# **KATA PENGANTAR**

 Segala puji dan syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Kuasa yang telah memberikan berkat, anugerah dan karunia yang melimpah, sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian ini dengan baik dan tepat waktu.

 Penelitian ini disusun guna melengkapi syarat untuk menyelesaikan pendidikan Strata Satu (S1) Program Studi Teknik Informatika di Institut Bisnis dan Informatika Kwik Kian Gie. Adapaun judul Penulisan Ilmiah ini adalah “IMPLEMENTASITEKNOLOGI *AUGMENTED REALITY* UNTUK VISUALISASI PENGENALAN DUNIA FAUNA BAGI PENDIDIKAN ANAK USIA DINI (PAUD) BERBASIS MARKER”.

 Penulis mengucapkan terima kasih, kepada:

1. Bapak Akhmad Budi, S.Kom, M.M., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika yang telah banyak memberikan bimbingan, saran, nasehat, dorongan dan motivasi selama proses penulisan penelitian.
2. Bapak Yunus Fadhillah S, S.Kom, M.Kom., selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan bimbingan, saran, nasehat, dorongan, dan motivasi selama proses penulisan penelitian.
3. Orang Tua & Adik penulis yang selalu memberikan dukungan, motivasi, perhatian, serta nasehat kepada penulis dari awal perkuliahan sampai penelitian selesai.
4. Susanti, Angelia Prayogo, Alfin Alfiansyah, Jeffry, teman-teman lainnya yang selalu memberi dukungan, semangat, doa, motivasi, serta nasehat kepada penulis dari awal penelitian sampai penelitian selesai dan Seluruh pihak–pihak yang tidak dituliskan satu per satu

Akhir kata, hanya kepada Tuhan jualah segalanya dikembalikan dan penulis sadari bahwa penulisan ini masih jauh dari sempurna, penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk menjadi perbaikan di masa yang akan datang.

 Jakarta, Juli 2019

(Kelvin Komala)