



IMPLEMENTASI SISTEM DALAM MENGHITUNG TRANSAKSI DAN STOK PADA PROSES PENJUALAN DI YAMAHA ANUGERAH MOTOR BERBASIS WEB



Stanley Wijaya¹, Sigit B²

Program Studi Teknik Informatika, Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie, Jakarta, Indonesia

Alamat email: Stanleywijaya344@gmail.com

Alamat email: sigit.birowo@kwikkiangie.ac.id

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Hal © Himpunan IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

Abstrak:

Perkembangan teknologi yang sangat pesat di era industry 4.0 yang membuat beberapa penggunaan internet sangat dibutuhkan untuk memenuhi beberapa hal seperti sistem yang dapat membantu di bidang bisnis dengan adanya teknologi sangat membantu dalam kehidupan sehari-hari tujuan penelitian untuk membuat aplikasi berbasis web dalam menghitung transaksi dan stok dalam bisnis, yang dapat menampilkan informasi terkait jumlah penjualan dan laporan serta pengelolaan data barang yang mudah digunakan oleh pelaku bisnis dengan aplikasi berbasis web. Sistem unguj menghitung transaksi dan stok dapat diterapkan untuk membantu proses bisnis penjualan untuk menampilkan informasi mengenai barang yang tersedia sehingga pelaku bisnis dapat melakukan jual barang dan melihat data transaksi yang dilakukan. Sistem dikembangkan berbasis web ini dijalankan melalui website dan menggunakan internet sebagai wadah untuk mengelola dan data yang tersedia. Peneliti menggunakan penelitian lapangan-metode kualitatif, untuk mengumpulkan data profil dan sistem yang berjalan saat ini sebagai pendukung dalam pembangunan aplikasi. Metode perancangan aplikasi, peneliti menggunakan software visual studio code yang dapat digunakan untuk membuat website dengan menggunakan Bahasa pemrograman HTML, CSS, Javascript. Dan metode pengembangan sistem menerapkan metode prototype, metode ini dipilih peneliti karena cocok dan sesuai dengan kebutuhan sistem yang akan dibuat oleh peneliti. Hasil akhir dari penelitian ini berupa aplikasi menghitung transaksi dan stok pada proses penjualan di yamaha anugerah motor berbasis web. Aplikasi yang dirancang memiliki fitur untuk menampilkan informasi mengenai kelola barang dan kategori, serta melakukan transaksi yang secara langsung dicatat ke laporan penjualan. Dengan adanya sistem tersebut dapat mengetahui transaksi dan stok, pengelolaan data barang dilakukan secara komputerisasi, serta laporan mengenai transaksi dan stok yang bisa dicetak, mudahnya melakukan stok ulang barang,

Kata kunci: Metode, Aplikasi Berbasis web, Transaksi dan Stok.

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi yang sangat pesat di era industry 4.0 yang membuat beberapa penggunaan internet sangat dibutuhkan untuk memenuhi beberapa hal seperti sistem yang dapat membantu dalam bidang bisnis dengan begitu dengan adanya teknologi dapat digunakan secara mudah yang sangat membantu dalam kehidupan sehari-hari.

Beim adanya sistem untuk menghitung transaksi dan stok pada proses penjualan berbasis web, pengelolaan data barang pada penyimpanan barang masih secara manual dapat menyebabkan kesalahan perhitungan. Tidak adanya laporan mengenai transaksi dan stok. Pelaku bisnis sulit melakukan stok ulang barang karena perhitungan data barang yang tidak sesuai. Kurangnya pemanfaatan terhadap teknologi yang bisa digunakan dalam membantu pekerjaan.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
a. Penutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
b. Penutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



Berdasarkan permasalahan tersebut, peneliti melakukan identifikasi dan mengambil batasan masalah sebagai berikut:

- a. Belum adanya sistem untuk menghitung transaksi dan stok pada proses penjualan.
 - b. Pengelolaan data barang pada penyimpanan barang masih secara manual dapat menyebabkan kesalahan perhitungan yang dapat menyulitkan dalam proses penjualan. Tidak adanya laporan mengenai transaksi dan stok. Pelaku bisnis sulit melakukan stok uang barang karena perhitungan data barang yang tidak sesuai.
- Kurangnya pemanfaat terhadap teknologi yang bisa digunakan dalam membantu pekerjaan Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat aplikasi yang dapat membantu pengguna dalam menghitung keuntungan dan pemasukan dalam suatu bisnis, merancang sistem aplikasi yang dapat menampilkan informasi terkait jumlah penjualan barang pada suatu perusahaan yang dapat dengan mudah digunakan oleh pelaku bisnis berbasis web.

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Data

Menurut Syafrizal Helmi Situmorang (2014:1) Data bisa juga didefinisikan sekumpulan informasi atau nilai yang diperoleh dari pengamatan (observasi) suatu obyek, data dapat berupa angka dan dapat pula merupakan lambing atau sifat. Beberapa macam data antara lain: data populasi dan data sampel, data primer, dan data sekunder.

2.2 Database

Menurut Ramez Elmasri dan Shamkant B. Navathe (2016:4) Basis data adalah kumpulan data terkait. Yang kami maksud dengan data adalah fakta-fakta yang diketahui yang dapat direkam dan memiliki makna implisit. Misalnya, pertimbangan nama, nomor telepon, dan alamat orang yang Anda kenal. Saat ini, data ini biasanya disimpan di ponsel, yang memiliki perangkat lunak basis data sederhana sendiri. Data ini juga dapat direkam dalam buku alamat yang diindeks atau disimpan di hard drive, menggunakan komputer pribadi dan perangkat lunak seperti Microsoft Access atau Excel. Kumpulan data terkait dengan makna implisit ini adalah *database*.

2.3 Aplikasi

Definisi aplikasi menurut Vermaat dkk (2018:25), aplikasi merupakan program yang dibuat untuk membantu pekerjaan pengguna dan membuat penggunaannya menjadi lebih produktif. Vermaat dkk (2018:26), ada tiga *platform* untuk membangun dan menjalankan aplikasi, yaitu:

- a. Aplikasi *desktop*, yaitu sebuah aplikasi yang dijalankan langsung di dalam perangkat komputer.
- b. Aplikasi *web*, yaitu aplikasi yang dijalankan melalui *browser* karena aplikasi tersebut terdapat di dalam server sebuah web.
- c. Aplikasi *mobile*, yaitu aplikasi yang diunduh melalui sebuah *software* penyedia aplikasi ataupun dari sebuah *website* untuk dipasang dan diakses melalui perangkat *mobile*.

2.4 Web

Menurut Misty E. Vermaat (2018:28) *world wide web* (atau *web*, singkatnya) adalah perpustakaan global informasi yang tersedia yang menghubungkan jutaan bisnis, lembaga pemerintahan, lembaga pendidikan, dan individu.

