

IMPLEMENTASI SISTEM PENGAJIAN RESTORAN MENGUNAKAN METODE BAGI HASIL BERBASIS WEB

Oleh :

Nama : Rio Orlando

NIM : 55180348

Skripsi

Diajukan sebagai salah satu syarat

Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Program Studi Teknik Informatika



KWIK KIAN GIE
SCHOOL OF BUSINESS

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA KWIK KIAN GIE

JAKARTA

Agustus 2022

© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie



© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

PENGESAHAN

IMPLEMENTASI SISTEM PENGGAJIAN RESTORAN MENGGUNAKAN METODE BAGI HASIL BERBASIS WEB

Diajukan Oleh :

Nama : Rio Orlando

NIM : 55180348

Jakarta, 28 September 2022

Disetujui Oleh :

Pembimbing

{Grace Martha G. Bororing S.Kom., M.Kom.}

INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA KWIK KIAN GIE

JAKARTA 2022

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.

2. Dilarang menggunakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



ABSTRAK

Rio Orlando / 55180348 / 2022 / Implementasi Sistem Penggajian Restoran Menggunakan Metode Bagi Hasil Berbasis Web / Grace Martha G. Bororing S.Kom., M.Kom.

Pengaruh teknologi sudah sangat melekat dengan kehidupan dan aktifitas keseharian dalam segala bidang. Perkembangan teknologi ini sudah membawa banyak perubahan bagi masyarakat. Sebagian besar masyarakat telah beralih dari sistem konvensional ke sistem digital bahkan otomasi. Sekarang semua data penjualan, pembelian, transaksi, dan hal-hal lainnya pada suatu bisnis sangat mudah di kelola dan di akses. Untuk dapat bertahan dan bersaing di era modern ini pelaku bisnis perlu menerapkan teknologi di dalam bisnis mereka. Masih banyak pelaku bisnis yang belum mengikuti perkembangan zaman seperti pengelola restoran dan rumah makan yang masih belum mengadopsi perkembangan teknologi informasi, dan umumnya belum menggunakan sistem penggajian karyawan berbasis website atau aplikasi software dalam pengelolaan administrasinya. Agar dapat mengatasi masalah bisnis tersebut, peneliti bermaksud untuk mengimplementasikan sistem penggajian yang memiliki keunikan yang berbeda dengan sistem bisnis konvensional, yaitu sistem penggajian dengan metode bagi hasil ini.

Dalam proses pembuatan sistem penggajian berbasis web ini, peneliti mencari, dan mempelajari teori yang berkaitan dengan *website* dan sistem penggajian. Peneliti juga melakukan studi pada dua jurnal penelitian terdahulu yang berkaitan pembuatan sistem penggajian berbasis web ini. Studi ini dilakukan untuk mempelajari sistem penggajian yang telah ada sebelumnya dengan mempelajari jurnal penelitian terdahulu.

Penelitian ini dilakukan dengan menggunakan metode *agile*. Pada tahap *requirement*, Peneliti mencari tahu, dan mengumpulkan data. Peneliti mencari tahu dengan melakukan observasi terhadap beberapa restoran dan rumah makan di daerah Jakarta dan Bekasi. Pada tahap *design*, Peneliti membuat desain sistem sesuai dengan observasi yang telah dilakukan sebelumnya oleh peneliti. Pada tahap *develop*, Peneliti melakukan implementasi program sesuai dengan desain sistem yang dibuat. Pada tahap *quality assurance*, Peneliti melakukan pengujian terhadap program yang telah dibuat. Pada tahap *Deployment*, Setelah sistem dirasa sudah memenuhi kebutuhan, dan sesuai dengan ketentuan, peneliti akan menerapkan program untuk dioperasikan dan dilakukan pemeliharaan program secara berkala. Pemeliharaan berupa perbaikan program jika ada *error* pada program yang sedang berjalan. Pada tahap ini, peneliti tidak melakukan proses pemeliharaan.

