KWIK KIAN GIE
SCHOOL OF BUSINESS
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.
© Hak cipta milik IBIKKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan pada hasil penelitian ini, peneliti menarik beberapa kesimpulan yaitu sebagai berikut:

1. Dengan adanya aplikasi *game* ini dapat menjadi solusi untuk kurangnya aplikasi *game* dengan genre *action strategy* yang tersedia di pasar dan masyarakat umum.
2. Dengan adanya aplikasi *game* ini dapat menjadi solusi untuk kurangnya aplikasi *game* dengan fitur *online* yang tersedia di pasar dan masyarakat umum.

B. Saran

Peneliti mengetahui dan sadar atas kekurangan dalam penelitian ini. Oleh karena itu, peneliti memiliki saran untuk para peneliti di masa mendatang yang ingin mengembangkan ataupun memilih topik sejenis yaitu sebagai berikut:

1. Menambahkan dukungan untuk platform lainnya seperti iOS, *desktop,* atau konsol.
2. Menambahkan fitur *multiplayer* untuk pemain melawan pemain lainnya.

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie