**IMPLEMENTASI TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY UNTUK VISUALISASI PENGENALAN DUNIA FAUNA BAGI PENDIDIKAN ANAK USIA DINI (PAUD) BERBASIS MARKER**

**Oleh :**

**Nama : Kelvin Komala**

**NIM : 55150414**

Skripsi

Diajukan sebagai salah satu syarat

untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Program Studi Teknik Informatika



**INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA KWIK KIAN GIE**

**JAKARTA**

**JULI 2019**