

# IMPLEMENTASI REMINDER SYSTEM UNTUK KELUARGA MENGUNAKAN INFORMATION SHARING DENGAN MODEL SECOND BRAIN BERBASIS ANDROID

Oleh:

Nama: Jowna Alynsah

NIM: 51190331

Skripsi

Diajukan sebagai salah satu syarat  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Program Studi Teknik Informatika



**KWIK KIAN GIE**  
SCHOOL OF BUSINESS

**INSTITUT BISNIS dan INFORMATIKA KWIK KIAN GIE**

**JAKARTA**

**Maret 2023**

**© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)**

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



**KWIK KIAN GIE**  
SCHOOL OF BUSINESS

**Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie**



**© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)**

**Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie**

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang menggunakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

**PERSETUJUAN**

**IMPLEMENTASI REMINDER SYSTEM UNTUK KELUARGA  
MENGUNAKAN INFORMATION SHARING DENGAN MODEL  
SECOND BRAIN BERBASIS ANDROID**

Diajukan oleh:

Nama: Jowna Alynsah  
NIM: 51190331

Jakarta, 14 April 2023

Disetujui Oleh:

Dosen Penguji I/II

(Akhmad Budi, S,Kom., M.M., M.Kom.)

Dosen Pembimbing

(Elis Sondang D.T., S.Kom., M.M., M.Kom)

**INSTITUT BISNIS dan INFORMATIKA KWIK KIAN GIE  
JAKARTA 2023**



**© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)**

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

**IMPLEMENTASI REMINDER SYSTEM UNTUK KELUARGA  
MENGUNAKAN INFORMATION SHARING DENGAN MODEL  
SECOND BRAIN BERBASIS ANDROID**

**PENGESAHAN**

**Diajukan Oleh:**

**Nama: Jowna Alynsah  
NIM: 51190331**

**Jakarta, 14 April 2023**

**Disetujui Oleh:**

**Pembimbing**

**His Sondang D.T., S.Kom.,  
M.M., M.Kom**

**Penguji I**

**Akhmad Budi, S.Kom., M.M.,  
M.Kom**

**Penguji II**

**Sigit Birowo, S.Kom., M.Kom.**

**INSTITUT BISNIS dan INFORMATIKA KWIK KIAN GIE  
JAKARTA 2023**

**Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



## ABSTRAK

Jowna Alynsah / 51190331 / 2023 / Implementasi Reminder System Untuk Keluarga Menggunakan Information Sharing Dengan Model Second Brain Berbasis Android / Elis Sondang D.T., S.Kom., M.M., M.Kom

Peningkatan digitalisasi sistem yang pesat membuat orang-orang lebih bergantung pada teknologi dalam membantu kehidupan sehari-hari mereka. Namun, sistem pencatatan kebutuhan informasi sehari-hari yang terintegrasi dalam keluarga masih dilakukan secara manual sehingga kolaborasi antar anggota keluarga minim. Pada sistem manual, kebutuhan *information sharing* antar anggota perlu dilakukan secara jarak dekat sehingga kurang efisien dalam sisi waktu dan tenaga.

Sistem pengingat digital dalam keluarga digunakan sebagai alat untuk membantu orang mengingat informasi atau melakukan tindakan yang jika tidak diingatkan, akan dilupakan. Sistem juga mengintegrasikan *information sharing* yaitu model yang menggunakan teknologi internet untuk berbagi, mengakses, dan mengelola informasi. Pengembangan sistem menggunakan bahasa pemrograman Dart dan Firebase sebagai layanan basis data.

Penelitian ini merupakan penelitian lapangan (metode kualitatif) yang menggunakan wawancara tidak terstruktur, observasi langsung, studi kepustakaan dan dokumentasi sebagai teknik pengumpulan data. Objek penelitian yang dipilih merupakan keluarga penulis sendiri. Metode pengembangan perangkat lunak serta teknik pengukuran menggunakan metode *Personal Extreme Programming* (PXP).

