



BAB III

ANALISIS SISTEM YANG BERJALAN

A. Gambaran Umum

Web merupakan hasil dari program yang di buat untuk memberikan informasi dan juga dapat digunakan untuk membantu dalam berbagai hal. Dengan menggunakan browser pencarian yang sudah tersambung dengan jaringan internet kita dapat membuka *web* melalui media elektronik seperti laptop, komputer, handphone. banyak sekali hal yang bisa didapatkan dengan membangun *web* yang dapat digunakan kapan saja. Pembangunan sistem *web* yang beragam diharapkan dapat memenuhi kebutuhan masyarakat akan penggunaan teknologi yang mulai berkembang secara pesat. Dengan begitu diharapkan sistem yang mudah digunakan dan dapat dikembangkan dengan baik untuk membantu perusahaan atau pelaku bisnis.

Salah satu hal yang dapat dikembangkan saat ini dengan *web* yaitu sistem untuk menghitung keuntungan dan juga pemasukan pada proses penjualan. Dengan memasukan data harga dan data penjualan maka keuntungan bersih dapat dihitung oleh sistem. Dengan menggunakan sistem tersebut diharapkan dapat mengurangi terjadinya kesalahan yang akan terjadi bila dilakukan secara manual. Dan juga sistem dapat dijalankan di *web* ini dapat digunakan dimana saja dan kapan saja dengan menggunakan jaringan internet dan media elektronik seperti laptop.

Penulis memilih Yamaha Anugerah Motor sebagai objek penelitian Yamaha Anugerah Motor berlokasi di Jl. Enggano No.54, RT.4/RW.16, Tj. Priok, Kec. Tj. Priok, Jkt Utara. Yamaha Anugerah Motor sudah berdiri dari tahun 1993. Peneliti ingin mengetahui

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang



Hak Cipta milik di Kwik Kian Gie (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian

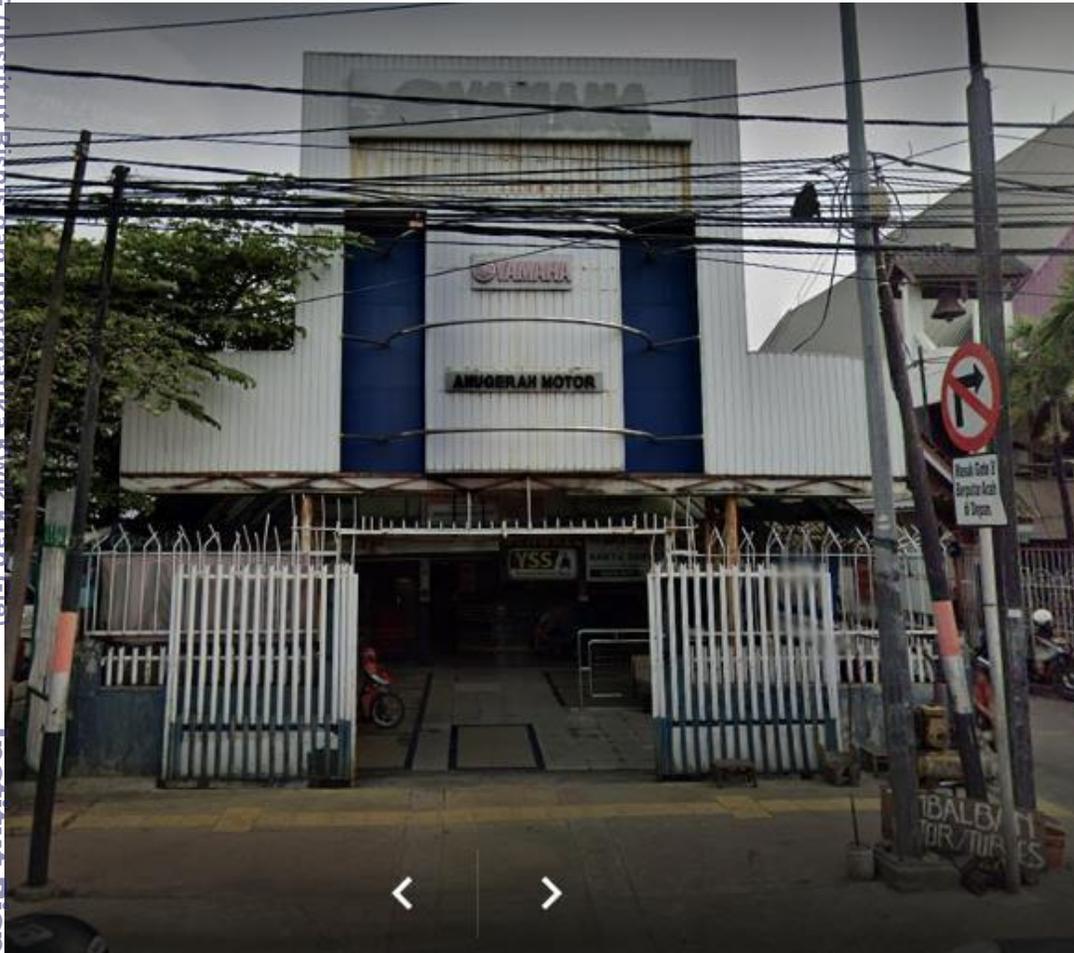
1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBKKG.