Menurut Ben Shneiderman (2018:95) terdapat delapan aturan emas desain antarmuka: Berjuang untuk konsistensi, Cari kegunaan universal, Tawarkan umpan balik yang informatif Rancang dialog untuk menghasilkan penutupan Mencegah kesalahan, Izinkan pembalikan tindakan yang mudah Tetap kendalikan pengguna Kurangin beban memori jangka pendek

2.5 Website



Pengumpulan data dilakukan melalui observasi langsung untuk memperoleh informasi tentang penerapan proses bisnis yang dilakukan pada Yamaha Anugerah Motor dan melihat secara langsung proses tersebut. Wawancara tidak terstruktur peneliti melakukan wawancara terhadap perwakilan pada tempat tersebut hasil dari wawancara akan peneliti gunakan sebagai acuan kebutuhan yang dimiliki oleh Yamaha Anugerah Motor.

3.4 Teknik Pengukuran Data

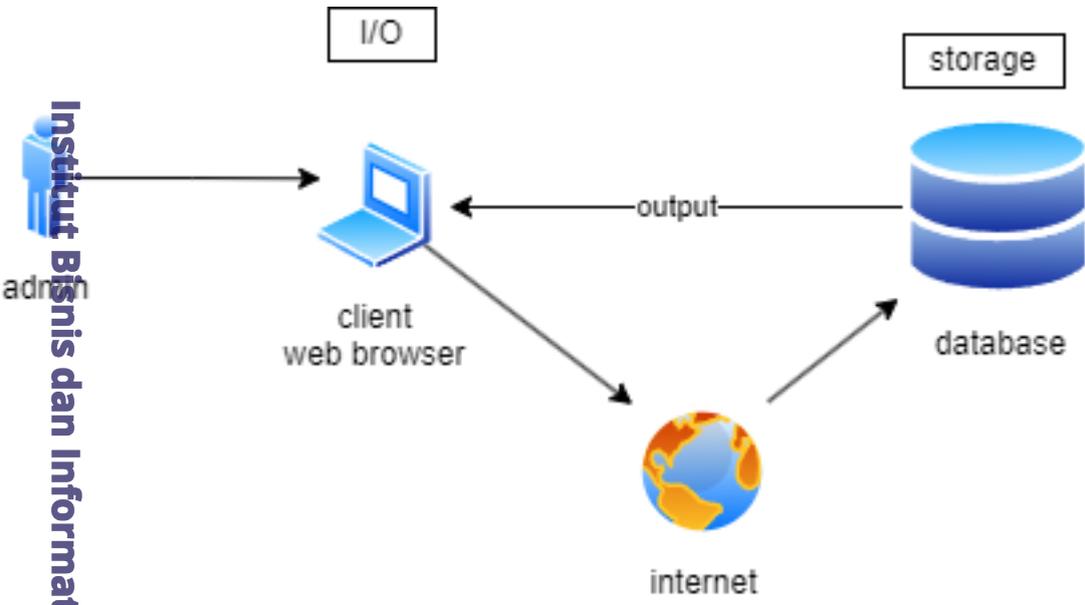
Tidak ada teknik khusus yang digunakan untuk menilai bahwa data valid karena semua data yang digunakan merupakan data asli dan sesuai fakta yang ada. Data yang digunakan adalah data yang didapatkan secara langsung di Yamaha Anugerah Motor.

4. HASIL

4.1 Rancangan Arsitektur Sistem

Sistem transaksi dan stok ini dirancang berbasis web menggunakan *Software Visual Studio Code*. Dan menggunakan pemrograman *HTML, CSS, Javascript*. Dan dengan ditambahkan *MySQL* sebagai tempat penyimpanan data atau bisa disebut database, dengan menggunakan software tersebut peneliti dapat dengan mudah menaruh folder ke dalam database web hosting agar dapat dijalankan secara online dengan menggunakan platform internet seperti *Google Chrome* dan langsung mengetik nama website yang sudah terhubung langsung dengan *database*. Sistem ini dibuat dengan tujuan untuk membantu penjualan di Yamaha Anugerah Motor untuk menghitung dan juga mengetahui stok barang serta laporan mengenai keuntungan. Dalam pembuatan sistem ini peneliti melakukan perancangan sistem terlebih dahulu agar mengetahui bagaimana nantinya sistem yang dibuat peneliti dapat bekerja. Berikut merupakan rancangan sistem yang diusulkan peneliti di Yamaha Anugerah Motor:

Gambar 2
Rancangan Sistem



Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

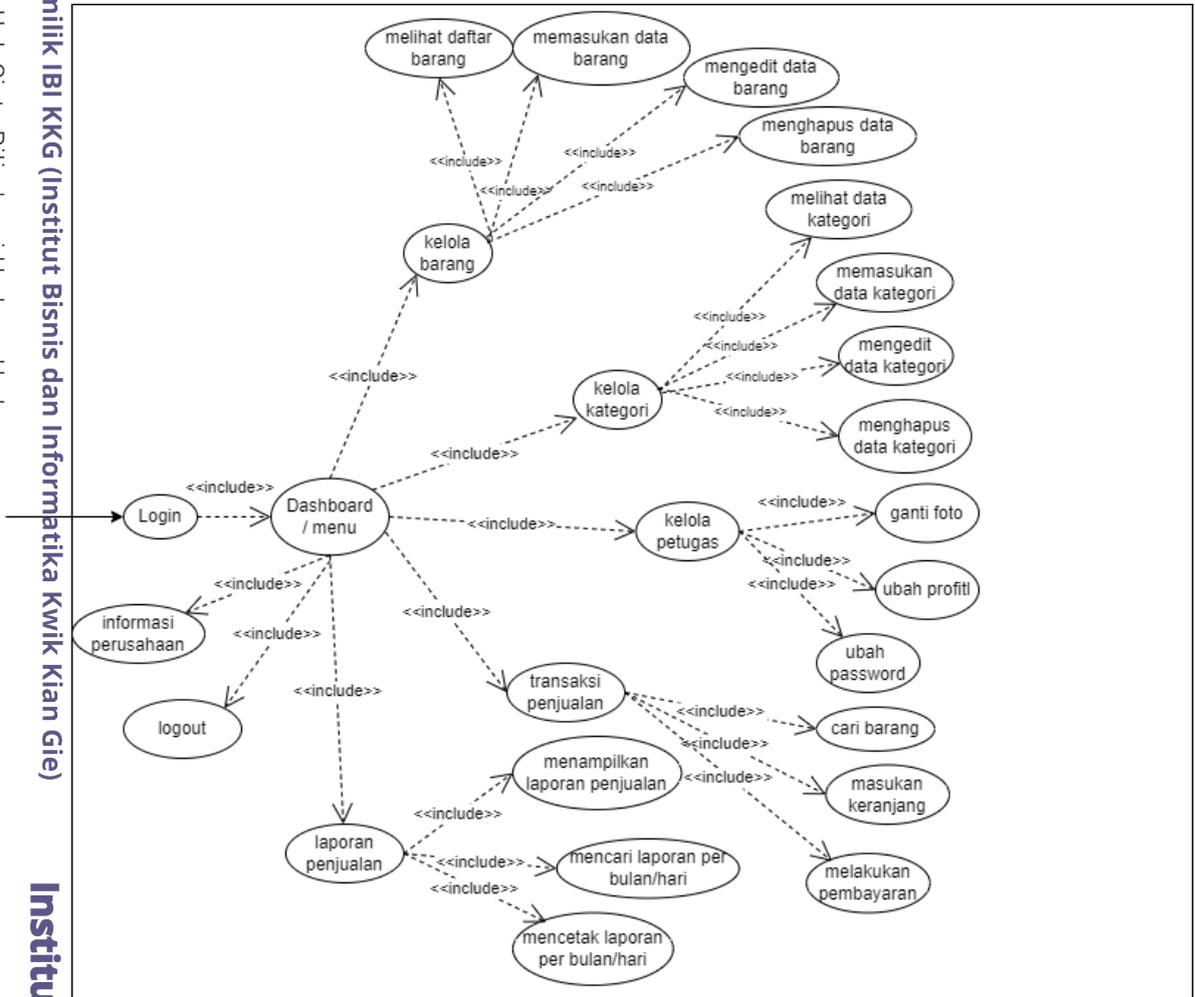
Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

