# ABSTRAK

Fanny Anggraini/ 50150479/ 2019/ Perancangan Aplikasi *M-Library* Dengan *Framework React Native* Berbasis Android di Perpustakaan Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie/ Pembimbing: Budi Berlinton Sitorus, S. T.,M. Sc.

Tujuan penelitian ini adalah perancangan aplikasi perpustakaan berbasis Android yang memiliki fitur reservasi buku, perpanjangan peminjaman buku, dapat menampilkan detail total denda, dan juga menampilkan batas waktu pengembalian buku yang dipinjam, agar dapat membantu mempermudah mahasiswa Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie (IBIKKG) dalam meminjam buku, melakukan perpanjangan peminjaman buku, dan melihat batas waktu pengembalian buku.

*Platform* dan teoriutama yang digunakan penulis adalah Android. Selanjutnya, penulis juga mempelajari *framework React-Native* sebagai kerangka dasar pembuatan aplikasi tersebut.

Penelitian ini dilakukan dengan metode kualitatif, kuantitatif, dan *Personal Extreme Programming (PXP)*. Pengumpulan data dilakukan dengan observasi langsung, kuesioner dan wawancara terstruktur terhadap pihak yang mengetahui tentang sistem perpustakaan di Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie. Selain itu, juga ada studi pustaka dari buku, jurnal, dan *ebook* yang dapat menjadi referensi mengenai perpustakaan.

Desain dari sistem yang dibuat akan mencakup arsitektur sistem dan *UML Diagram* untuk lebih menggambarkan program. Hasil yang diperoleh pun akan berupa sebuah aplikasi perpustakaan dengan fitur reservasi, perpanjangan *online*, serta adanya detil-detil informasi dari buku yang dipinjam.

Dari hasil penelitian, diperoleh kesimpulan bahwa aplikasi perpustakaan berbasis Android yang dibuat dengan adanya fitur reservasi buku, perpanjangan peminjaman buku, dapat menampilkan detail total denda, dan juga menampilkan batas waktu pengembalian buku yang dipinjam dapat mempermudah mahasiswa dalam melakukan peminjaman dan perpanjangan buku.

**Kata kunci**: Android, *React Native*, *m-library*.