**Daftar Isi**

[**PENGESAHAN** ii](#_Toc20658507)

[**IMPLEMENTASI TEKNOLOGI *AUGMENTED REALITY* UNTUK VISUALISASI PENGENALAN DUNIA FAUNA BAGI PENDIDIKAN ANAK USIA DINI (PAUD) BERBASIS MARKER** ii](#_Toc20658508)

[**ABSTRAKSI** iii](#_Toc20658509)

[**ABSTRACT** iv](#_Toc20658510)

[**KATA PENGANTAR** v](#_Toc20658511)

[**BAB I PENDAHULUAN** 1](#_Toc20658512)

[**A.** **Latar Belakang** 1](#_Toc20658514)

[**B.** **Ruang Lingkup Penelitian** 2](#_Toc20658515)

[**1.** **Identifikasi Masalah** 2](#_Toc20658516)

[**2.** **Batasan Masalah** 3](#_Toc20658517)

[**C.** **Tujuan Penelitian** 3](#_Toc20658518)

[**D.** **Manfaat Penelitian** 4](#_Toc20658519)

[**1.** **Manfaat teoritis** 4](#_Toc20658520)

[**2.** **Manfaat praktis** 4](#_Toc20658521)

[**BAB II LANDASAN TEORI** 5](#_Toc20658522)

[**A.** **Sistem** 5](#_Toc20658524)

[**B.** **Sistem Informasi** 5](#_Toc20658525)

[**C.** **Basis Data (*Database*)** 7](#_Toc20658526)

[**D.** ***Use Case* Diagram** 10](#_Toc20658527)

[**E.** ***Flowchart*** 11](#_Toc20658528)

[**F.** **Augmented Reality** 11](#_Toc20658529)

[**1.** **Definisi Virtual Reality** 11](#_Toc20658530)

[**2.** **Benda 3 Dimensi (3D)** 14](#_Toc20658531)

[**3.** **Definisi *Augmented Reality*** 14](#_Toc20658532)

[**4.** ***Marker*** 19](#_Toc20658533)

[5. **Unity 3D** 22](#_Toc20658534)

[**6.** **Vuforia** 23](#_Toc20658535)

[**G.** **Survei dan Penelitian Terdahulu** 23](#_Toc20658536)

[**BAB III ANALISIS SISTEM YANG BERJALAN** 29](#_Toc20658537)

[**1.** **Gambaran Umum Objek Penelitian** 29](#_Toc20658539)

[**2.** **Analisis Kesenjangan** 31](#_Toc20658540)

[**1.** **Alur Sistem** 31](#_Toc20658541)

[**2.** ***Use Case* Diagram** 32](#_Toc20658542)

[**3.** **Metode Penelitian** 41](#_Toc20658543)

[**1.** **Teknik Analisis Data** 41](#_Toc20658544)

[**2.** **Teknik Pengumpulan Data** 42](#_Toc20658545)

[**BAB IV RANCANGAN SISTEM** 44](#_Toc20658546)

[**A.** **Arsitektur Sistem** 44](#_Toc20658548)

[**1.** **Perancangan Arsitektur Sistem** 44](#_Toc20658549)

[**2.** **Alur Sistem** 45](#_Toc20658550)

[**3.** **Hirarki Antar Muka** 46](#_Toc20658551)

[**B.** **Rancangan Antar Muka** 47](#_Toc20658552)

[**1.** **Rancangan menu utama** 47](#_Toc20658553)

[**2.** **Rancangan kategori hewan (ketika pilih tombol mulai)** 48](#_Toc20658554)

[**3.** **Rancangan panduan pengunaan** 49](#_Toc20658555)

[**4.** **Rancangan info produksi** 50](#_Toc20658556)

[**C.** **Marker** 51](#_Toc20658557)

[**1.** ***Marker* kategori *mamalia*** 51](#_Toc20658558)

[***2.*** ***Marker* kategori *reptilian*** 51](#_Toc20658559)

[**3.** ***Marker* kategori *aves*** 52](#_Toc20658560)

[**4.** ***Marker* kategori *pisces*** 52](#_Toc20658561)

[**D.** **Implementasi Sistem** 54](#_Toc20658562)

[**1.** **Spesifikasi Perangkat Yang Digunakan** 54](#_Toc20658563)

[**2.** **Panduan Instalasi** 55](#_Toc20658564)

[**3.** **Panduan pengguna** 57](#_Toc20658565)

[**E.** **Analisis Komprehensif** 69](#_Toc20658566)

[**BAB V SIMPULAN DAN SARAN** 71](#_Toc20658567)

[**A.** **Simpulan** 71](#_Toc20658569)

[**B.** **Saran** 71](#_Toc20658570)

[**Daftar Pustaka** 72](#_Toc20658571)

[**Lampiran** 75](#_Toc20658572)