4.2 Use-Case Diagram

Berikut ini adalah *use-case diagram* dari sistem yang ada pada aplikasi transaksi dan stok:

Gambar 3
Use-Case Diagram



Terdapat *actor* yakni *admin* sebagai pengguna yaitu pihak pekerja atau pengelola aplikasi web tersebut yang melakukan semua kegiatan yang terdapat dalam sistem untuk melakukan pengelolaan data sehingga proses bisnis dapat dilakukan dengan mudah.

4.3 Activity Diagram melakukan login

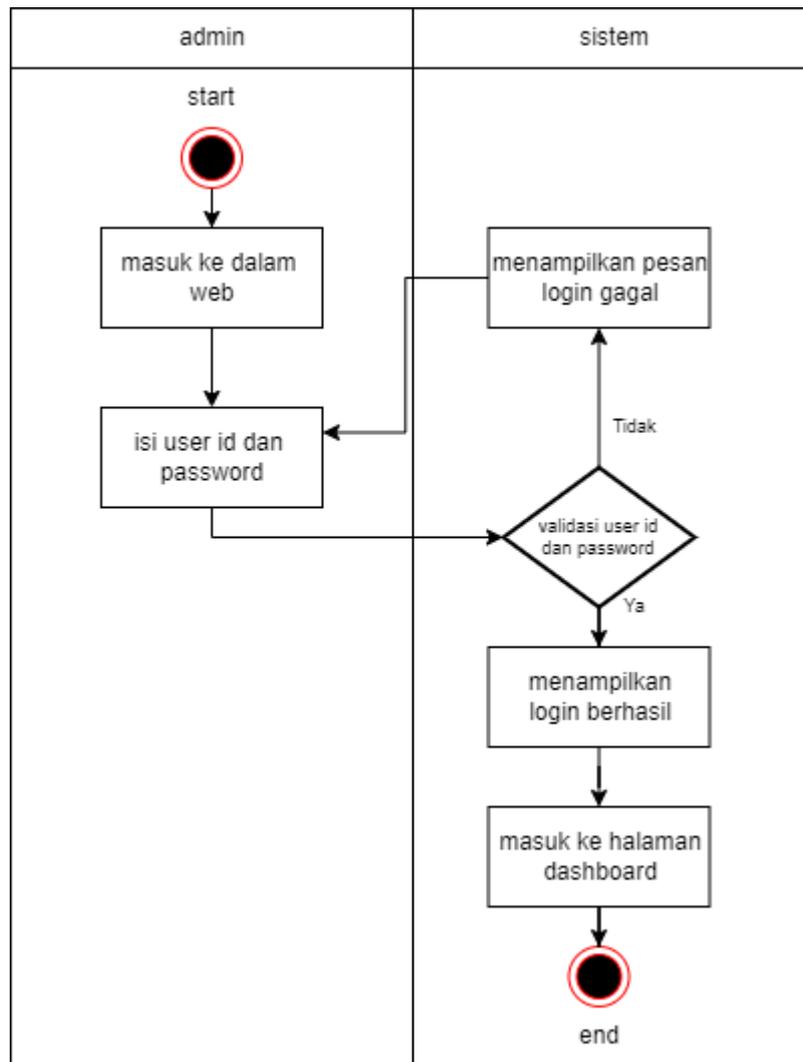
Diagram ini menjelaskan bahwa ketika *admin* masuk ke dalam sistem ini, *admin* akan melakukan login terlebih dahulu sebelum melakukan pengelolaan yang terdapat di dalam web tersebut

Berikut merupakan *activity diagram* melakukan login:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mengemukakan sumbernya:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



Gambar 4
Activity Diagram melakukan login



© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber.
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang menggunakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

4.4 Activity Diagram Menambah, Mengedit, Dan Menghapus Data Kelola Barang.

Menjelaskan rangkaian proses saat *admin* ingin menambahkan, mengedit dan menghapus data. Saat *admin* ingin melakukan menambah, mengedit, dan menghapus data kelola barang sistem akan menampilkan terlebih dahulu data yang ada dan didalam web *admin* dapat memilih untuk mengklik tombol yang ada untuk mengupdate data.

Berikut adalah *activity diagram* menambah, mengedit, dan menghapus data kelola barang:

Gambar 5

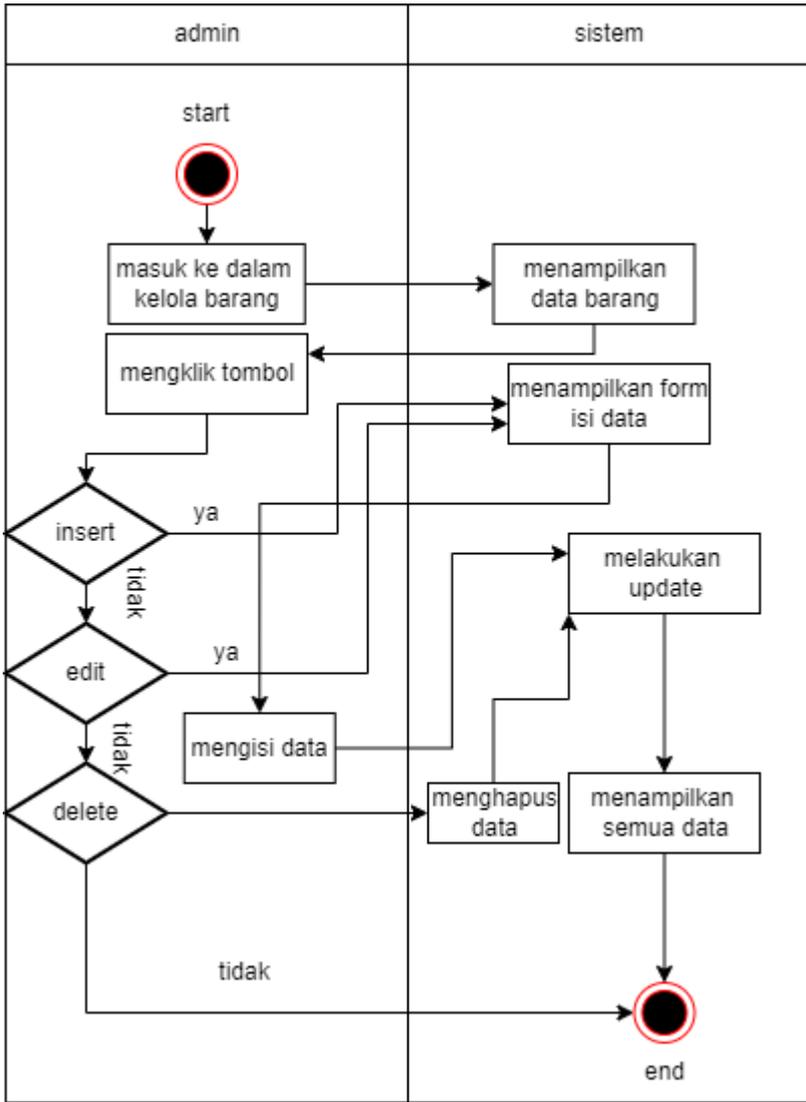
Activity Diagram Menambah, Mengedit, Dan Menghapus Data Kelola Barang



© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



4. Activity Diagram Menambah, Mengedit, Dan Menghapus Data Kelola kategori.

Menjelaskan rangkaian proses saat *admin* ingin menambahkan, mengedit dan menghapus data. Saat *admin* ingin melakukan menambah, mengedit, dan menghapus data kelola kategori sistem akan menampilkan terlebih dahulu data yang ada dan didalam web *admin* dapat memilih untuk mengklik tombol yang ada untuk mengupdate data.

Gambar 6

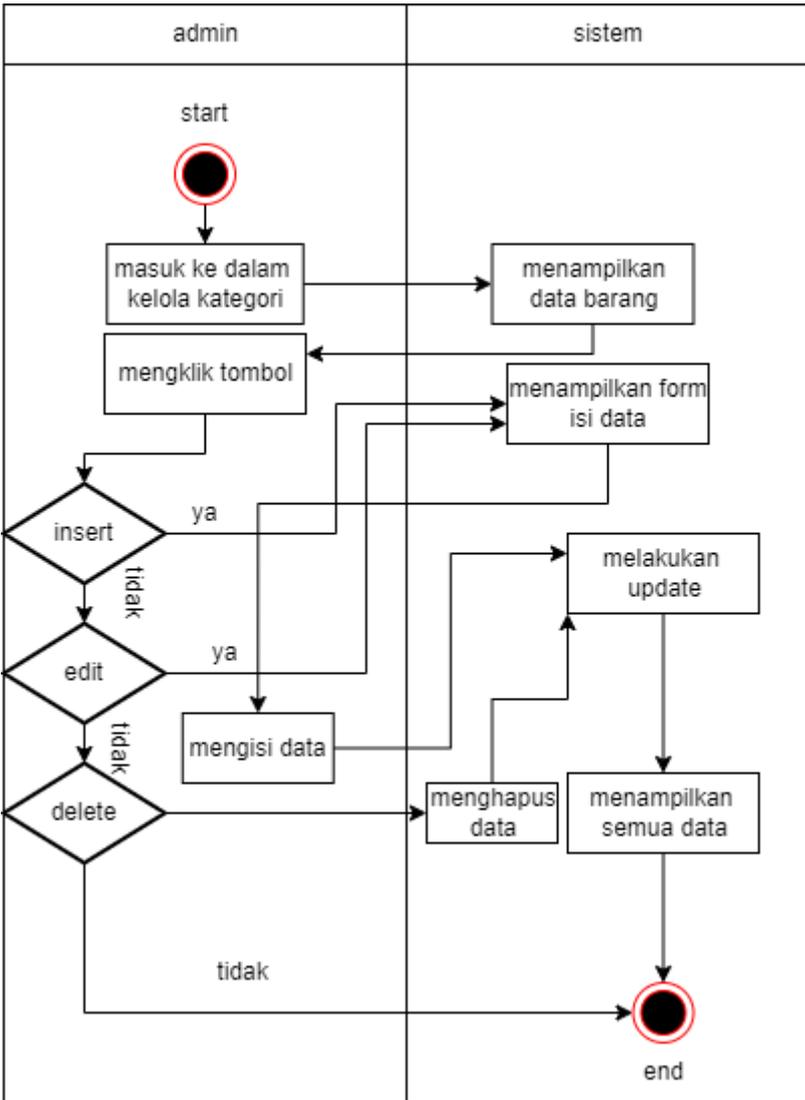
Activity Diagram Menambah, Mengedit, Dan Menghapus Data Kelola Kategori



© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



Activity Diagram Melakukan Transaksi

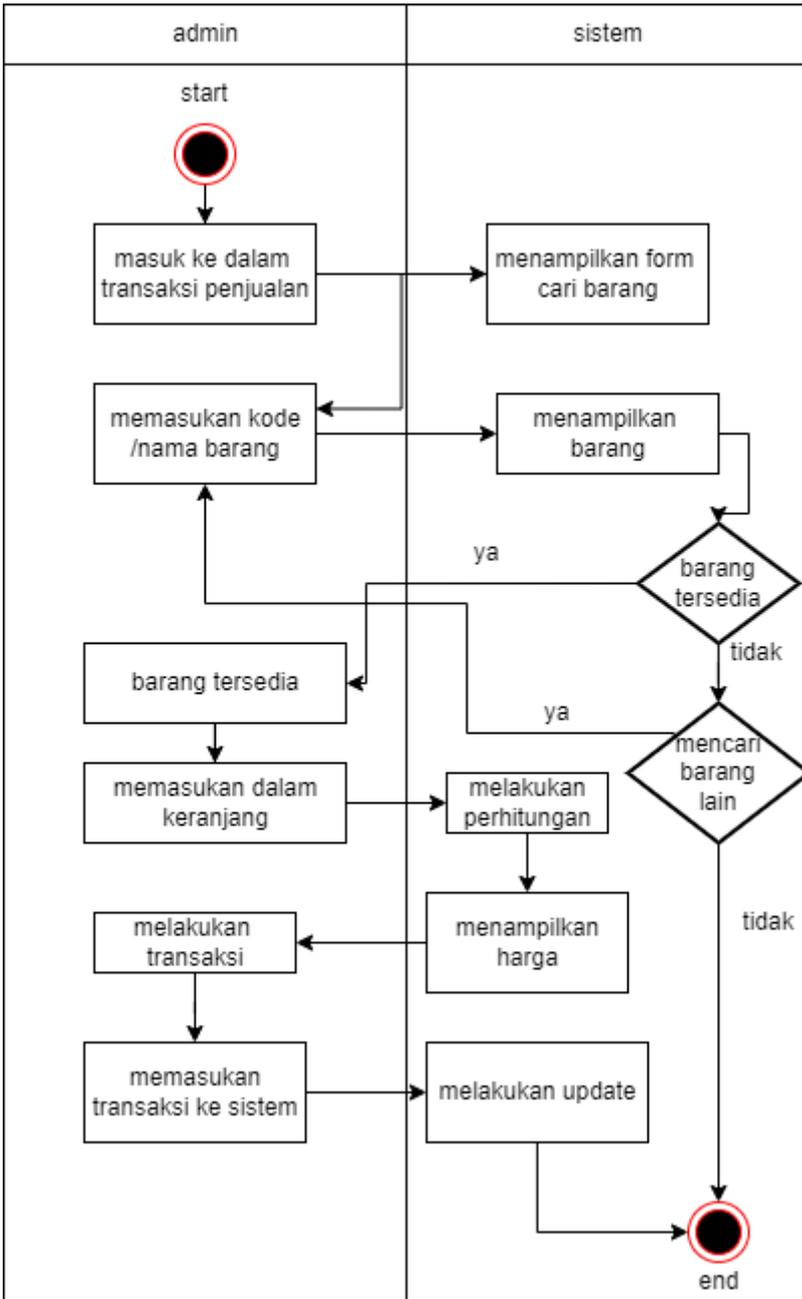
Diagram ini menjelaskan tentang bagaimana *admin* akan melakukan transaksi :

