**DAFTAR ISI**

**ABSTRAK i**

**ABSTRACT ii**

**KATA PENGANTAR iii**

**DAFTAR ISI v**

**DAFTAR TABEL viii**

**DAFTAR GAMBAR x**

**BAB I : PENDAHULUAN 1**

1. Latar Belakang Masalah 1
2. Rumusan Masalah 5
3. Identifikasi Masalah 6
4. Tujuan Penelitian 6
5. Manfaat Penelitian 7

**BAB II : KAJIAN PUSTAKA 8**

1. Landasan Teoritis 9
2. Teori *Stimulus Organism Respons (S-O-R)* 9
3. Landasan Konseptual 12
4. Konten………………………………………………………………………12
5. Kekerasan…………………………………………………………………...13
6. Game………………………………………………………………………..15
7. Perilaku……………………………………………………………………..16
8. Penelitian Terdahulu……………………………………………………………17
9. Kerangka Pemikiran 21
10. Hipotesis………………………………………………………………………...21

**BAB III : METODE PENELITIAN 23**

1. Objek Penelitian 23
2. Desain Penelitian 23
3. Variabel Penelitian 24
4. Teknik Pengumpulan Data 29
5. Teknik Pengambilan Sampel 31
6. Teknik Analisi Data…………………………………………………………….33
7. Skala Likert…………………………………………………………………33
8. Rentang Kriteria Penelitian…………………………………………………34
9. Uji Validitas………………………………………………………………...35
10. Uji Reliabilitas………………………………………………………………35
11. Uji Normalitas………………………………………………………………36
12. Koefisien Korelasi………………………………………………………….37
13. Uji Regresi Linear Sederhana………………………………………………38
14. Uji t…………………………………………………………………………38

**BAB IV : HASIL ANALISIS DAN PEMBAHASAN 40**

1. Gambaran Umum 40
2. Sejarah Singkat *Game Pubg Mobile* 40
3. Pendapatan Pubg Corp 41
4. Penjelasan *Game Pubg* 42
5. Analisis dan Pembahasan 48
6. Profil Responden 48
7. Pra Kuisioner 51
8. Analisis Statistik Deskriptif 59
9. Uji Normalitas……………………………………………………………....75
10. Koefisien Korelasi……………………………………………………….….76
11. Analisis Regresi Sederhana…………………………………………………77
12. Hasil Penelitian dan Pembahasan 80

**BAB V : PENUTUP 82**

1. Simpulan 82
2. Saran 83
3. Saran Akademis 83
4. Saran Praktis 83

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**