

## BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

### 1. Kesimpulan

*Short movie* atau film pendek adalah film dengan durasi yang pendek ( $\leq 30$  menit). Durasi tersebut biasanya ditentukan dari festival film yang mengeluarkan peraturan tentang batasan durasi dari sebuah film agar dapat dikategorikan sebagai film pendek. Hal yang penting dalam *short movie* adalah ide dan pemanfaatan media komunikasi yang dilakukan seefektif mungkin. Hadirnya *short movie* akan memberikan kontribusi yang cukup besar bagi perkembangan sinema karena dapat menciptakan cara pandang yang baru tentang bentuk film secara umum.

*Short movie* yang kami buat ini berjudul “*HUSTLE*” dengan tema perjuangan mahasiswa semester akhir dalam menyelesaikan skripsinya. Didalamnya mengisahkan banyak hal yang dilalui oleh *main character* untuk bisa menuntaskan pendidikan tingginya melalui skripsi. Selain itu, *short movie* ini memberikan gambaran secara nyata mengenai konflik yang dihadapi oleh para pejuang skripsi. *Short movie* ini semakin unik karena adanya seni bela diri karate yang ditekuni oleh *main character* tetapi di lain sisi hal tersebutlah yang membuat *main character* kesulitan untuk membagi waktu dan fokusnya dalam mengerjakan dua hal yang sangat penting bagi dirinya.

Untuk menghasilkan *short movie* ini kami melakukan beberapa tahapan yaitu identifikasi *project*, perancangan *project* (pra produksi hingga pasca produksi), dan penetapan *talent*. Sebagai pedoman dan acuan dalam proses pembuatan *short movie*, kami membuat *storyline* dan *storyboard* yang berisikan naskah cerita dan gambaran visual dari adegan yang akan diambil. Selain itu, untuk memperlancar proses produksi, kami menyusun jadwal produksi dan *time frame* produksi.





Manfaat yang akan kami peroleh dari pembuatan *project* ini adalah sebagai bahan pembelajaran bagi kami tentang penerapan ilmu yang sudah dipelajari selama di bangku perkuliahan seperti teknik- teknik dalam pengambilan gambar hingga pencahayaan dalam sebuah karya, dan ada pula penyusunan *post - production* hingga terciptanya sebuah karya. Selain itu, kami juga mengupayakan agar terdapat manfaat yang dapat dirasakan oleh audiens atau masyarakat luas yaitu memberikan edukasi kepada masyarakat, serta dapat memberikan informasi dan hiburan bagi para audiens yang dikemas dengan cara yang berbeda dan tidak monoton. Masyarakat juga akan mendapatkan edukasi mengenai proses produksi sebuah karya akhir berupa skripsi, serta mendapat sudut pandang yang berbeda mengenai perkuliahan ataupun skripsi.

## 2. Saran

Berkaitan dengan tema *short movie* “*HUSTLE*” yaitu perjuangan mahasiswa semester akhir dalam menyelesaikan skripsinya, maka saran yang dapat kami berikan pada mahasiswa yang sedang berada dalam fase tersebut adalah tetap menghadapi apapun keadaan dan masalah yang terjadi dibalik proses dalam pembuatan skripsi. Ada baiknya apabila para mahasiswa lebih teguh dan yakin bahwa pada akhirnya mereka pasti dapat menghadapi dan menuntaskan skripsi yang telah mereka mulai dengan baik.

Saran kedepannya bagi pihak atau tim yang akan memproduksi *project* serupa adalah perlu diperhatikan dan dikembangkan ide atau gagasan dari *short movie* agar memberikan efek kebaruan bagi para penikmat film. Selain itu, diperlukan perencanaan yang matang dan waktu yang panjang untuk memproduksi sebuah *short movie*. Hal tersebut berkaitan dengan proses produksi yang harus dilakukan secara terperinci agar menghasilkan video yang berkualitas. Tim juga harus memperhitungkan serta menyiapkan biaya dengan sebaik-baiknya agar bisa menggunakan alat-alat produksi yang memadai.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:
  - a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.
  - b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.
2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.