Hasil dari penelitian ini berupa aplikasi pencatatan dan pengingat keluarga berbasis Android. Aplikasi tersebut memiliki fitur untuk mencatat kebutuhan sehari-hari dalam daftar belanja, mencatat jadwal sehari-hari setiap anggota keluarga, mencatat pengingat dan tagihan keluarga, serta fitur untuk menambahkan anggota dalam sebuah keluarga. Aplikasi ini tersinkronisasi ke layanan *cloud* sehingga pengguna dapat menggunakan perangkat Android lain untuk mengakses akun pengguna. Aplikasi telah dilengkapi dengan fitur lupa *password* dan verifikasi *email* untuk memastikan keabsahan dan kualitas data.

Kesimpulan yang diperoleh dari penelitian ini adalah pengembangan aplikasi ini dapat membantu keluarga dalam mencatat dan mengingat seluruh kebutuhan dan keperluan keluarga dalam satu tempat yaitu perangkat Android sehingga lebih mudah untuk diakses. Informasi tentang seluruh anggota keluarga lengkap dan dapat diakses oleh setiap anggota.

Kata Kunci: *Reminder System, Information Sharing, Firebase, Android*

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

Copyright © 2023 by Kwik Kian Gie (Institut Teknologi dan Informatika Kwik Kian Gie)



## ABSTRACT

Jowna Alynsah / 51190331 / 2023 / Implementation of Android-Based Reminder System for Families Using Information Sharing and Second Brain Model / Elis Sondang D.T., S.Kom., M.M., M.Kom

Rapid digitalization has made people increasingly reliant on technology to aid in their daily lives. However, the integrated noting down of daily information needs within families is still largely done manually, resulting in minimal collaboration between family members. In manual systems, information sharing between family members must be done within close proximity, making it inefficient in terms of time and energy.

A digital reminder system within a family is used as a tool to help individuals remember information or take actions that would otherwise be forgotten. The system also integrates information sharing, which utilizes internet technology to share, access, and manage information. The development of the system uses Dart programming language and Firebase as the database service.

This paper implements field research (qualitative method) that uses unstructured interviews, direct observation, literature studies, and documentation as data collection techniques. The chosen research object is the author's own family. The software development and measurement technique that is used is the Personal Extreme Programming (PXP) method.

The result of this research is an Android-based family notes and reminder application. The application has features for noting daily needs in a shopping list, noting daily schedules for each family member, noting reminders and bills, and adding members to a family. The application is synchronized to a cloud service, allowing users to access their account from other Android devices. The application has also been equipped with a forget password feature and email verification to ensure data authenticity and quality.

The conclusion obtained from this research is that the development of this application can help families in noting down and remembering all their needs and requirements in one place, which is an Android device, making it easier to access. Information about all family members is complete and accessible to every member.

Keywords: Reminder System, Information Sharing, Firebase, Android

## KATA PENGANTAR

Pertama-tama, marilah kita panjatkan puji syukur kami kepada Tuhan yang Maha Esa atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian karya akhir skripsi dengan judul “Implementasi Reminder System Untuk Keluarga Menggunakan Information Sharing Dengan Model Second Brain Berbasis Android” dengan tepat waktu.

Dengan adanya ilmu-ilmu dan pembelajaran yang telah disampaikan oleh para dosen, penulis dibekali banyak pengetahuan sehingga dapat menyusun penelitian yang berisi perancangan sistem pengingat dan penjadwalan keluarga berbasis Android secara maksimal yang menjadi syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Penyusunan penelitian skripsi ini tidak terlepas dari bantuan banyak pihak yang telah memberikan dukungan pada penulis. Oleh sebab itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Joko Susilo, S.Kom, M.M., M.Kom. selaku kepala program studi Sistem Informasi dan Teknik Informatika yang memberikan arahan dari awal hingga akhir pembuatan skripsi.
2. Elis Sondang D.T., S.Kom., M.M., M.Kom sebagai dosen pembimbing yang senantiasa meluangkan waktu dan tenaga untuk membina, memandu, serta memberikan arahan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi tepat waktu.





3. Para dosen Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie khususnya dalam program studi Sistem Informasi dan Teknik Informatika yang telah membina dan membekali ilmu selama perkuliahan.
4. Keluarga yang selalu memberikan dukungan dan motivasi selama penulisan skripsi.
5. Teman-teman pada kampus Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie terutama pada jurusan Sistem Informasi dan Teknik Informatika angkatan 2019 yang memberikan semangat dan dukungan secara fisik maupun mental.

Penulis menyadari bahwa penelitian ini masih memiliki banyak kekurangan dan jauh dari kata sempurna. Dengan demikian, penulis memohon maaf jika terdapat kekurangan dan mengharapkan kritik dan saran yang dapat memperbaiki penelitian ini pada lain kesempatan.

Pada pengujung kata pengantar, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah ikut serta dalam membantu penulisan karya ilmiah ini. Penulis juga berharap bahwa penelitian ini dapat membawa manfaat bagi seluruh pembaca.

Jakarta, 18 Oktober 2022

Jowna Alynsah

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



## DAFTAR ISI

PERSE TUJUAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
PENGSAHAN .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
ABSTRAK .....	iv
ABSTRACT .....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xv
BAB I PENDAHULUAN .....	16
A. Latar Belakang Masalah .....	16
B. Identifikasi Masalah .....	18
C. Batasan Masalah .....	18
D. Tujuan Penelitian.....	19
E. Manfaat Penelitian.....	19
BAB II LANDASAN TEORI .....	21
A. Data .....	21
B. Sistem .....	22
C. Informasi.....	23
D. Sistem Informasi.....	27
E. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi .....	28
F. <i>Information Sharing System</i> .....	29
G. <i>Reminder System</i> .....	30
H. <i>Message</i> .....	31
I. <i>Second Brain Model</i> .....	32
J. <i>Aplikasi Mobile</i> .....	33
K. Android.....	35
L. Kerangka Kerja ( <i>Framework</i> ) .....	36
M. Basis Data ( <i>Database</i> ).....	36
N. Firebase.....	38
O. <i>Application Programming Interface (API)</i> .....	39
P. Dart.....	40
Q. <i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	40

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:  
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.  
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.  
 2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.





R.	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	44
S.	Kebutuhan Fungsional dan Non-Fungsional .....	46
T.	<i>Extreme Programming (XP)</i> .....	46
U.	Penelitian Terdahulu.....	49
<b>BAB III ANALISIS SISTEM YANG BERJALAN</b> .....		
A.	Gambaran Umum Objek Penelitian.....	50
B.	Analisis Sistem yang Berjalan.....	52
1.	Pembagian informasi secara langsung (jarak dekat).....	52
2.	Pembagian informasi menggunakan <i>handphone</i> .....	53
C.	Metodologi Penelitian .....	54
1.	Metode Penelitian.....	54
2.	Teknik Pengumpulan Data .....	55
3.	Teknik Analisis Data .....	56
4.	Teknik Pengukuran Data.....	58
<b>BAB IV ANALISIS DAN PEMBAHASAN</b> .....		
A.	Rancangan Sistem .....	59
1.	<i>Use Case Diagram</i> .....	61
2.	<i>Activity Diagram</i> .....	66
B.	Rancangan Basis Data .....	81
C.	Rancangan Antar Muka .....	86
1.	Halaman <i>Login</i> .....	86
2.	Halaman Registrasi .....	87
3.	Halaman <i>Home Page (Shopping List)</i> .....	88
4.	Halaman <i>Home Page (Reminders)</i> .....	89
5.	Halaman <i>Shopping List</i> .....	90
6.	Halaman Menambahkan Barang dalam <i>Shopping List</i> .....	91
7.	Halaman <i>Reminders (Reminders)</i> .....	92
8.	Halaman <i>Reminders (Bills)</i> .....	93
9.	Halaman Menambahkan <i>Reminder</i> dalam <i>Reminders</i> .....	94
10.	Halaman Menambahkan <i>Bills</i> dalam <i>Reminders</i> .....	95
11.	Halaman <i>Schedule (Schedule)</i> .....	96
12.	Halaman <i>Schedule (Events)</i> .....	97
13.	Halaman Menambah Jadwal dalam <i>Schedule</i> .....	98
14.	Halaman Menambah <i>Event</i> dalam <i>Schedule</i> .....	99
15.	Halaman <i>Profile</i> .....	100
16.	Halaman Detail Keluarga ( <i>Family Details</i> ) .....	101

