# **BAB V**

# **SIMPULAN DAN SARAN**

# **Simpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan oleh peneliti, maka peneliti dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:

Pengenalan hewan dapat dilakukan dengan memanfaatkan teknologi yang menghubungkan dunia maya dengan dunia nyata dengan harus menggunakan marker sebagai media pendeteksi pengenalan hewan.

Visualisasi pengenalan hewan akan lebih mudah dimengerti oleh siswa/siswi karena objek yang ditampilkan terlihat lebih *real*/nyata.

Alat peraga dapat digunakan menggunakan *handphone* android, dengan mengarahkan marker kearah kamera handphone kemudian menampilkan objek 3 Dimensi (3D)*.*

# **Saran**

Berdasarkan kesimpulan penelitian, maka penulis merekomendasikan beberapa saran sebagai berikut:

* 1. Membuat aplikasi *Augmented Reality* dengan menggunakan media lain (google glass, dll).
	2. Melakukan *maintenance* secara berkala untuk memelihara aplikasi agar lebih berkembang.