Desain dari sistem yang dibuat antara lain berupa *use case*, *activity diagram*, *class diagram*, rancangan antarmuka, dan implementasi dari sistem yang tujuannya adalah untuk menggambarkan cara kerja dari sistem penggajian. Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi sistem penggajian berbasis web dengan metode pembagian hasil antara investor, pemilik restoran, dan karyawan yang adil, dimana karyawan restoran tersebut diberikan *sense of belonging* sehingga kinerja yang dilakukan para karyawan meningkat dan pendapatan restoran juga dapat meningkat.

Dari penelitian yang dilakukan, dapat disimpulkan bahwa dengan adanya sistem penggajian ini, dapat memudahkan dalam menghitung pembagian hasil antara pemilik, investor, dan karyawan. Selain itu administrasi keuangan juga menjadi lebih jelas dan tertata dengan baik. Selain itu, karyawan merasa diuntungkan dengan sistem ini sehingga kinerja karyawan dapat meningkat dan pendapatan restoran pun dapat meningkat pesat.

Kata Kunci : Aplikasi Penggajian Restoran, Sistem Penggajian, Bagi Hasil.



ABSTRACT

Rio Orlando / 55180348 / 2022 / Restaurant Payroll System Implementation Using Web-Based Profit Sharing Method / Grace Martha G. Bororing S.Kom., M.Kom.

The influence of technology has been very attached to life and everyday life in every way. The development of this technology has brought many changes to society. Most people have switched from conventional systems to digital systems, even automation. Now all sales data, purchases, transactions, and other things in a business are very easy to manage and access. To be able to survive and compete in this modern era, business people need to apply technology in their business. There are still many business people who have not kept up with the times, such as restaurant and restaurant managers who have not adopted the development of information technology, and generally have not used a website-based employee payroll system or software application in their administrative management. In order to overcome these business problems, the researcher intends to implement a payroll system that has a uniqueness that is different from conventional business systems, namely a payroll system with this profit sharing method.

In the process of making this web-based payroll system, researchers searched for, and studied theories related to websites and payroll systems. Researchers also conducted studies on two previous research journals related to the creation of this web-based payroll system. This study was conducted to study the existing payroll system by studying previous research journals.

This research was conducted using the agile method. In the requirements stage, the researcher finds out, and collects data. Researchers find out by observing several restaurants and restaurants in the Jakarta and Bekasi areas. At the design stage, the researcher makes a system design according to the observations that have been made previously by the researcher. At the develop stage, the researcher implements the program in accordance with the system design created. At the quality assurance stage, the researcher conducts testing of the program that has been created. At the Deployment stage, after the system is deemed to have met the needs, and in accordance with the provisions, the researcher will implement the program to operate and maintain the program on a regular basis. Maintenance in the form of repairing the program if there is an error in the program that is running. At this stage, the researcher did not carry out the maintenance process.

The design of the system made includes use case, activity diagrams, class diagrams, interface design, and implementation of the system whose purpose is to describe the workings of the payroll system. The result of this research is the application of a web-based payroll system with a fair profit sharing method between investors, restaurant owners, and employees, where restaurant employees are given a sense of belonging so that employee performance increases and restaurant income can also increase.

From the research conducted, it can be concluded that with this payroll system, it can make it easier to calculate the distribution of profits between owners, investors, and employees. In addition, financial administration has also become clearer and well-organized. In addition, employees feel benefited by this system so that employee performance can increase and restaurant income can increase rapidly.

Keywords : Restaurant Payroll Application, Payroll System, Profit Sharing.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan kepada Tuhan Yang Maha Esa sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi yang berjudul “Implementasi Sistem Penggajian Restoran Menggunakan Metode Bagi Hasil Berbasis Web”.

