



BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Kesimpulan hasil pengujian aplikasi Drafting Simulator Mobile Legends berbasis web, dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini berfungsi dengan baik dan memenuhi kebutuhan pengguna. Semua fitur yang direncanakan telah diimplementasikan dengan sukses. Pengguna dapat memilih hero dari berbagai role untuk membangun tim mereka, dan pengujian menunjukkan bahwa semua hero dapat dipilih dan ditambahkan ke tim tanpa ada masalah.

Informasi lengkap tentang hero MLBB, termasuk data statistik, kemampuan, dan sinergi hero, ditampilkan dengan benar. Saran drafting yang diberikan sesuai dengan meta game saat ini membantu pengguna dalam membangun tim yang efektif. Selain itu, riwayat drafting tercatat dengan baik dan dapat diakses kapan saja, serta statistik dan performa tim pengguna seperti win rate, average kills, dan average gold per minute dicatat dan ditampilkan dengan benar.

Pengujian non-fungsional juga menunjukkan bahwa aplikasi ini memiliki kinerja yang baik, aman, dan mudah digunakan. Sistem autentikasi dan enkripsi data berfungsi dengan baik, menjaga data pengguna aman dari ancaman eksternal dan internal. Antarmuka pengguna dirancang secara intuitif dengan navigasi yang mudah dipahami, memberikan pengalaman pengguna yang positif. Pengguna memberikan umpan balik yang sangat positif mengenai fitur-fitur aplikasi dan kemudahan penggunaannya, menunjukkan bahwa aplikasi ini diterima dengan baik dan memenuhi harapan mereka dalam membantu strategi drafting, secara lebih khusus penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut:



1. Dengan aplikasi drafting simulator ini pengguna dapat membangun tim yang optimal dengan memilih hero yang sesuai dengan strategi dan kebutuhan tim mereka. Selain itu, aplikasi ini menyajikan informasi yang lengkap dan mendalam mengenai setiap hero yang tersedia di Mobile Legends. Informasi tersebut mencakup data statistik hero, seperti health points, attack damage, dan kemampuan spesial lainnya.
2. Aplikasi drafting simulator yang dikembangkan ini dapat memberikan wawasan kepada pengguna tentang kombinasi hero yang paling efektif untuk digunakan bersama, serta memberikan saran counter-pick untuk menghadapi hero lawan. Fitur rekomendasi drafting dalam aplikasi ini telah terbukti memberikan saran yang relevan dan akurat, sesuai dengan meta game terkini. Dengan bantuan fitur ini, pengguna dapat membuat keputusan strategis yang lebih baik saat menyusun tim mereka. Hal ini sangat penting untuk memastikan bahwa pengguna memiliki keunggulan kompetitif dalam setiap pertandingan yang mereka jalani.
3. Aplikasi Drafting Simulator Mobile Legends berbasis web terbukti mampu memenuhi kebutuhan penggunanya dengan kinerja yang baik dan fitur-fitur yang bermanfaat. Aplikasi ini tidak hanya membantu pengguna dalam membangun tim yang kuat dengan memilih hero yang tepat, tetapi juga menyediakan informasi lengkap tentang hero untuk membantu strategi drafting. Dengan penerimaan yang positif dari pengguna, aplikasi ini siap untuk diluncurkan ke publik dan diharapkan dapat membantu pemain Mobile Legends dalam meningkatkan keterampilan drafting mereka dan meraih kemenangan dalam permainan.

Hak Cipta: Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.



B. Saran

Saran yang dapat diberikan berdasarkan hasil pengujian aplikasi Drafting Simulator

Mobile Legends berbasis web adalah sebagai berikut:

1. Perbaikan Tampilan Data: Memperbaiki proses tampilan data pada interface Android agar lebih sempurna.
2. Pengembangan Fitur Baru: Menambahkan fitur-fitur baru seperti analisis statistik yang lebih detail dan fitur prediksi yang lebih akurat.
3. Peningkatan Kinerja: Meningkatkan kinerja aplikasi dengan memperbaiki respon aplikasi dan mengoptimalkan penggunaan sumber daya.
4. Pengembangan Keamanan: Memperkuat keamanan aplikasi dengan memperbaiki sistem autentikasi dan meningkatkan enkripsi data.
5. Pengembangan Kegunaan: Meningkatkan kegunaan aplikasi dengan menyempurnakan antarmuka pengguna dan navigasi.
6. Pengembangan Penerimaan: Meningkatkan penerimaan aplikasi dengan memperbaiki umpan balik dari pengguna dan memperluas target pengguna.
7. Pengembangan Statistik dan Performa: Memperbaiki pelacakan statistik dan performa aplikasi, serta menambahkan fitur analisis yang lebih detail.

Dari hasil pengujian menunjukkan bahwa aplikasi Drafting Simulator Mobile Legends berbasis web memerlukan beberapa perbaikan dan pengembangan untuk meningkatkan kinerja, keamanan, dan kegunaannya.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Hak Cipta milik IBI KKG (Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie)

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.

2. Dilarang menggunakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie