</i>	93
Gambar 4.27	<i>News Coverage Report</i>	94
Gambar 4.28	<i>20 Nano KOL Holisiticare D3 1000.....</i>	96
Gambar 4.29	<i>Objective Holisiticare D3 1000</i>	98
Gambar 4.30	<i>Project Timeline Holisiticare D3 1000.....</i>	99

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Hak cipta milik IBKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)
Lampiran 1	Transkrip Wawancara dengan Rifa Mulyawan – <i>Brand Activation Director PT Vosoyer Mitra Kreatif</i>
Lampiran 2	Dokumentasi Wawancara dengan Rifa Mulyawan – <i>Brand Activation Director</i> PT Vosoyer Mitra Kreatif
Lampiran 3	Proposal <i>Launch Campaign Holisticare D3 1000</i>
Lampiran 4	<i>Project Timeline</i> Holisticare D3 1000
Lampiran 5	<i>Final Report Launching</i> of Holisticare D3 1000
Lampiran 6	<i>News Coverage Report</i> Holisticare D3 1000
Lampiran 7	Kartu Proses Bimbingan Karya Akhir
Lampiran 8	Surat Pernyataan Orisinalitas
Lampiran 9	Surat Riset dan Observasi
Lampiran 10	Surat Keterangan dari PT Vosoyer Mitra Kreatif
Lampiran 11	Turnitin

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan,
- Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBKG.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBKG.