



## BAB I

### PENDAHULUAN

#### A. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi yang sangat pesat di era industry 4.0 yang membuat beberapa aspek yang sangat membantu dalam kehidupan sehari-hari. Dengan adanya teknologi yang sudah maju tidaklah sulit untuk mengakses segala hal yang ada di internet. Dengan begitu semakin hari kebutuhan akan aplikasi semakin tinggi dan masyarakat sangat terbantu dengan aplikasi-aplikasi yang bisa dipakai untuk keseharian. Dengan berkembangnya penggunaan aplikasi yang dapat digunakan saat kapan saja dan mudah dipakai, maka penggunaan aplikasi juga dapat dimanfaatkan dalam berbagai bidang salah satu nya yaitu di bidang bisnis.

Bisnis merupakan usaha yang dijalankan oleh individu atau kelompok, di dalam proses bisnis membutuhkan teknologi yang mampu mempermudah setiap hal yang dilakukan secara berulang agar dapat menghemat biaya dan juga waktu. Salah satu hal yang dapat membuat proses bisnis menjadi lebih mudah adalah dengan sistem yang mampu menghitung transaksi dan juga stok.

*Profit* menjadi aspek penting dalam suatu bisnis adalah karena menjadi tolak ukur dari kinerja perusahaan atau bisnis yang sedang dijalankan. Sebab, *profit* menggambarkan manfaat finansial yang diperoleh ketika pendapatan dari aktivitas bisnis melebihi pengeluaran dan biaya-biaya lainnya. Sedangkan Income selalu mengacu pada laba bersih (pendapatan). Biasanya disebut sebagai laba bersih karena jumlahnya dapat



mewakili jumlah total uang tunai yang tersisa dari jumlah pendapatan asli setelah memperhitungkan semua biaya dan pendapatan tambahan yang ada.

Disaat penggunaan teknologi semakin cepat diharapkan seseorang yang memiliki kemampuan dapat membuat suatu hal yang dapat digunakan secara mudah dan membantu suatu pekerjaan yang dijalankan menjadi lebih cepat dan juga tepat. Dengan begitu pemanfaatan teknologi dapat berjalan dengan lancar dan membuat semua hal yang digunakan dengan teknologi dapat bermaanfaat

Terdapat beberapa masalah yang terjadi dalam proses bisnis diantaranya sebagai berikut : belum adanya sistem untuk menghitung transaksi dan stok pada proses penjualan berbasis *android*, tidak adanya laporan mengenai transaksi dan stok, pengelolaan data barang pada penyimpanan barang dilakukan secara manual sehingga dapat menyebabkan kesalahan perhitungan yang dapat menyulitkan dalam proses penjualan untuk melakukan stok ulang barang dan kurangnya pemanfaatan terhadap teknologi yang bisa digunakan dalam membantu pekerjaan.

Aplikasi menghitung transaksi dan stok berbasis *android*, penjual dapat melihat informasi mengenai data barang dan transaksi dengan menggunakan handphone sehingga dapat diakses dimana saja dan kapan saja selama pengguna terhubung melalui jaringan internet.

Dari pembahasan diatas maka peneliti membuat judul penelitian yaitu **Implementasi Sistem Dalam Menghitung Transaksi dan Stok pada proses**



penjualan di Yamaha Anugerah Motor Berbasis *Android*. Dengan harapan dapat memudahkan pelaku bisnis dalam menjalankan usahanya.

## B. Identifikasi Masalah

Berdasarkan hal-hal yang sudah dipaparkan dalam latar belakang masalah, maka dapat didefinisikan beberapa permasalahan yang ada, antara lain:

1. Belum adanya sistem untuk menghitung transaksi dan stok pada proses penjualan.
2. Pengelolaan data barang pada penyimpanan barang masih secara manual dapat menyebabkan kesalahan perhitungan dan dapat menyulitkan dalam proses penjualan.
3. Tidak adanya laporan mengenai transaksi dan stok.
4. Penjual sulit melakukan stok ulang barang karena perhitungan yang tidak sesuai.
5. Kurangnya pemanfaatan terhadap teknologi yang bisa digunakan dalam membantu pekerjaan.

## C. Batasan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah yang telah dijabarkan sebelumnya, peneliti menetapkan beberapa batasan masalah yaitu :

1. Belum adanya sistem untuk menghitung transaksi dan stok pada proses penjualan.
2. Pengelolaan data barang pada penyimpanan barang masih secara manual sehingga dapat menyebabkan kesalahan perhitungan yang dapat menyulitkan dalam proses penjualan.
3. Tidak adanya laporan mengenai transaksi dan stok.



## D. Tujuan Penelitian

Ⓒ Tujuan Penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Membuat aplikasi yang dapat membantu pengguna dalam menghitung transaksi dan stok pada suatu perusahaan
2. Merancang sistem aplikasi yang dapat menampilkan informasi terkait jumlah penjualan barang pada suatu perusahaan
3. Membuat aplikasi yang dapat dengan mudah digunakan oleh perusahaan

## E. Manfaat Penelitian

Berdasarkan penelitian yang akan dilakukan, diharapkan membawa beberapa manfaat kepada:

1. Bagi peneliti

Dengan adanya penelitian ini, peneliti berharap dapat memberikan solusi yang tepat bagi perusahaan untuk menggunakan sistem ini sebagai penunjang dalam menghitung transaksi dan stok yang didapat dalam proses bisnis.

2. Bagi pelaku bisnis

Dengan dirancangnya sistem aplikasi ini, pengguna mendapatkan informasi terkait transaksi dan stok pada perusahaan serta mengetahui pendataan barang dalam proses penjualan.

3. Bagi institusi pendidikan,

Dapat digunakan sebagai pembelajaran dalam pengembangan sistem yang lebih maju dalam menghitung data pada perusahaan.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Ⓒ Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.