Gambar 7
Activity Diagram Ubah Data



© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

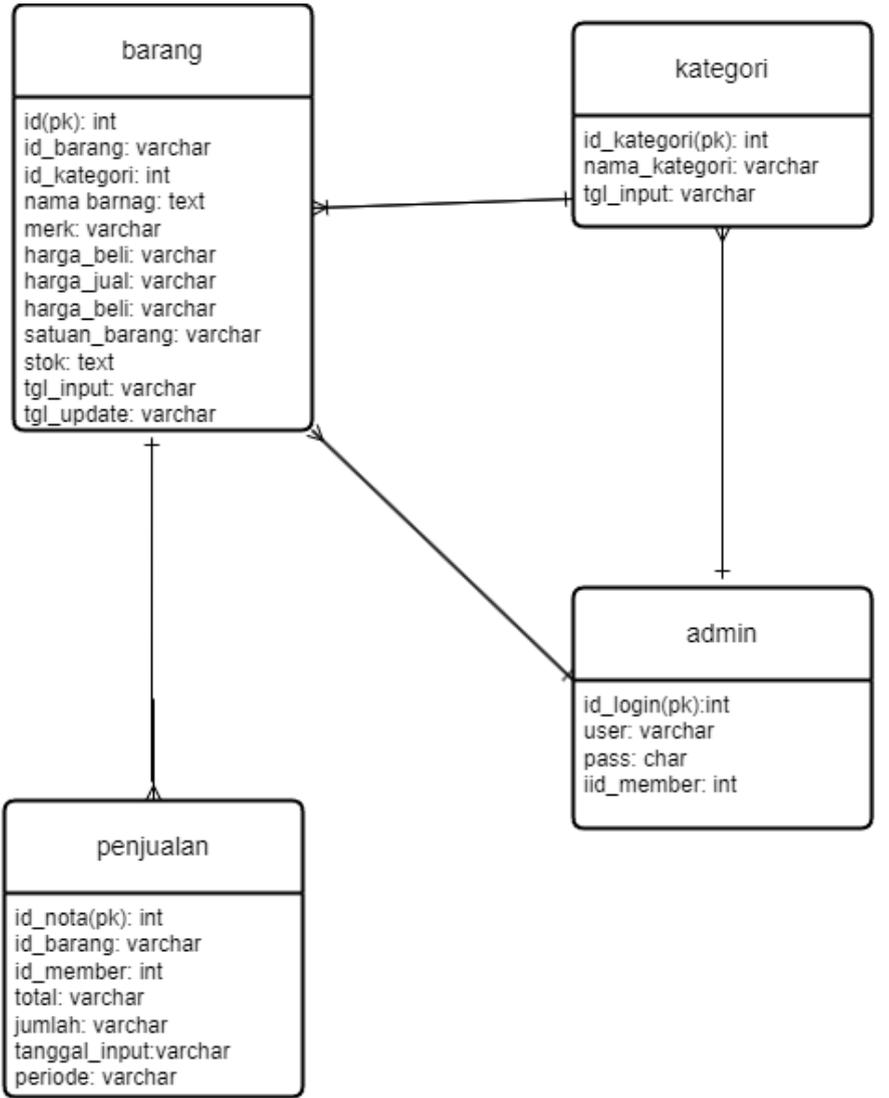


Rancangan Basis Data

Berikut ini adalah rancangan basis data yang dibuat untuk sistem aplikasi transaksi dan

Gambar 8
Rancangan Basis Data

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

one
many

one or many

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.

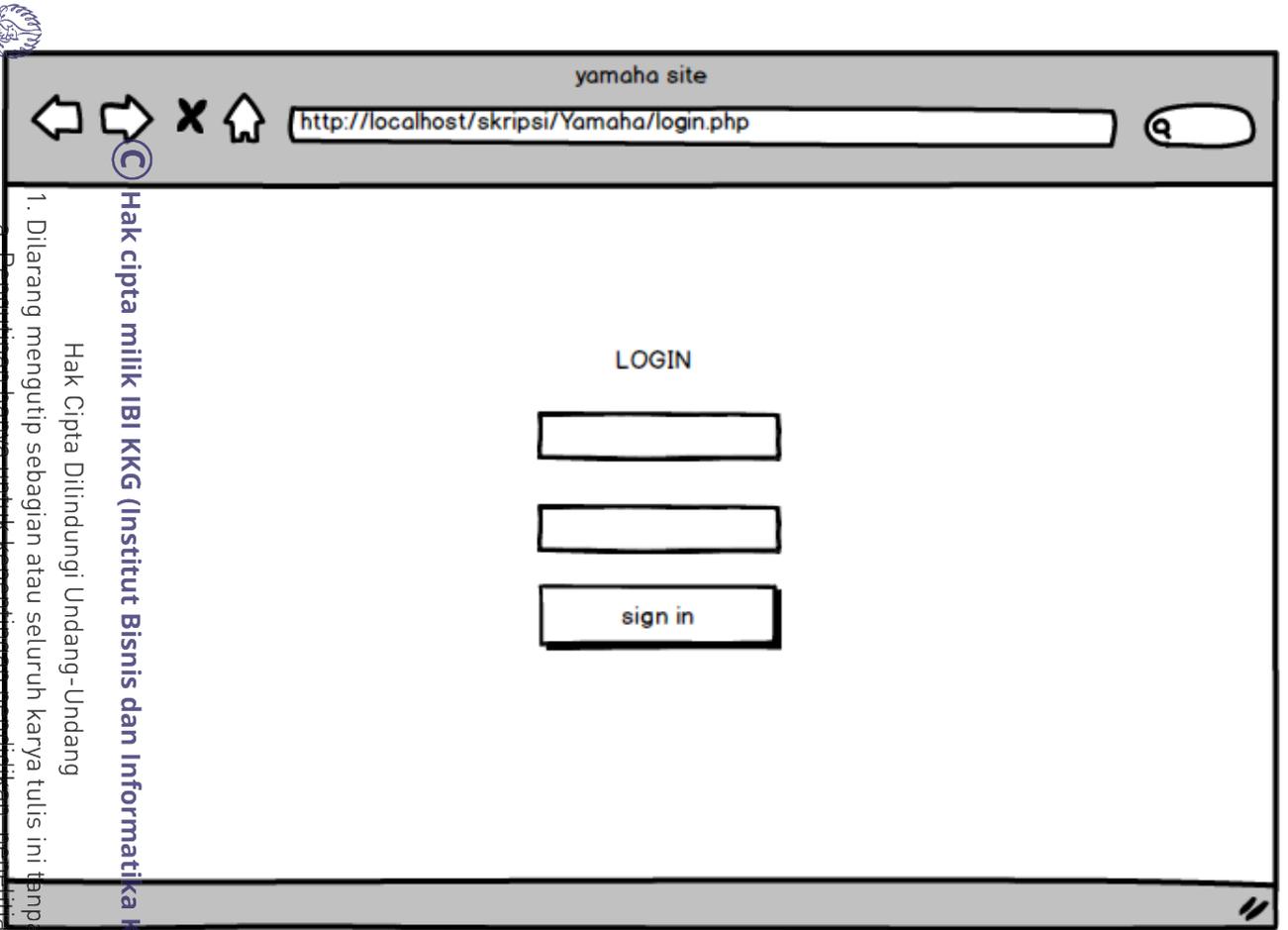
b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