Penulisan skripsi ini tidak lepas dari bantuan, bimbingan, dan arahan yang diberikan oleh banyak pihak. Untuk itu, peneliti ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Joko Susilo, S.Kom., M.Cs. selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika yang telah memberikan kesempatan kepada peneliti dalam menyelesaikan penelitian.
2. Grace Martha G. Bororing S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing dari penulis yang memberi arahan dan masukan dalam proses penulisan dan penelitian skripsi.
3. Keluarga serta teman – teman dari penulis yang terus memberi dukungan, dan doa kepada penulis dalam menyelesaikan penelitian ini.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan. Oleh karena itu, peneliti memohon untuk kritik dan saran yang sifatnya membangun dari semua pihak. Peneliti berharap penulisan ini dapat mencapai maksud yang diinginkan, dan semoga penulisan skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi semua orang.

Jakarta, 21 Agustus 2022

Penulis,

Rio Orlando



DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	2
C. Batasan Masalah.....	2
D. Tujuan Penelitian	3
E. Manfaat Penelitian	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
A. Bagi Hasil.....	5
B. Sistem	5
C. Sistem Penggajian	5
D. Manajemen Sumber Daya Manusia	6
E. Web atau World Wide Web (WWW)	6
F. Website (Situs Web)	8
G. Codeigniter	8
H. Penelitian Terdahulu	9
BAB III ANALISIS SISTEM YANG BERJALAN	11
A. Gambaran Umum Objek Penelitian	11
B. Analisis Sistem Yang Berjalan.....	11
C. Metodologi Penelitian	12
1. Teknik Pengumpulan Data	12
2. Teknik Analisis Data.....	13
3. Teknik Pengukuran Data.....	14
BAB IV ANALISIS DAN PEMBAHASAN	17
A. Analisis.....	17
1. Rancangan Sistem yang Diusulkan	17
2. Use Case Diagram.....	18
3. Activity Diagram.....	26
B. Rancangan Basis Data.....	28
C. Rancangan Antar Muka.....	40
D. Rancangan Alur Program.....	48
E. Implementasi Sistem	53
1. Spesifikasi Perangkat yang Digunakan	53
2. Panduan Pemakaian	53
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	71
A. Simpulan	71
B. Saran.....	71
DAFTAR PUSTAKA.....	72
LAMPIRAN	73



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 Rancangan Sistem.....	17
Gambar 4.2 <i>Use Case Diagram</i> Admin	18
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Saat Login	27
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Melihat data karyawan	28
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Menambahkan karyawan	29
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Menghapus Karyawan	30
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Melihat Data Jabatan.....	31
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Tambah Jabatan	32
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Hapus Jabatan	33
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Lihat Absen Karyawan	34
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Tambah Absen Karyawan.....	35
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Kalkulasi Pembagian Gaji.....	36
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> Hitung Hasil Bagi Karyawan	37
Gambar 4.14 <i>Class Diagram</i> Sistem Penggajian Berbasis Web	38
Gambar 4.15 Desain Halaman <i>Login</i>	40
Gambar 4.16 Desain Halaman Data Karyawan.....	41
Gambar 4.17 Desain Halaman Tambah Data Karyawan.....	41
Gambar 4.18 Desain Halaman Data Jabatan	42
Gambar 4.19 Desain Halaman Tambah Data Jabatan	43
Gambar 4.20 Desain Halaman Absen Karyawan	44
Gambar 4.21 Desain Halaman Membuat Survei Baru	44
Gambar 4.22 Desain Halaman Kalkulasi	45
Gambar 4.23 Desain Halaman Hasil Kalkulasi	46
Gambar 4.24 Desain Halaman Gaji	46
Gambar 4.25 Desain Halaman Detail Gaji	46
Gambar 4.26 Halaman Pinjaman Karyawan	47
Gambar 4.27 Desain Halaman Hitung Bobot.....	47
Gambar 4.28 <i>Login Page</i>	54
Gambar 4.29 Jika <i>Username</i> atau <i>Password</i> Salah	55
Gambar 4.30 Tampilan <i>User</i> Setelah Berhasil <i>Login</i>	55
Gambar 4.31 Menu Pada <i>User</i>	56
Gambar 4.32 Tampilan Lihat Data Karyawan.....	57
Gambar 4.33 Tampilan Tambah Data Karyawan.....	57



