# BAB I PENDAHULUAN

## Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi komputer yang sangat pesat seperti sekarang ini memberikan banyak sekali manfaat yang membantu manusia dalam hampir semua aspek kehidupan. Perkembangan teknologi ini dapat mempermudah atau bahkan menyelesaikan pekerjaan yang sering sekali dihadapi oleh manusia. Sering kali pekerjaan yang sebelumnya itu sulit sekali untuk dilakukan atau bahkan tidak dapat dilakukan, namun dengan adanya teknologi seperti sekarang ini, semuanya jadi mudah untuk dilakukan dan juga dapat menghasilkan hasil yang lebih memuaskan dari sebelumnya.

Kita sebagai manusia haruslah bijak dalam penggunaan teknologi tersebut. Jika tidak, maka akan tidak berguna juga teknologi yang sudah berkembang sangat pesat ini. Maka dari itu kita sebagai manusia harus dapat mengikuti atau bahkan membuat penemuan-penemuan baru yang pasti akan berguna untuk orang itu sendiri atau bahkan dapat berguna untuk masyarakat luas. Dengan demikian, manusia yang lain pun juga akan berlomba-lomba dalam menemukan suatu penemuan yang nantinya akan sangat memajukan kehidupan ini.

Tidak jarang dari penemuan tersebut ada yang merubah dari yang sebelumnya hanya bersifat manual dan tidak tersusun dengan baik menjadi lebih otomatis dan tersusun dengan sedemikian rupa yang nantinya akan memudahkan manusia itu sendiri dalam mengerti dan juga penggunaannya. Seperti contohnya yang seperti sering kita jumpai pada pembayaran yang sekarang dilakukan secara digital menggunakan *QR*

*Code* dan sebagainya. Sentuhan yang cukup mudah untuk diaplikasikan namun sangat berpengaruh besar.

Banyak sekali pemanfaatan teknologi yang dapat diaplikasikan dalam kehidupan kita sehari-hari. Seperti contohnya dalam dunia pendidikan, yang dimana sudah mulai digunakan untuk sekarang ini dalam pemberian bahan materi maupun pengumpulan tugas yang menggunakan *E-Learning* maupun *Google Classroom.* Bahkan dalam pencarian buku pelajaran juga lebih mudah dengan menggunakan internet yang buku tersebut dapat didapatkan secara gratis maupun berbayar. Penggunaan teknologi ke depannya dapat memungkinkan para siswa atau mahasiswa tidak bertatap muka di tempat yang sama.

Dalam dunia pendidikan khususnya perkuliahan, terkadang ada masalah tentang kurang terpantaunya mahasiswa dalam proses pengerjaan tugas akhir yang mengakibatkan menjadi terlambatnya pengumpulan tugas akhir atau yang biasa disebut skripsi, data tugas akhir yang kurang terjaga keamanannya karena dapat terhapus atau bahkan hilang secara tidak disengaja, dan masalah-masalah yang lainnya.

Dengan adanya masalah seperti ini, maka dari itu Penulis bermaksud untuk mengurangi dampak dari masalah-masalah yang biasa muncul pada saat masa-masa pembuatan tugas akhir ini, dengan membuat aplikasi berbasis Android yang menghubungkan Ketua Program Studi dengan mahasiswanya agar lebih terstruktur dan terpantaunya mahasiswa dalam proses pengerjaan tugas akhir mereka serta adanya *alert* terhadap mahasiswa yang nantinya berguna sebagai pengingat dalam pembuatan tugas akhirnya. Adapun judul penelitiannya adalah Implementasi Sistem *Monitoring* terhadap Proses Bimbingan Tugas Akhir Berbasis Android (Studi Kasus: Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie).

## Ruang Lingkup Penelitian

### Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, berikut adalah beberapa permasalahan yang dapat diidentifikasi:

1. Belum adanya media pencatatan *online* yang mencatat hasil bimbingan
2. Belum terjaminnya data-data mahasiswa selama proses pengerjaan tugas akhir
3. Belum adanya media yang digunakan untuk pemantauan proses pengerjaan skripsi oleh Ketua Program Studi
4. Belum adanya informasi *reminder* berupa *alert* bagi mahasiswa untuk penyelesaian tugas akhir

### Batasan Masalah

Berdasarkan hasil identifikasi masalah yang ada dan agar penelitian ini dapat dilakukan lebih fokus dan mendalam, maka penelitian ini dibatasi dengan hal sebagai berikut:

1. Belum adanya media pencatatan *online* yang mencatat hasil bimbingan
2. Belum terjaminnya data-data mahasiswa selama proses pembuatan tugas akhir
3. Belum adanya media yang digunakan untuk pemantauan proses pengerjaan skripsi oleh Ketua Program Studi
4. Belum adanya informasi *reminder* berupa *alert* bagi mahasiswa untuk penyelesaian tugas akhir

## Tujuan Penelitian

Tujuan Penulis dalam penelitian ini adalah untuk dapat mengatasi permasalah-permasalahan yang sering muncul saat pengerjaan tugas akhir dan juga memudahkan Ketua Program Studi untuk memantau mahasiswanya dalam proses pembuatan tugas akhir dengan pembuatan aplikasi sistem *monitoring* yang berbasis Android.

## Manfaat Penelitian

### Bagi Mahasiswa

1. Menyediakan media penyimpan data-data skripsi mahasiswa (*backup*)agar tidak terjadi kehilangan secara tiba-tiba
2. Sebagai pengingat bagi mahasiswa dengan cara memberikan gambaran perhitungan mundur

### Bagi Penulis

1. Penulis tertantang untuk belajar mengenai pembuatan aplikasi *mobile* berbasis Android dengan menggunakan *react native*
2. Penulis memiliki kesempatan belajar memahani sistem *monitoring* dalam proses konsultasi skripsi

### Bagi Ketua Program Studi

1. Memudahkan Ketua Program Studi dalam me­mantau perkembangan dari skripsi mahasiswa sesuai dengan jurusan
2. Ketua Program Studi mengetahui secara *realtime* perkembangan pengerjaan skripsi mahasiswa