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBKKG.

bagaimana proses penjualan diterapkan saat ini. Hal ini didasarkan kepada kesadaran bahwa proses penjualan yang dilakukan oleh yamaha anugerah motor memiliki peran penting dalam proses bisnis setiap harinya. Kemudian peneliti ingin mengimplementasikan sebuah sistem informasi berupa aplikasi berbasis *web* untuk mempermudah yamaha anugerah motor dalam proses bisnis yang dijalanannya.



Gambar 3.1
Yamaha Anugerah Motor

Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



B. Analisis Sistem Yang Berjalan

Ⓒ Saat ini sistem yang terjadi pada Yamaha Anugerah Motor masih belum adanya komputerisasi dimana semua masih dilakukan secara manual. Dengan begitu untuk meningkatkan dan membantu mempermudah dalam membantu proses bisnis penjualan barang dapat dilakukan dengan berbasis website.

Dengan begitu sistem untuk menghitung keuntungan dan pemasukan dapat digunakan dengan memasukan data yang dapat digunakan dengan tepat dan mampun menjalankan tugas dengan cermat serta menggunakan waktu yang sedikit dikarenakan data yang dimasukan dapat dirubah dan isi data yang dirubah akan dapat dengan cepat merubah perhitungan.

C. Metodologi Penelitian

1. Teknik Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan sebagai upaya untuk mengumpulkan sejumlah informasi yang bersumber dari informan agar peneliti dapat memberikan solusi yang sesuai dengan kebutuhan yang dibutuhkan pengguna. Informan yang akan diteliti adalah instansi atau organisasi yang bergerak dibidang bisnis.

Adapun teknik pengumpulan data yang digunakan oleh peneliti adalah sebagai berikut:

a. Observasi langsung atau partisipan

Dari observasi yang dilakukan peneliti akan memperoleh informasi tentang penerapan proses bisnis yang dilakukan pada Yamaha Anugerah Motor. Selain itu, peneliti dapat melihat secara langsung proses bisnis yang dijalankan pada Yamaha anugerah motor.



b. Wawancara Tidak Terstruktur

Peneliti melakukan wawancara terhadap perwakilan pada tempat tersebut. Teknik ini dipilih dikarenakan menggunakan Bahasa sehari-hari. Perwakilan dari pihak yang diwawancarai adalah ibu Ana. Hasil wawancara akan peneliti gunakan sebagai acuan kebutuhan yang dimiliki oleh Yamaha anugerah motor

c. Studi kepustakaan dan dokumen.

Selain Mengumpulkan data primer, peneliti juga mengumpulkan data sekunder sebagai pendukung validitas dari data primer. Studi kepustakaan menjadi teknik yang digunakan untuk memperoleh ilmu dan pengetahuan tambahan dari buku, jurnal, ataupun penelitian terdahulu yang diperlukan untuk menambah wawasan dalam pengembangan aplikasi berbasis web.

2. Metode penelitian

Pada penelitian kali ini, peneliti menggunakan beberapa metode agar dapat memperoleh hasil yang diinginkan. Berikut adalah beberapa metode yang digunakan :

a. Metode Kualitatif – Penelitian Lapangan

Penelitian lapangan menggunakan pendekatan kualitatif untuk mengumpulkan data kualitatif berupa profil dari Yamaha Anugerah Motor dan sistem yang berjalan saat ini sebagai pendukung dalam pembangunan aplikasi menghitung transaksi dan stok berbasis web.

b. Metode perancangan aplikasi

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



C

Dalam perancangan aplikasi ini peneliti menggunakan *software Visual Studio Code (VSC)*. *Visual Studio Code* merupakan *software* yang dapat digunakan untuk membuat program, banyak hal yang dapat dilakukan memakai *software* tersebut salah satunya untuk membuat Website dan menggunakan Bahasa pemrograman *Html, Css, Javascript*.

c. Metode pengembangan sistem

Dalam pengembangannya, peneliti penerapkan metode *prototype*. Metode ini dipilih peneliti karena dirasa cocok dan sesuai dengan kebutuhan sistem yang akan dibuat oleh peneliti. Metode *prototype* terdiri dari beberapa tahap, berikut adalah penjabaran tahapan-tahapannya dalam table dibawah ini:

Tabel 3.1
Tahapan Prototype pada Penelitian

No	Langkah	Penjelasan
1	<i>Planning</i>	Peneliti membuat sebuah rencana dan mengumpulkan informasi mengenai data apa saja yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi ini.
2	<i>Analysis, Design Implementation</i>	Pada tahap ini peneliti melakukan analisis terhadap sistem yang dirancang, mendesain sistem dan persyaratan sistem secara keseluruhan lalu peneliti merancang aplikasi dengan melakukan <i>coding</i> dan direalisasikan ke dalam bentuk rangkaian program.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



3	<i>System Prototype</i>	Peneliti membuat rupa awal dalam perancangannya, dan dilakukan perkembangan.
4	<i>Implementation</i>	Saat prototipe ini dirasa cukup, maka diimplementasikan untuk sementara waktu agar tidak menunda waktu.

Sumber: Dennis (2015:10)

© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian

Hak Cipta Ditindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.