



BAB III

ANALISIS SISTEM YANG BERJALAN



Hak Cipta milik IBI KIKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian

A. Gambaran Umum Objek Penelitian

Penulis memilih Yamaha Anugerah Motor sebagai objek penelitian. Yamaha Anugerah Motor berlokasi di Jl. Enggano No.54, RT.4/RW.16, Tj. Priok, Kec. Tj. Priok, Jakarta Utara. Yamaha Anugerah Motor sudah berdiri dari tahun 1993. Peneliti ingin mengetahui bagaimana proses penjualan diterapkan saat ini. Hal ini didasarkan kepada kesadaran bahwa proses penjualan yang dilakukan oleh Yamaha Anugerah Motor memiliki peran penting dalam proses bisnis setiap harinya. Kemudian peneliti ingin mengimplementasikan sebuah sistem informasi berupa aplikasi berbasis *mobile* untuk mempermudah Yamaha Anugerah Motor dalam proses bisnis yang dijalankannya.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



Gambar 3.1 Yamaha Anugerah Motor

Sumber : Google Street View

B. Analisis Sistem yang berjalan

Saat ini kurangnya pemanfaatan terhadap teknologi yang bisa digunakan dalam membantu pekerja sehingga pelaksanaan proses bisnis yang dilakukan di Yamaha Anugerah Motor masih belum terkomputerisasi. Belum adanya sistem yang dapat digunakan untuk menghitung transaksi dan stok pada proses penjualan sehingga hal tersebut berdampak pada penjual sulit untuk melakukan stok ulang barang karena perhitungan yang tidak sesuai dan juga tidak mengetahui stok barang yang tersisa. Hal ini mengakibatkan penjual tidak mengetahui pemasukkan yang diterima perharinya.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

© Hak Cipta dilindungi undang-undang. Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



C. Metodologi Penelitian

1. Teknik Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan sebagai upaya untuk mengumpulkan sejumlah informasi yang bersumber dari informan agar peneliti dapat memberikan solusi yang sesuai dengan kebutuhan yang dibutuhkan pengguna. Informan yang akan diteliti adalah perwakilan dari Yamaha Anugerah Motor.

Adapun teknik pengumpulan data yang digunakan oleh peneliti adalah sebagai berikut:

a. Observasi

Dari observasi yang dilakukan peneliti akan memperoleh informasi tentang penerapan proses bisnis yang dilakukan pada Yamaha Anugerah Motor. Selain itu, peneliti dapat melihat secara langsung proses bisnis yang dijalankan pada Yamaha Anugerah Motor.

b. Wawancara

Peneliti melakukan wawancara terhadap perwakilan pada tempat tersebut sebagai sumber data primer dalam penelitian ini. Hasil wawancara akan peneliti gunakan sebagai acuan kebutuhan yang dimiliki oleh Yamaha Anugerah Motor.

c. Studi kepustakaan dan dokumen.

Peneliti juga akan menerapkan teknik sekunder ini dalam proses pengumpulan data dengan cara melihat jurnal-jurnal terdahulu yang berkaitan dengan aplikasi berbasis *mobile* dengan platform *android*.

Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



2. Metode Penelitian

Pada penelitian kali ini, peneliti menggunakan beberapa metode agar dapat memperoleh hasil yang diinginkan. Berikut adalah beberapa metode yang digunakan :

a. Penelitian lapangan – Metode Kualitatif

Penelitian lapangan menggunakan pendekatan kualitatif untuk mengumpulkan data kualitatif berupa profil dari Yamaha Anugerah Motor dan sistem yang berjalan saat ini sebagai pendukung dalam pembangunan aplikasi menghitung transaksi dan stok.

b. Metode perancangan aplikasi

Dalam perancangan aplikasi ini peneliti menggunakan *software Sketchware pro*. *Sketchware* merupakan *software* untuk membuat aplikasi *Android* sederhana yang menggunakan bahasa pemrograman *java*.

c. Metode pengembangan sistem

Dalam pengembangannya, peneliti menerapkan metode *prototype*. Metode ini dipilih peneliti karena dirasa cocok dan sesuai dengan kebutuhan sistem yang akan dibuat oleh peneliti. Metode *prototype* terdiri dari beberapa tahap, berikut adalah penjabaran tahapan-tahapannya dalam tabel dibawah ini :

© Hak cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



Tabel 3.1

Tahapan Prototype pada Penelitian

No	Langkah	Penjelasan
1	<i>Planning</i>	Peneliti membuat sebuah rencana dan mengumpulkan informasi mengenai data apa saja yang dibutuhkan dalam pembuatan aplikasi ini.
2	<i>Analysis, Design, Implementation</i>	Pada tahap ini peneliti melakukan analisis terhadap sistem yang dirancang, mendesain sistem dan persyaratan sistem secara keseluruhan lalu peneliti merancang aplikasi dengan melakukan <i>coding</i> dan direalisasikan ke dalam bentuk rangkaian program.
3	<i>System Prototype</i>	Peneliti membuat rupa awal dalam perancangannya, dan dilakukan perkembangan.
4	<i>Implementation</i>	Saat prototipe ini dirasa cukup, maka diimplementasikan untuk sementara waktu agar tidak menunda waktu.

Sumber : Dennis (2015 : 10)

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
 - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
 - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.