Rancangan antarmuka

Berikut adalah hasil dari rancangan atarmuka yang telah dibuat:

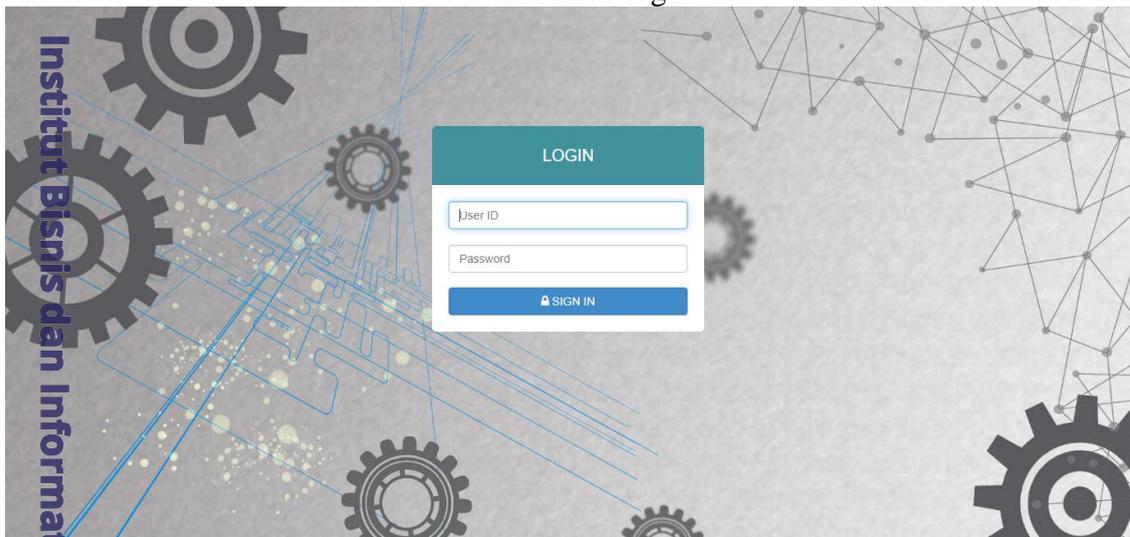
Gambar 9
Rancangan Halaman Login



4.9 Hasil Progam

Gambar di bawah ini merupakan tampilan halaman *login* untuk admin melakukan login

Gambar 10
Halaman login

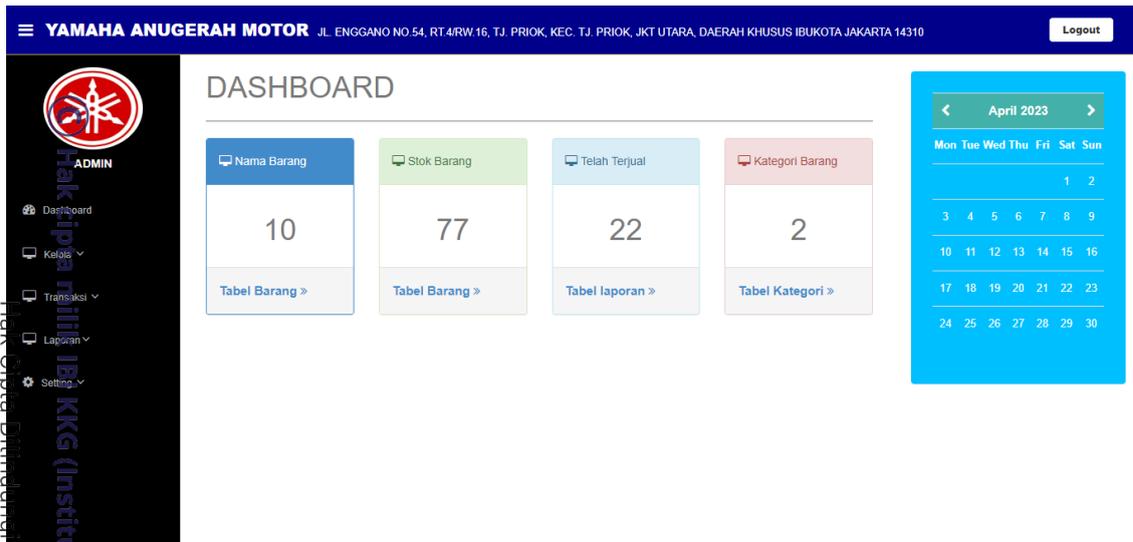


Saat login telah berhasil tampilan akan berubah ke halaman dashboard seperti berikut ini :

Gambar 11
Gambar halaman dashboard



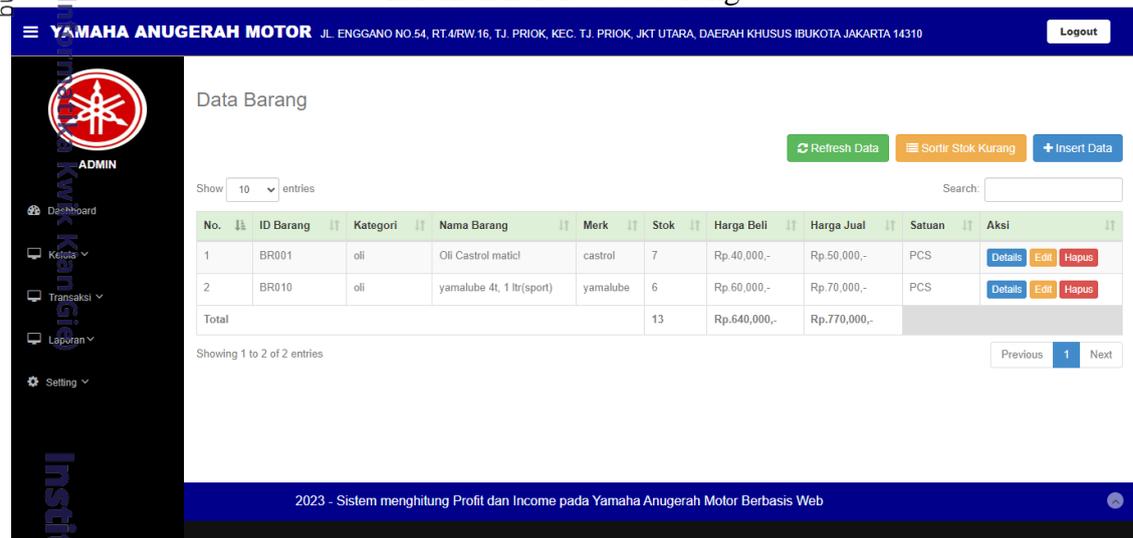
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



Tempat halaman dashboard untuk memberikan informasi sederhana terkait barang.

Gambar berikut ini adalah pilihan admin untuk memilih kelola barang:

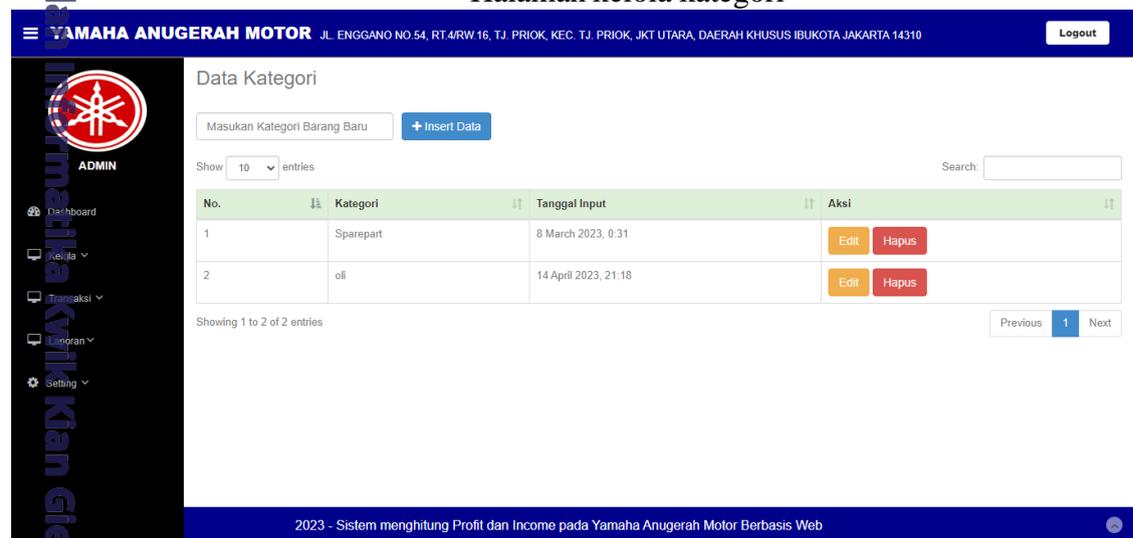
Gambar 12
halaman kelola data barang



Menyediakan tampilan untuk memilih kelola barang *admin* dapat memamsukan, mengedit dan menghapuskan data barang

Gambar berikut ini adalah pilihan admin untuk memiiki kelola kategori:

Gambar 13
Halaman kelola kategori

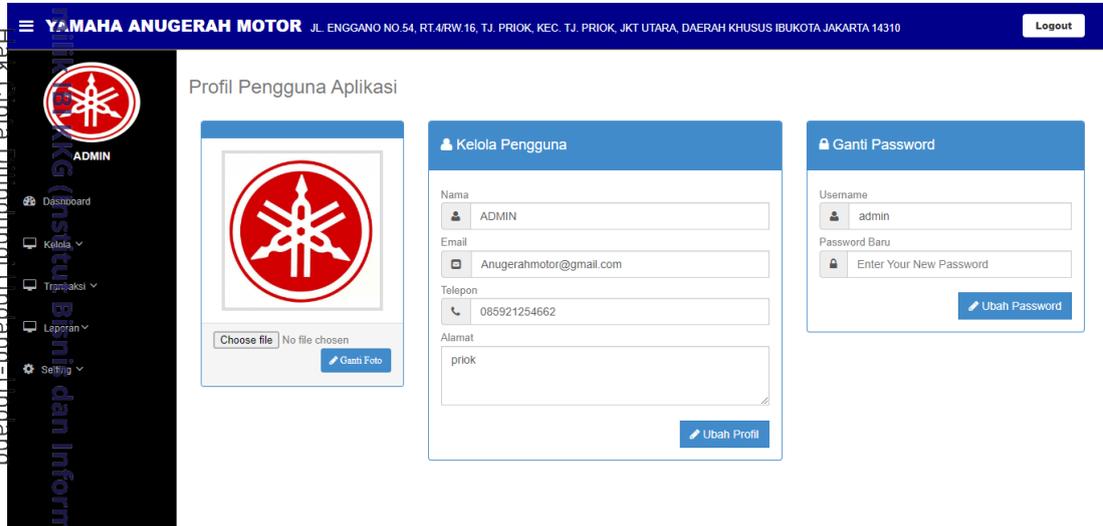


1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

Merupakan tampilan untuk memilih kelola kategori *admin* dapat memamsukan, mengedit dan menghapuskan data kategori.

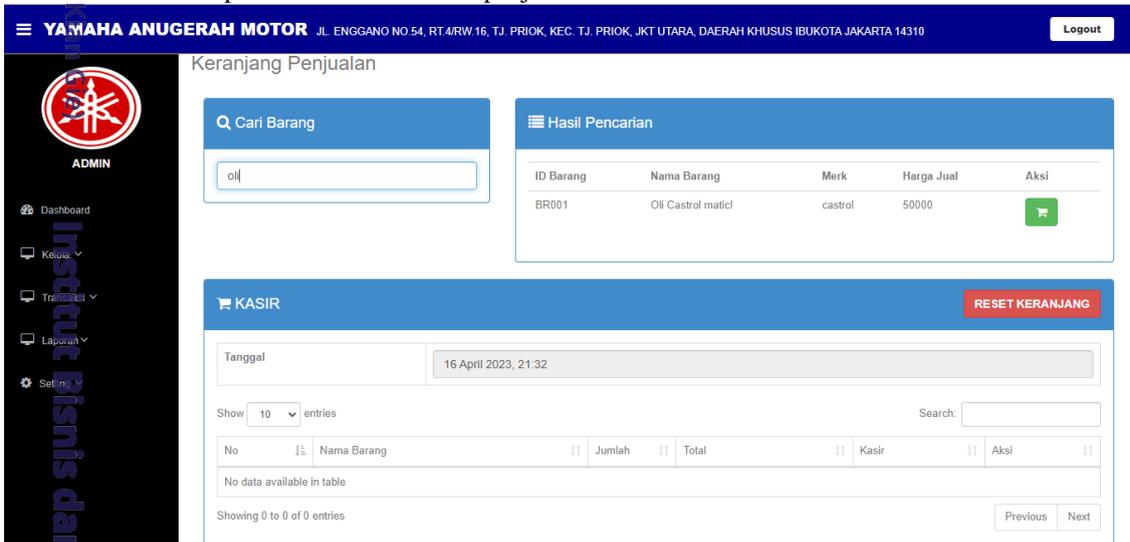
Berikut adalah tampilan kelola petugas:

Gambar 14
Tampilan halaman kelola petugas



Merupakan tampilan untuk memilih kelola petugas *admin* mengubah profil kelola petugas dan ganti password.

