



## DAFTAR PUSTAKA

- Abdelsayed, Maged dan Ronie Navon (1999), "An Information Sharing, Internet-based, System Project Control." *Civil Engineering and Environmental Systems*, Vol. 16, No. 3.
- Bagui, Sikha Saha, dan Richard Walsh Earp (2022), *Database Design Using Entity-Relationship Diagrams*, Edisi Ke-3, Boca Raton: Auerbach Publications.
- Bhavani, Y., dan D Sanjay (2017), "Android Based Student Reminder System." *Oriental journal of computer science and technology*, Vol. 10, No. 4.
- Brewer, R. N. et al (2017). "How to Remember What to Remember: Exploring Possibilities for Digital Reminder Systems." *Proceedings of the ACM on Interactive, Mobile, Wearable and Ubiquitous Technologies*, Vol. 1, No. 3.
- DiMarzio, J. (2022), *Android Smartphones For Dummies*, Edisi ke-1, Indianapolis: John Wiley and Sons.
- Djamba, Yanyi K., dan W. Lawrence Neuman (2002), *30 Social Research Methods: Qualitative and Quantitative Approaches*, Edinburgh: Pearson.
- Dzhurov, Yani, et al (2009), "Personal Extreme Programming – An Agile Process for Autonomous Developers." *SOFTWARE, SERVICES & SEMANTIC TECHNOLOGIES*, Vol. S3T 2009, No. 37.
- Edward Ariyanto (2020), *Pengantar Ilmu Komunikasi*. Yogyakarta: Diva Press.
- Forte, Hugo (2022). *Building a Second Brain: A Proven Method to Organise Your Digital Life and Unlock Your Creative Potential*, London: Profile Books Ltd.
- Foster, Elvis dan Shripad Godbole (2022), *Database Systems: A Pragmatic Approach*, Edisi ke-1, Boca Raton: Auerbach Publications.
- Fowler, Martin (2004), *UML distilled: a brief guide to the standard object modeling language*, Edisi Ke-3, Boston: Addison-Wesley.
- Gomaa, Hassan (2010), *Software modeling and design: UML, use cases, patterns, and software architectures*, New York: Cambridge University Press.
- Groks, King (2021), *System Design Interview: Mastering Basic Introduction to System Analysis and Design-System Design Interview Books*, England: United Arts Publishing.
- Jacobson, Daniel, Dan Woods, dan Gregory Brail (2012), *APIs: A Strategy Guide*. Sebastopol: O'Reilly.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber.  
 a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.  
 b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.  
 2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



Jeperson Hutahaean (2015), Konsep Sistem Informasi, Yogyakarta: Deepublish.

Jin, Brenda, Saurabh Sahni, dan Amir Shevat (2018), Designing web APIs: building APIs that developers love. Edisi Ke-1, Sebastopol: O'Reilly Media.

Jogiyanto H.M. (2008), Metodologi Penelitian Sistem Informasi, Edisi Ke-1, Yogyakarta: Penerbit Andi

Kulak, Daryl, dan Eamonn Guiney, (2004), Use cases: requirements in context, Edisi Ke-2. Boston: Addison-Wesley.

Kumar, S, Ashok (2018), Mastering Firebase for Android Development: Build Real-Time, Scalable, and Cloud-Enabled Android Apps with Firebase, Birmingham: Packt Publishing Ltd.

Laura Martinengo, Pier Spinazze, dan Josip Car (2020), "Mobile Messaging with Patients.", Vol. 1, No. 1.

Li, Shelley Xin, dan Tatiana Sandino (2017), "Effects of an Information Sharing System on Employee Creativity, Engagement, and Performance." Journal of Accounting Research, Vol. 56, No. 2.

Meike, G. Blake, dan Lawrence Schiefer (2021), Inside the Android OS: Building, Customizing, Managing, and Operating Android System Services, Edisi ke-1. Hoboken: Pearson Education, Inc.

Miles, Matthew B., dan A. M. Huberman (1994), Qualitative data analysis: an expanded sourcebook, Edisi Ke-2, Thousand Oaks: Sage Publications.

Moroney, Laurence (2017), The Definitive Guide to Firebase, Berkeley, CA: Apress.

Muhammad, Alda (2020), Aplikasi CRUD Berbasis Android Dengan Kodular dan Database Airtable, Bandung: Media Sains Indonesia.

O'Brien, James A., dan George M. Marakas (2010), Management Information Systems. Edisi ke-10. New York: McGraw-Hill.

O'Regan, G. (2017), Concise Guide to Formal Methods: Theory, Fundamentals and Industry Applications, Cham: Springer International Publishing.

Peggy Anne Salz dan Jennifer Moranz (2013), The Everything Guide to Mobile Apps: A Practical Guide to Affordable Mobile App Development for Your Business. Newton Abbot: Adams Media

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:  
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.  
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

Infotek Binis dan Inovatifatika Kwik Kian



Pressman, Roger S., dan Bruce R. Maxim (2020), Software Engineering: A Practitioner's Approach. Edisi Ke-9, New York: McGraw-Hill Education.

Reynolds, George W (2017), Fundamentals of Information Systems, Edisi ke-19. Mason: Cengage.

Rosa AS dan M. Shalahuddin (2016), Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek, Bandung: Informatika Bandung.

Sande Jonathan dan Matt Galloway (2020), Dart Apprentice, Raywenderlich

Silverman, B.G. (1997), "Computer reminders and alerts." Computer, Vol. 30, No.1

Sinaga, Nelson, Baharuddin, dan Bakti Dwi Waluyo (2022), "Android-Based Household Electronic Maintenance Reminder System." Journal of Physics: Conference Series, Vol. 2193, No. 1.

Stair, R.M. dan G.W. Reynolds (2018), Principles of Information Systems, Edisi ke-13, Boston, MA, USA: Cengage Learning.

STMIK STIKOM INDONESIA (2018), "Modul Mobile Programming."

Sugiyono (2008), Metode penelitian pendidikan: (pendekatan kuantitatif, kualitatif dan R & D). Edisi Ke-6, Bandung: Alfabeta.

Sundaramoorthy, Suriya (2022), UML Diagramming: A Case Study Approach, Edisi Ke-1, Boca Raton: Auerbach Publications.

Tata Sutabri (2012), Konsep Sistem Informasi, Yogyakarta: Penerbit Andi.

Taylor, Allen G. (2013), SQL for Dummies, Edisi ke-8, Hoboken, New Jersey: John Wiley & Sons.

Tilley, S.R. (2020), Systems Analysis and Design, Edisi ke-12, Australia; Boston, MA: Cengage.

Wallace, P.M. (2018), Introduction to Information Systems, Edisi ke-3, New York: Pearson.

Walrath, Kathy dan Seth Ladd, (2012), What Is Dart? Sebastopol: O'Reilly Media.

Wasson, Charles S (2005), System Analysis, Design, and Development: Concepts, Principles, and Practices. Hoboken: Wiley-Interscience.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang  
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber.  
a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.  
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.