Hak Cipta milik IBIKKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie) dan Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



D.	Rancangan Alur Program .....	102
1.	Modul Registrasi .....	103
2.	Modul <i>Login</i> .....	103
3.	Modul Ubah <i>Password</i> .....	104
4.	Modul <i>Get Users Data</i> .....	104
5.	Modul <i>Add Item</i> .....	105
6.	Modul <i>Update Item</i> .....	105
7.	Modul <i>Delete Item</i> .....	106
8.	Modul <i>Upload Image</i> .....	106
E.	Hasil Program .....	107
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>119</b>
A.	Kesimpulan.....	119
B.	Saran .....	120
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>121</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>		<b>124</b>

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

**Hak Cipta milik IBIKKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)**

**Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie**

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Notasi-Notasi <i>Use-Case Diagram</i> .....	41
Tabel 2.2 Hubungan Komponen-Komponen <i>Use-Case Diagram</i> .....	42
Tabel 2.3 Notasi-Notasi <i>Activity Diagram</i> .....	43
Tabel 2.4 Notasi-notasi <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	45
Tabel 2.5 Fase-Fase Dalam <i>Personal Extreme Programming (PXP)</i> .....	47
Tabel 4.1 Tabel Data Hasil Reduksi.....	60
Tabel 4.2 <i>Use Case Description</i> Login Pengguna.....	63
Tabel 4.3 <i>Use Case Description</i> Mengakses <i>Shopping List</i> .....	63
Tabel 4.4 <i>Use Case Description</i> Mengakses <i>Home Page</i> .....	64
Tabel 4.5 <i>Use Case Description</i> Mengakses <i>Reminders</i> .....	64
Tabel 4.6 <i>Use Case Description</i> Mengakses <i>Schedule</i> .....	65
Tabel 4.7 <i>Use Case Description</i> Mengakses <i>Profile</i> .....	66

© Hakipta milik IBI KKG (Institus Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

**Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie**



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	3 Pilar Utama Kualitas Informasi .....	25
Gambar 2.2	4 Cara Implementasi Second Brain .....	33
Gambar 2.3	Ilustrasi Sederhana <i>Database Management System</i> .....	37
Gambar 2.4	Pilar-Pilar dalam Firebase .....	39
Gambar 2.5	Fase-Fase Proses Dalam PXP .....	47
Gambar 3.1	Struktur Keluarga yang Diteliti .....	50
Gambar 3.2	Struktur Keluarga Inti yang Diteliti.....	51
Gambar 3.3	Sistem Pembagian Informasi Keluarga Jarak Dekat .....	52
Gambar 3.4	Sistem Pembagian Informasi Keluarga Menggunakan <i>Smartphone</i> .....	53
Gambar 3.5	Alur Analisis data Model Miles dan Huberman.....	56
Gambar 4.1	Arsitektur Aliran Informasi Kegiatan Keluarga Sumber: Diolah Penulis.....	59
Gambar 4.2	<i>Use Case Diagram</i> Sistem.....	62
Gambar 4.3	<i>Activity Diagram</i> proses <i>Login</i> dan Registrasi .....	67
Gambar 4.4	<i>Activity Diagram</i> Mengakses <i>Home Page</i> .....	68
Gambar 4.5	<i>Activity Diagram</i> Mengakses <i>Shopping List</i> .....	69
Gambar 4.6	<i>Activity Diagram</i> Menambahkan Barang dalam <i>Shopping List</i> .....	70
Gambar 4.7	<i>Activity Diagram</i> Menghapus Barang dalam <i>Shopping List</i> .....	71
Gambar 4.8	<i>Activity Diagram</i> Mengakses <i>Reminders</i> .....	72
Gambar 4.9	<i>Activity Diagram</i> Menambahkan <i>Item</i> dalam <i>Reminders</i> .....	73
Gambar 4.10	<i>Activity Diagram</i> Menghapus <i>Item</i> dalam <i>Reminders</i> .....	74
Gambar 4.11	<i>Activity Diagram</i> Mengakses <i>Schedule</i> .....	75
Gambar 4.12	<i>Activity Diagram</i> Menambahkan Jadwal dalam <i>Schedule</i> .....	76
Gambar 4.13	<i>Activity Diagram</i> Menghapus Jadwal dalam <i>Schedule</i> .....	77