Berikut adalah tampilan halaman transaksi penjualan:



1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



Berikut adalah halaman laporan penjualan:

Berikut adalah tampilan pada halaman setting tentang kami:

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



5. PEMBAHASAN

Hasil dari penelitian ini berupa program aplikasi transaksi dan stok berbasis *web*. Program yang dibuat ini mengharuskan *admin* untuk melakukan login terlebih dahulu dan masuk kedalam halaman dashboard dan *admin* dapat melakukan kelola sesuai yang diinginkan.

Berdasarkan jurnal-jurnal penelitian terdahulu yang peneliti jadikan sebagai sumber studi pustaka Muh Lalan Brawijaya, 2021; Ramona Nurhidayah, 2021; Anisa Noor Afifa, 2018; Yusdiard (2014), terdapat perbedaan dalam penggunaan bahasa pemrograman, *platform*, serta tampilan yang berbeda. Namun memiliki pendekatan informasi mengenai transaksi yang berhubungan dengan penelitian yang dibuat

6. KESIMPULAN

Dari penelitian yang telah dilakukan, berikut ini merupakan kesimpulan yang di peroleh peneliti:

Dengan adanya sistem untuk menghitung transaksi dan stok, dapat memudahkan dalam menghitung pada proses penjualan.

Pengelolaan data barang dapat dilakukan secara otomatis melalui sistem dapat mengurangi kesalahan perhitungan karena data dapat dihitung secara otomatis oleh sistem, yang dapat memudahkan dalam proses penjualan.

Laporan dapat di download dan data laporan berisikan barang jumlah penjualan per bulan ataupun per hari yang menunjukkan transaksi dan stok.

Dengan adanya data barang yang dapat dikelola dengan baik karena sistem memberikan informasi barang yang surang dari satu dan dapat di *filter* sehingga melakukan stok ulang barang dapat mudah dilakukan. Pemanfaatan teknologi yang perubahan dari yang dilakukan secara manual sampai dengan sistem komputerisasi dapat berjalan karena.

Aplikasi ini telah berjalan sesuai dengan kebutuhan, namun aplikasi ini masih dapat dikembangkan lebih jauh lagi agar diperoleh manfaat yang semaksimal mungkin. Oleh karena itu, berikut adalah saran dari peneliti untuk penelitian dan pengembangan selanjutnya:

Diharapkan sistem dapat dikembangkan dengan menambah *roles*(*admin/user*) dimana seorang pengunjung bisa mencari barang sendiri melalui internet.

Dikembangkannya sistem dengan melakukan kerjasama dengan pihak distributor mengenai tracking barang.

Memberikan perhitungan *accounting pad* asistem dimana penjualn mengetahui total yang didapat sudah menjadi labar bersih

DAFTAR PUSTAKA

Anisa Noor Afifa (2018), Skripsi: *Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Berbasis Web Pada* percetakan Apain Grafika Surabaya, Institut Bisnis dan Informatika Surabaya, Surabaya

Bagui., Sikha Saha, and Richard Walsh Earp (2023), *Database Design Using Entity-Relationship Diagram*, Edisi ke-3, Boca Raton: Auerbach Publications.

Dennis, A et al (2015), *Systems Analysis and Design: An Object-Oriented Approach with UML*, Edisi ke-5, Indiana: John Wiley & Sons, Inc

Donleavy Gabriel (2016), *An Introduction to Accounting Theory*, 1st Edition, Australia

Elmasri, Ramez., Shamkant B. Navathe.(2016) *fundamentals of database systems*, seventh edition, United States.

Gnanasundaram, Somasundaram., Alok Shrivastava.(2012), *Information Storage and Management: Storing, Managing, and Protecting Digital Information in Classic, Virtualized, and Cloud Environments*, 2nd Edition, United States.

Husni, Tjiti Ana (2023, Februari 23). Personal interview

Kumar, Umesh., D.P, Kothari.(2022), *Research Methodology Techniques And Trends*, Boca Raton: CRC Press.

Laudon, Kenneth C., Jane P. Laudon.(2022), *Management Information Systems Managing The Digital*



Firm, 17th ed. United Kingdom: Pearson Education Limited.

Muh Lalan Brawijaya(2021), Skripsi : *Penerapan Metode Grapple Berbasis Web Mobile Untuk Menghitung Profit Dan Income Pada Toko Bangunan Putra Tunggal Jepara*, UNISNU Jepara, Jepara.

Piros, Christopher D, Jerald E. Pinto (2013), *Economics for investment decision makers Micro, Macro, and International Economics*. John Wiley & Sons, Inc., Hoboken, New Jersey.

Puri,Bud Rahayu Tanama (2017). *Manajemen Pemasaran*, Denpasar

Ramona Nurhidayah (2021), Skripsi: *Sistem Perhitungan Laba Rugi Penjualan Pada Kedai Makanan Berbasis Web Menggunakan Metode Single Step*, Universitas Muhammadiyah Magelang, Magelang

Stephens, Rod (2015), *Beginning Software Engineering, Indiana*: John Wiley & Sons, Inc

Sterling, Mary Jane. (2008), *Business Math For Dummies*,Indiana: John Wiley & Sons, Inc

Stenderman. et al (2018), *Designing the User Interface*, 6th Edition. Edinburgh Gate, Harlow, England: Pearson Education limited.

Syafrizal Helmi Situmorang., Muslich Lufti.(2014).*Analisis Data Untuk Riset Manajemen dan Bisnis*, Edisi Ke-3, Medan: USU Press.

Valacich, Joseph S., Joey F. George (2021). *Modern Systems analysis and Design*, 9th ed.. United Kingdom: Person Education Limited.

Vermaat, Misty E. Et al (2018).*Discovering Computers : Digital Technology,Data, and Services*. United States.

Yusdiardi (2014), Skripsi : *Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan (Studi Kasus : Pt. I-Cube Creativindo)*, Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta, Banten

PERSETUJUAN RESUME KARYA AKHIR MAHASISWA

Telah terima dari

Nama Mahasiswa / I :

Stanley Wijaya

NIM :

52190200

Tanggal Sidang : 18 April 2023

Judul Karya Akhir :

Implementasi Sistem Dalam Menghitung Transaksi Dan
Stok Pada Yamaha Anugerah Motor Berbasis Web

Jakarta

4

/ Mei 20 23

Mahasiswa/I

AW
(Stanley Wijaya)

Pembimbing

S
(Agus Birand)