



## DAFTAR PUSTAKA

Ahmed Ashfaque, Bhanu Prasad (2016), *Foundations of Software Engineering*, Edisi ke-1, Boca Raton: Taylor and Francis Group.

Beyeler, Michael (2015), *OpenCV with Python Blueprints*, Edisi ke-1, Birmingham: Packt Publishing Ltd.

Datta, Asit Kumar., Madhura Datta, dan Pradipta Kumar Banerjee (2016), *Face Detection and Recognition Theory and Practice*, Edisi ke-1, Boca Raton: Taylor and Francis Group.

Hasibuan, Zainal A. (2007), *Metodologi Penelitian Pada Bidang Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, Edisi ke-1, Depok: Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia.

Intan, Rolly., Chi Hung Chi, Henry N. Palit, dan Leo W. Santoso ed. (2015), *Intelligence in the Era of Big Data*, Edisi ke-4, Berlin: Springer.

Irawan (2016), "Prototipe Sistem Pengenalan Wajah Menggunakan Algoritma Eigenface Dan Metode CBIR", *Jurnal Ilmiah Media Processor* Volume 11 Nomor 2 Oktober 2016 ISSN 1907-6738.

Isaias, Pedro. dan Issa, Tomayess (2015), *High Levels Models and Methodologies for Information System*, Edisi ke-1, New York: Springer.

Lee, Kent D., dan Steve Hubbard (2015), *Data Structures and Algorithms with Python*, Edisi ke-1, Switzerland: Springer.

Mohammad Hafiz Hersyah, Firdaus, Atillah Sridany Putri (2018), "Penerapan Face Recognition Pada Sistem Starter Mobil Otomatis Menggunakan Metode Eigenface Berbasis Mini PC", *Jurnal TEKNOIF* Volume 6 Nomor 2 Oktober 2018 ISSN 2338-2724.

Muhammad Rizki Muliawan, Beni Irawan, Yulrio Brianorman (2015), "Implementasi Pengenalan Wajah Dengan Metode Eigenface Pada Sistem Absensi", *Jurnal Coding Sistem Komputer Untan* Volume 3 Nomor 1 2015 ISSN 2338-493X

Paluszek, Michael., dan Stephanie Thomas (2017), *MATLAB Machine Learning*, Edisi ke-1, New York: Apress.

Rod Stephens (2015), *Beginning Software Engineering*, Edisi ke-1, Indianapolis: John Wiley & Sons, Inc.

Wan-Chi, Siu., Lap-Pui Chau, Liang Wang, dan Tieniu Tan (2018), *Learning Approaches in Signal Processing*, Edisi ke-2, Singapura: Pan Stanford Publishing.

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber.

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik dan tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar IBIKKG.

2. Dilarang mengemukakan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin IBIKKG.

Hak Cipta Milik IBIKKG (Institut Sains dan Informatika Kwik Kian Gie)