Hakipta milik IBI KIG (Institusi Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie) tanpa izin IBIKKG.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:  
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.  
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



Gambar 4.14	<i>Activity Diagram</i> Mengubah Keterangan <i>Profile</i> .....	78
Gambar 4.15	<i>Activity Diagram</i> Menambah Anggota Keluarga Baru .....	79
Gambar 4.16	<i>Activity Diagram</i> proses <i>Logout</i> .....	80
Gambar 4.17	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) Basis Data .....	81
Gambar 4.18	Rancangan Antarmuka <i>Login Page</i> .....	87
Gambar 4.19	Rancangan Antarmuka <i>Login Page</i> .....	88
Gambar 4.20	Rancangan Antarmuka <i>Home Page (Shopping List)</i> .....	89
Gambar 4.21	Rancangan Antarmuka <i>Home Page (Reminders)</i> .....	90
Gambar 4.22	Rancangan Antarmuka <i>Shopping List</i> .....	91
Gambar 4.23	Rancangan Antarmuka Menambahkan Barang dalam <i>Shopping List</i> .....	92
Gambar 4.24	Rancangan Antarmuka <i>Reminders</i> .....	93
Gambar 4.25	Rancangan Antarmuka <i>Bills</i> dalam <i>Reminders</i> .....	94
Gambar 4.26	Rancangan Antarmuka Menambahkan <i>Item Reminders</i> .....	95
Gambar 4.27	Rancangan Antarmuka Menambahkan <i>Item Bills</i> .....	96
Gambar 4.28	Rancangan Antarmuka <i>Schedule</i> .....	97
Gambar 4.29	Rancangan Antarmuka <i>Events</i> dalam <i>Schedule</i> .....	98
Gambar 4.30	Rancangan Antarmuka Menambahkan jadwal dalam <i>Schedule</i> .....	99
Gambar 4.31	Rancangan Antarmuka Menambahkan jadwal dalam <i>Events</i> .....	100
Gambar 4.32	Rancangan Antarmuka <i>Profile</i> .....	101
Gambar 4.33	Rancangan Antarmuka <i>Family Details</i> .....	102
Gambar 4.34	Tampilan <i>Sign In</i> Aplikasi.....	109
Gambar 4.35	Tampilan Registrasi Aplikasi .....	110
Gambar 4.36	Tampilan <i>Home Page</i> .....	111
Gambar 4.37	Tampilan Daftar Belanja .....	112
Gambar 4.38	Tampilan <i>Reminders</i> (Peningat).....	113

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang  
 1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:  
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.  
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.  
 2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



Gambar 4.39 Tampilan Jadwal Pengguna.....	114
Gambar 4.40 Tampilan <i>Profile</i> .....	115
Gambar 4.41 Tampilan <i>Show QR</i> .....	116
Gambar 4.42 Tampilan Menambahkan Barang .....	117
Gambar 4.43 Tampilan Notifikasi <i>Reminder</i> .....	118

Hak cipta dilindungi Undang-Undang  
Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1: Wawancara Dengan Anggota Keluarga

Lampiran 2: Kartu Proses Bimbingan Skripsi

Lampiran 3: Surat Pernyataan Orisinalitas

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

Hak Cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

**Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie**

