# ABSTRAK

Stephen Edlin / 48150251 / 2019 / Analisis dan Perancangan Sistem Pelayanan Perpustakaan SMA Tunas Karya Berbasis Web/ Humdiana, S.Kom, M.M., M.Kom.

Perpustakaan di SMA Tunas karya merupakan perpustakaan sekolah menengah yang telah memiliki tenaga pengelola perpustakaan, memiliki *jumlah* koleksi buku sesuai standar perpustakaan sekolah menengah atas akan tetapi memiliki kendala proses pelayanan yang dilakukan saat ini masih secara konvensional yaitu semua pendataannya masih ditulis didalam buku dan ketika mencari data yang dibutuhkan harus membuka perhalaman buku, hal tersebut menyebabkan lambatnya dalam pencarian data, layanan sirkulasi ataupun pembuatan laporan. Dalam perpustakaan SMA Tunas Karya memiliki kendala dikarenakan kurangnya minat baca siswa di sekolah tersebut membuat aktifitas perpustakaan tidak berjalan baik seperti waktu akses yang terbatas, petugas perpustakaan yang tidak masuk, dan banyaknya buku rusak. Maka dibutuhkan sistem informasi yang efisien terhadap kebutuhan siswa dan petugas. Dengan dibuatnya aplikasi *website* perpustakaan yang membantu para siswa dan petugas untuk mencari informasi tentang data-data buku dan proses peminjaman buku.

Analisis yang digunakan dalam penelitian ini adalah dengan metodologi *waterfall.* Teknik pemrograman yang digunakan adalah *PHP* Hypertext Preprocessor, My Structured Query Language, *Xampp*

Metode yang digunakan untuk penggumpulan data oleh peneliti yaitu dengan menggunakan metode penelitian kualitatif. Pengumpulan data dilakukan dengan wawancara, melakukan observasi dengan mendatangi langsung dan melihat objek penelitan, serta melalui studi pustaka. Sedangkan metode yang digunakan untuk menganalisa data yaitu dimulai dengan menggunakan metode reduksi data, lalu menyajikan data yang diperoleh secara baik sehingga mempermudah dalam penarikan kesimpulan dan dalam pengambilan keputusan. Kemudian menyampaikan penarikan kesimpulan yang akan menjawab segala masalah dalam penelitian ini.

Dalam membangun sitem perpustakaan SMA Tunas Karya ini, peneliti membaginya menjadikan dua perpustakaan yang terdiri dari perpustakaan *offline* dan *online.* Perpustakaan *offline* digunakan untuk keperluan transaksi peminjaman buku fisik di sekolah, sedangkan perpustakaan *online* untuk peminjaman buku elektronik yang dapat akses oleh siswa dan petugas dimana saja.

Kesimpulan yang sudah dibuat oleh peneliti yaitu dengan sudah terbuatnya aplikasi perpustakaan dapat mengatasi masalah-masalah yang terjadi dalam penelitian ini, sehingga mempermudah siswa dan petugas dalam melakukan proses peminjaman buku tanpa adanya batasan tempat dan waktu.

**Kata Kunci:** Sistem Informasi Perpustakaan, SMA Tunas Karya, *Website*