Gambar 4.34 Contoh Penambahan Data Karyawan Yang Baru Masuk.....	58
Gambar 4.35 Setelah Data Karyawan Baru Berhasil Ditambahkan.....	59
Gambar 4.36 Tampilan <i>Action</i> Karyawan.....	59
Gambar 4.37 Tampilan Melihat Absen Karyawan.....	60
Gambar 4.38 Tampilan Tambah Absen Karyawan.....	60
Gambar 4.39 Contoh Penambahan Data Absen karyawan.....	61
Gambar 4.40 Setelah Penambahan Absen Karyawan Telah Berhasil.....	61
Gambar 4.41 Tampilan Data Jabatan.....	62
Gambar 4.42 Tampilan Tambah Data Jabatan.....	62
Gambar 4.43 Contoh Penambahan Data Jabatan Baru.....	63
Gambar 4.44 Setelah Penambahan Data Jabatan Berhasil.....	63
Gambar 4.45 Tampilan <i>Action</i> Jabatan.....	64
Gambar 4.46 Tampilan Halaman Kalkulasi.....	64
Gambar 4.47 Contoh Perhitungan pembagian hasil dan hasilnya.....	65
Gambar 4.48 Contoh Perhitungan pembagian hasil dan hasilnya.....	65
Gambar 4.49 Tampilan Detail Gaji Karyawan.....	65
Gambar 4.50 Tampilan Tombol Aksi Detail Gaji.....	66
Gambar 4.51 Tampilan Data Pinjaman Karyawan.....	67
Gambar 4.52 Tampilan Tambah Data Pinjaman Karyawan.....	67
Gambar 4.53 Contoh Penambahan Data Pinjaman Baru.....	68
Gambar 4.54 Setelah Penambahan Data Pinjaman Berhasil.....	68
Gambar 4.55 Halaman Laporan.....	69
Gambar 4.56 Tampilan Htung Bobot.....	69
Gambar 4.57 Contoh Perhitungan Hasil Bagi Karyawan.....	70
Gambar 4.58 Setelah Perhitungan Hasil Bagi Telah Berhasil.....	70



2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Metode <i>Agile</i>	12
Tabel 4.1 Deskripsi <i>Use Case Login Admin</i>	19
Tabel 4.2 Deskripsi <i>Use Case Melihat Data Karyawan</i>	19
Tabel 4.3 Deskripsi <i>Use Case Edit Data Karyawan</i>	20
Tabel 4.4 Deskripsi <i>Use Case Hapus Data Karyawan</i>	20
Tabel 4.5 Deskripsi <i>Use Case Melihat Data jabatan</i>	21
Tabel 4.6 Deskripsi <i>Use Case Edit Data Jabatan</i>	21
Tabel 4.7 Deskripsi <i>Use Case Hapus Data Jabatan</i>	22
Tabel 4.8 Deskripsi <i>Use Case Melihat Data Absen Karyawan</i>	22
Tabel 4.9 Deskripsi <i>Use Case Edit Data Absen Karyawan</i>	23
Tabel 4.10 Deskripsi <i>Use Case Mengkalkulasi Pembagian Gaji</i>	23
Tabel 4.11 Deskripsi <i>Use Case Melihat Hasil kalkulasi Gaji</i>	24
Tabel 4.12 Deskripsi <i>Use Case Melihat Data Pinjaman Karyawan</i>	24
Tabel 4.13 Deskripsi <i>Use Case Edit Data Pinjaman Karyawan</i>	25
Tabel 4.14 Deskripsi <i>Use Case Melihat Data Laporan</i>	25
Tabel 4.15 Deskripsi <i>Use Case Menghitung Hasil Bagi Karyawan</i>	26

© Hak Cipta Milik IBKKG (Institusi Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBKKG.