# Daftar Isi

[ABSTRACT i](#_Toc14939521)

 [ABSTRAK ii](#_Toc14939522)

 [KATA PENGANTAR iii](#_Toc14939524)

 [Daftar Isi v](#_Toc14939525)

 [Daftar Gambar vii](#_Toc14939526)

 [Daftar Table ix](#_Toc14939527)

 [BAB I 1](#_Toc14939528)

[A. Latar Belakang 1](#_Toc14939529)

[B. Ruang Lingkup Penelitian 3](#_Toc14939530)

[C. Tujuan Penelitian 4](#_Toc14939531)

[D. Manfaat Penelitian 4](#_Toc14939532)

 [BAB II 6](#_Toc14939533)

[A. Definisi Sistem, Informasi, dan Sistem Informasi 6](#_Toc14939534)

[B. *Unified Modeling Language* (UML) 7](#_Toc14939535)

[*C.* *Prototyping Model* 8](#_Toc14939536)

[*D.* *8 Golden Rules User Interface* 10](#_Toc14939537)

[E. *Optical Character Recognition* (OCR) 12](#_Toc14939539)

[F. *Artificial* *Intelligence* 15](#_Toc14939540)

[G. *React* 17](#_Toc14939541)

[H. Node.JS 17](#_Toc14939542)

[I. *Javascript* *Object* *Notation* (JSON) 18](#_Toc14939543)

[J. *Application* *Programming* *Interface* (API) 19](#_Toc14939544)

[K. Penelitian Terdahulu 19](#_Toc14939545)

 [BAB III 22](#_Toc14939546)

[A. Penjelasan Sistem Terdahulu 22](#_Toc14939547)

[B. Metodelogi Penelitian 24](#_Toc14939548)

[C. Teknik Pengumpulan Data 26](#_Toc14939549)

[D. Teknik Pengukuran Data 28](#_Toc14939550)

 [BAB IV 30](#_Toc14939551)

[A. Rancangan Sistem 30](#_Toc14939552)

[B. Perancangan Struktur Menu 31](#_Toc14939553)

[C. Use Case Diagram 33](#_Toc14939554)

[D. Activity Diagram 42](#_Toc14939555)

[E. Rancangan Antar Muka 45](#_Toc14939556)

[F. Rancangan Alur Program 55](#_Toc14939557)

[G. Pembuatan Prototipe 60](#_Toc14939558)

 [BAB V 71](#_Toc14939559)

 [KESIMPULAN DAN SARAN 71](#_Toc14939560)

[A. Kesimpulan 71](#_Toc14939561)

[B. Saran 71](#_Toc14939562)

 [LAMPIRAN 72](#_Toc14939563)

 [Daftar Pustaka 73](#_Toc14939564)