**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2. 1 Prinsip Kerja *Augmented Reality*……..……………………………………...………………………………17

[Gambar 2. 2 Marker *Augmented Reality* 20](#_Toc20670255)

[Gambar 2. 3 Marker *Frame* 21](#_Toc20670256)

[Gambar 2. 4 Marker *Split* 21](#_Toc20670257)

[Gambar 2. 5 Marker *dot* 22](#_Toc20670258)

[Gambar 2. 6 DataMatrix 22](#_Toc20670259)

[Gambar 3. 1 Alur sistem yang berjalan 45](#_Toc10195182)

[Gambar 3. 2 Use Case sistem yang berjalan 46](#_Toc10195183)

[Gambar 3. 3 Activity Diagram Mengarahkan Marker 50](#_Toc10195184)

[Gambar 3. 4 Activity Diagram Identifikasi Marker 51](#_Toc10195185)

[Gambar 3. 5 Activity Diagram Tracking Marker 52](#_Toc10195186)

[Gambar 3. 6 Activity Diagram Mencocokkan Pola 53](#_Toc10195187)

[Gambar 3. 7 Activity Diagram Menampilkan Objek 3D 54](#_Toc10195188)

[Gambar 4. 1 Gambaran mengenai Augmented Reality 58](#_Toc10194713)

[Gambar 4. 2 Flowchart program peneliti 59](#_Toc10194714)

[Gambar 4. 3 Hirarki antar muka 60](#_Toc10194715)

[Gambar 4. 4 Menu Utama 61](#_Toc10194716)

[Gambar 4. 5 Isi tombol mulai 62](#_Toc10194717)

[Gambar 4. 6 Panduan penggunaan 63](#_Toc10194718)

[Gambar 4. 7 Info produksi 64](#_Toc10194719)

[Gambar 4. 8 Marker hewan kategori mamalia 65](#_Toc10194720)

[Gambar 4. 9 Marker hewan kategori reptilia 65](#_Toc10194721)

[Gambar 4. 10 Marker hewan kategori aves 66](#_Toc10194722)

[Gambar 4. 11 Marker hewan kategori aves 66](#_Toc10194723)

[Gambar 4. 12 File Apk 69](#_Toc10194724)

[Gambar 4. 13 Ijin akses 70](#_Toc10194725)

[Gambar 4. 14 Menu utama 71](#_Toc10194726)

[Gambar 4. 15 Kategori hewan 73](#_Toc10194727)

[Gambar 4. 16 Panduan penggunaan 74](#_Toc10194728)

[Gambar 4. 17 Info produksi 75](#_Toc10194729)

[Gambar 4. 18 Ilustrasi objek 3D gajah 76](#_Toc10194730)

[Gambar 4. 19 Ilustrasi objek 3D Harimau 77](#_Toc10194731)

[Gambar 4. 20 Ilustrasi objek 3D gorilla 77](#_Toc10194732)

[Gambar 4. 21 Ilustrasi objek 3D beruang 78](#_Toc10194733)

[Gambar 4. 22 Ilustrasi objek 3D ular 78](#_Toc10194734)

[Gambar 4. 23 Ilustrasi objek 3D kadal 79](#_Toc10194735)

[Gambar 4. 24 Ilustrasi objek 3D penyu 79](#_Toc10194736)

[Gambar 4. 25 Ilustrasi objek 3D buaya 80](#_Toc10194737)

[Gambar 4. 26 Ilustrasi objek 3D kakaktua 80](#_Toc10194738)

[Gambar 4. 27 Ilustrasi objek 3D pelikan 81](#_Toc10194739)

[Gambar 4. 28 Ilustrasi objek 3D merak 81](#_Toc10194740)

[Gambar 4. 29 Ilustrasi objek 3D garuda 82](#_Toc10194741)

[Gambar 4. 30 Ilustrasi objek 3D arapaima 82](#_Toc10194742)

[Gambar 4. 31 Ilustrasi objek 3D lumba-lumba 83](#_Toc10194743)

[Gambar 4. 32 Ilustrasi objek 3D hiu 83](#_Toc10194744)

[Gambar 4. 33 Ilustrasi objek 3D ikan badut 84](#_Toc10194745)